黄金

@

名人堂

@

单人押镖

@

势力押镖

@

大城投票

@

大城战斗

@

大城争夺

@

聚宝盆

@

外敌入侵

@

外敌和平

@

外敌抵御

@

外敌入侵/反攻

@

外敌入侵Loop

@

大江东去浪淘尽，千古风流人物

@

个人押镖,获取丰厚奖励,大厅5级可参与

@

势力成员可以一起押镖,获取海量奖励

@

州府一出，谁与争锋

@

州府争夺,割据一方

@

招财进宝，最佳理财之路

@

壮志饥餐胡虏肉，笑谈渴饮匈奴血

@

刀兵血量提升

@

枪兵血量提升

@

弓兵血量提升

@

骑兵血量提升

@

出征队列+1提升

@

部队爆伤提升

@

刀兵物攻提升

@

枪兵物攻提升

@

弓兵物攻提升

@

骑兵物攻提升

@

部队韧性提升

@

行军速度提升

@

刀兵法攻提升

@

枪兵法攻提升

@

弓兵法攻提升

@

骑兵法攻提升

@

部队暴击提升

@

刀兵物防提升

@

枪兵物防提升

@

弓兵物防提升

@

骑兵物防提升

@

部队格挡提升

@

刀兵法防提升

@

枪兵法防提升

@

弓兵法防提升

@

骑兵法防提升

@

部队伤害提升

@

木材产量提升

@

粮食产量提升

@

木材采集速度提升

@

粮食采集速度提升

@

石头产量提升

@

铁矿产量提升

@

石头采集速度提升

@

铁矿采集速度提升

@

铜钱产量提升

@

资源点存量提升

@

刀兵制造数量提升

@

枪兵制造数量提升

@

弓兵制造数量提升

@

骑兵制造数量提升

@

刀兵制造速度提升

@

枪兵制造速度提升

@

弓兵制造速度提升

@

骑兵制造速度提升

@

全兵种负重提升

@

医馆容量提升

@

刀兵制造消耗减少

@

枪兵制造消耗减少

@

弓兵制造消耗减少

@

骑兵制造消耗减少

@

士兵耗粮减少

@

医疗速度提升

@

物理型武力增加

@

法术型武力增加

@

均衡型武力增加

@

物理型智力增加

@

法术型智力增加

@

均衡型智力增加

@

物理型耐力增加

@

法术型耐力增加

@

均衡型耐力增加

@

物理型体质增加

@

法术型体质增加

@

均衡型体质增加

@

物理型统帅增加

@

法术型统帅增加

@

均衡型统帅增加

@

木头产量提升

@

木头采集速度提升

@

建造速度提升

@

建造消耗减少

@

研究速度提升

@

研究消耗减少

@

医馆容量增加

@

保护容量提升

@

训练时间减少

@

科研时间减少

@

仓库保护增加

@

铜钱产出增加

@

俘虏数量增加

@

治疗时间减少

@

粮食产量增加

@

木材产量增加

@

石料产量增加

@

铁矿产量增加

@

打造时间减少

@

单个目标援助次数增加2

@

单个目标援助次数增加4

@

单个目标援助次数增加6

@

单个目标援助次数增加8

@

单个目标援助次数增加10

@

单次援助多减少30秒

@

单次援助多减少60秒

@

单次援助多减少90秒

@

单次援助多减少120秒

@

单次援助多减少150秒

@

势力成员上限增加2

@

势力成员上限增加4

@

势力成员上限增加6

@

势力成员上限增加8

@

势力成员上限增加10

@

科技消耗减少2%

@

科技消耗减少4%

@

科技消耗减少6%

@

科技消耗减少8%

@

科技消耗减少10%

@

建筑消耗减少2%

@

建筑消耗减少4%

@

建筑消耗减少6%

@

建筑消耗减少8%

@

建筑消耗减少10%

@

士兵耗粮减少2%

@

士兵耗粮减少4%

@

士兵耗粮减少6%

@

士兵耗粮减少8%

@

士兵耗粮减少10%

@

造兵消耗减少2%

@

造兵消耗减少4%

@

造兵消耗减少6%

@

造兵消耗减少8%

@

造兵消耗减少10%

@

造兵时间减少2%

@

造兵时间减少4%

@

造兵时间减少6%

@

造兵时间减少8%

@

造兵时间减少10%

@

成员将领攻击提升20%

@

成员将领攻击提升40%

@

成员将领攻击提升60%

@

成员将领攻击提升80%

@

成员将领攻击提升100%

@

成员将领防御提升1%

@

成员将领防御提升2%

@

成员将领防御提升3%

@

成员将领防御提升4%

@

成员将领防御提升5%

@

势力成员上限增加3

@

势力成员上限增加9

@

势力成员上限增加12

@

势力成员上限增加15

@

成员士兵攻击提升1%

@

成员士兵攻击提升2%

@

成员士兵攻击提升3%

@

成员士兵攻击提升4%

@

成员士兵攻击提升5%

@

成员士兵防御提升1%

@

成员士兵防御提升2%

@

成员士兵防御提升3%

@

成员士兵防御提升4%

@

成员士兵防御提升5%

@

成员粮食产量提升

@

成员产粮提升3%

@

成员产粮提升6%

@

成员产粮提升9%

@

成员产粮提升12%

@

成员产粮提升15%

@

成员木材产量提升

@

成员产木提升3%

@

成员产木提升6%

@

成员产木提升9%

@

成员产木提升12%

@

成员产木提升15%

@

成员铜钱产量提升

@

成员石料产量提升

@

成员产石提升3%

@

成员产石提升6%

@

成员产石提升9%

@

成员产石提升12%

@

成员产石提升15%

@

成员玄铁产量提升

@

成员产铁提升3%

@

成员产铁提升6%

@

成员产铁提升9%

@

成员产铁提升12%

@

成员产铁提升15%

@

出征行军速度提升

@

士兵耗粮降低

@

4小时粮食提升25%

@

4小时木材提升25%

@

4小时石头提升25%

@

4小时铁矿提升25%

@

4小时铜钱提升25%

@

8小时粮食提升50%

@

8小时木材提升50%

@

8小时石头提升50%

@

8小时铁矿提升50%

@

8小时铜钱提升50%

@

使用后伤兵转化加成10%

@

使用后可以使自己处于免战状态中24小时,期间他人无法攻打自己,自己也无法攻打他人,可手动在状态栏取消免战状态

@

使用后可以使自己处于免战状态中72小时,期间他人无法攻打自己,自己也无法攻打他人,可手动在状态栏取消免战状态

@

全兵种攻击增加

@

全兵种防御增加

@

建筑速度加成

@

科研速度加成

@

伤兵恢复加成

@

行军速度加成

@

造兵速度加成

@

造兵消耗加成

@

伤兵率加成

@

士兵物攻加成

@

士兵法攻加成

@

士兵物防加成

@

士兵法防加成

@

士兵生命加成

@

造兵消耗减少

@

队伍伤害加成

@

己方伤害增加

@

己方受伤减免

@

己方将领伤害提升

@

己方将领防御降低

@

全体部队伤害提升

@

全体部队防御降低

@

己方士兵攻击提升

@

全体部队防御提升

@

全部产量变化

@

部队攻击加成

@

部队防御加成

@

部队伤害加成

@

部队伤害降低

@

武将带兵上限增加

@

武将物理攻击增加

@

武将法术攻击增加

@

武将物理防御增加

@

武将法术防御增加

@

武将伤害提升

@

野外采集速度提升

@

伤兵转化率提升

@

建筑免费时间

@

科技免费时间

@

额外建筑队列

@

每日可多使用精力丹

@

每日可多使用体力丹

@

登陆补签次数

@

粮食产量加成

@

木材产量加成

@

石料产量加成

@

铁矿产量加成

@

铜币产量加成

@

支援速度加快

@

全兵种生命提升

@

骑兵法防增加

@

全兵种物防提升

@

全兵种法防提升

@

骑兵物攻增加

@

骑兵生命增加

@

枪兵物攻增加

@

骑兵物防增加

@

全兵种物攻提升

@

枪兵生命提升

@

弓兵生命提升

@

全兵种法攻提升

@

弓兵物攻增加

@

刀兵生命提升

@

骑兵生命提升

@

武将物防提升

@

武将法防提升

@

武将基础伤害提升

@

武将物攻提升

@

武将法攻提升

@

1级山贼

@

2级山贼

@

3级山贼

@

4级山贼

@

5级山贼

@

6级山贼

@

7级山贼

@

8级山贼

@

9级山贼

@

10级山贼

@

11级山贼

@

12级山贼

@

13级山贼

@

14级山贼

@

15级山贼

@

16级山贼

@

17级山贼

@

18级山贼

@

19级山贼

@

20级山贼

@

21级山贼

@

22级山贼

@

23级山贼

@

24级山贼

@

25级山贼

@

26级山贼

@

27级山贼

@

28级山贼

@

29级山贼

@

30级山贼

@

1级土匪

@

2级土匪

@

3级土匪

@

4级土匪

@

5级土匪

@

6级土匪

@

7级土匪

@

8级土匪

@

9级土匪

@

10级土匪

@

11级土匪

@

12级土匪

@

13级土匪

@

14级土匪

@

15级土匪

@

16级土匪

@

17级土匪

@

18级土匪

@

19级土匪

@

20级土匪

@

21级土匪

@

22级土匪

@

23级土匪

@

24级土匪

@

25级土匪

@

26级土匪

@

27级土匪

@

28级土匪

@

29级土匪

@

30级土匪

@

1级流寇

@

2级流寇

@

3级流寇

@

4级流寇

@

5级流寇

@

6级流寇

@

7级流寇

@

8级流寇

@

9级流寇

@

10级流寇

@

11级流寇

@

12级流寇

@

13级流寇

@

14级流寇

@

15级流寇

@

16级流寇

@

17级流寇

@

18级流寇

@

19级流寇

@

20级流寇

@

21级流寇

@

22级流寇

@

23级流寇

@

24级流寇

@

25级流寇

@

26级流寇

@

27级流寇

@

28级流寇

@

29级流寇

@

30级流寇

@

1级叛军

@

2级叛军

@

3级叛军

@

4级叛军

@

5级叛军

@

6级叛军

@

7级叛军

@

8级叛军

@

9级叛军

@

10级叛军

@

11级叛军

@

12级叛军

@

13级叛军

@

14级叛军

@

15级叛军

@

16级叛军

@

17级叛军

@

18级叛军

@

19级叛军

@

20级叛军

@

21级叛军

@

22级叛军

@

23级叛军

@

24级叛军

@

25级叛军

@

26级叛军

@

27级叛军

@

28级叛军

@

29级叛军

@

30级叛军

@

1级精英山贼

@

2级精英山贼

@

3级精英山贼

@

4级精英山贼

@

5级精英山贼

@

6级精英山贼

@

7级精英山贼

@

8级精英山贼

@

9级精英山贼

@

10级精英山贼

@

11级精英山贼

@

12级精英山贼

@

13级精英山贼

@

14级精英山贼

@

15级精英山贼

@

16级精英山贼

@

17级精英山贼

@

18级精英山贼

@

19级精英山贼

@

20级精英山贼

@

21级精英山贼

@

22级精英山贼

@

23级精英山贼

@

24级精英山贼

@

25级精英山贼

@

26级精英山贼

@

27级精英山贼

@

28级精英山贼

@

29级精英山贼

@

30级精英山贼

@

1级精英土匪

@

2级精英土匪

@

3级精英土匪

@

4级精英土匪

@

5级精英土匪

@

6级精英土匪

@

7级精英土匪

@

8级精英土匪

@

9级精英土匪

@

10级精英土匪

@

11级精英土匪

@

12级精英土匪

@

13级精英土匪

@

14级精英土匪

@

15级精英土匪

@

16级精英土匪

@

17级精英土匪

@

18级精英土匪

@

19级精英土匪

@

20级精英土匪

@

21级精英土匪

@

22级精英土匪

@

23级精英土匪

@

24级精英土匪

@

25级精英土匪

@

26级精英土匪

@

27级精英土匪

@

28级精英土匪

@

29级精英土匪

@

30级精英土匪

@

1级精英流寇

@

2级精英流寇

@

3级精英流寇

@

4级精英流寇

@

5级精英流寇

@

6级精英流寇

@

7级精英流寇

@

8级精英流寇

@

9级精英流寇

@

10级精英流寇

@

11级精英流寇

@

12级精英流寇

@

13级精英流寇

@

14级精英流寇

@

15级精英流寇

@

16级精英流寇

@

17级精英流寇

@

18级精英流寇

@

19级精英流寇

@

20级精英流寇

@

21级精英流寇

@

22级精英流寇

@

23级精英流寇

@

24级精英流寇

@

25级精英流寇

@

26级精英流寇

@

27级精英流寇

@

28级精英流寇

@

29级精英流寇

@

30级精英流寇

@

1级精英叛军

@

2级精英叛军

@

3级精英叛军

@

4级精英叛军

@

5级精英叛军

@

6级精英叛军

@

7级精英叛军

@

8级精英叛军

@

9级精英叛军

@

10级精英叛军

@

11级精英叛军

@

12级精英叛军

@

13级精英叛军

@

14级精英叛军

@

15级精英叛军

@

16级精英叛军

@

17级精英叛军

@

18级精英叛军

@

19级精英叛军

@

20级精英叛军

@

21级精英叛军

@

22级精英叛军

@

23级精英叛军

@

24级精英叛军

@

25级精英叛军

@

26级精英叛军

@

27级精英叛军

@

28级精英叛军

@

29级精英叛军

@

30级精英叛军

@

1级山贼头领

@

2级山贼头领

@

3级山贼头领

@

4级山贼头领

@

5级山贼头领

@

6级山贼头领

@

7级山贼头领

@

8级山贼头领

@

9级山贼头领

@

10级山贼头领

@

11级山贼头领

@

12级山贼头领

@

13级山贼头领

@

14级山贼头领

@

15级山贼头领

@

16级山贼头领

@

17级山贼头领

@

18级山贼头领

@

19级山贼头领

@

20级山贼头领

@

21级山贼头领

@

22级山贼头领

@

23级山贼头领

@

24级山贼头领

@

25级山贼头领

@

26级山贼头领

@

27级山贼头领

@

28级山贼头领

@

29级山贼头领

@

30级山贼头领

@

1级土匪头领

@

2级土匪头领

@

3级土匪头领

@

4级土匪头领

@

5级土匪头领

@

6级土匪头领

@

7级土匪头领

@

8级土匪头领

@

9级土匪头领

@

10级土匪头领

@

11级土匪头领

@

12级土匪头领

@

13级土匪头领

@

14级土匪头领

@

15级土匪头领

@

16级土匪头领

@

17级土匪头领

@

18级土匪头领

@

19级土匪头领

@

20级土匪头领

@

21级土匪头领

@

22级土匪头领

@

23级土匪头领

@

24级土匪头领

@

25级土匪头领

@

26级土匪头领

@

27级土匪头领

@

28级土匪头领

@

29级土匪头领

@

30级土匪头领

@

1级流寇头领

@

2级流寇头领

@

3级流寇头领

@

4级流寇头领

@

5级流寇头领

@

6级流寇头领

@

7级流寇头领

@

8级流寇头领

@

9级流寇头领

@

10级流寇头领

@

11级流寇头领

@

12级流寇头领

@

13级流寇头领

@

14级流寇头领

@

15级流寇头领

@

16级流寇头领

@

17级流寇头领

@

18级流寇头领

@

19级流寇头领

@

20级流寇头领

@

21级流寇头领

@

22级流寇头领

@

23级流寇头领

@

24级流寇头领

@

25级流寇头领

@

26级流寇头领

@

27级流寇头领

@

28级流寇头领

@

29级流寇头领

@

30级流寇头领

@

1级叛军头领

@

2级叛军头领

@

3级叛军头领

@

4级叛军头领

@

5级叛军头领

@

6级叛军头领

@

7级叛军头领

@

8级叛军头领

@

9级叛军头领

@

10级叛军头领

@

11级叛军头领

@

12级叛军头领

@

13级叛军头领

@

14级叛军头领

@

15级叛军头领

@

16级叛军头领

@

17级叛军头领

@

18级叛军头领

@

19级叛军头领

@

20级叛军头领

@

21级叛军头领

@

22级叛军头领

@

23级叛军头领

@

24级叛军头领

@

25级叛军头领

@

26级叛军头领

@

27级叛军头领

@

28级叛军头领

@

29级叛军头领

@

30级叛军头领

@

周仓

@

刘晔

@

黄权

@

纪灵

@

马岱

@

邓忠

@

李典

@

李恢

@

李严

@

关凤

@

凌统

@

马忠

@

田豫

@

夏侯霸

@

徐盛

@

严颜

@

邓艾

@

高览

@

张绣

@

蔡文姬

@

华雄

@

关平

@

陈宫

@

文聘

@

沮授

@

徐庶

@

程昱

@

李儒

@

诸葛谨

@

袁绍

@

郭图

@

逢纪

@

钟会

@

毛玠

@

诸葛恪

@

公孙瓒

@

关兴

@

高顺

@

乐进

@

黄盖

@

满宠

@

司马师

@

张任

@

黄忠

@

姜维

@

庞德

@

文丑

@

孙策

@

太史慈

@

马超

@

颜良

@

甘宁

@

张郃

@

曹彰

@

夏侯惇

@

文鸯

@

周泰

@

张辽

@

魏延

@

张飞

@

夏侯渊

@

孙坚

@

徐晃

@

荀彧

@

鲁肃

@

贾诩

@

吕蒙

@

法正

@

荀攸

@

关羽

@

曹仁

@

于禁

@

华佗

@

甄宓

@

马云禄

@

诸葛果

@

张春华

@

步练师

@

吕玲绮

@

吕布

@

貂蝉

@

大乔

@

小乔

@

孙尚香

@

祝融

@

黄月英

@

张星彩

@

郭嘉

@

典韦

@

庞统

@

许诸

@

陆逊

@

董卓

@

赵云

@

诸葛亮

@

司马懿

@

周瑜

@

刘备

@

孙权

@

曹操

@

王城孙权

@

王城小乔

@

王城陆逊

@

王城周瑜

@

王城黄盖

@

王城周泰

@

王城孙策

@

王城步练师

@

王城鲁肃

@

王城孙坚

@

王城吕蒙

@

王城甘宁

@

王城太史慈

@

王城邓艾

@

王城高览

@

王城张绣

@

王城华雄

@

王城关平

@

王城陈宫

@

王城文聘

@

王城沮授

@

王城徐庶

@

王城程昱

@

王城李儒

@

王城诸葛谨

@

王城郭图

@

王城逢纪

@

王城钟会

@

王城毛玠

@

王城诸葛诞

@

王城公孙瓒

@

王城关兴

@

王城高顺

@

王城守军

@

王城刘备

@

王城张飞

@

王城马超

@

王城赵云

@

王城姜维

@

王城华佗

@

王城魏延

@

王城黄忠

@

王城法正

@

王城庞统

@

王城诸葛果

@

王城马云禄

@

王城颜良

@

王城文丑

@

王城曹操

@

王城许褚

@

王城郭嘉

@

王城司马懿

@

王城曹彰

@

王城庞德

@

王城荀彧

@

王城荀攸

@

王城曹仁

@

王城于禁

@

王城张郃

@

王城夏侯惇

@

王城张辽

@

王城蔡文姬

@

州府典韦

@

州府许褚

@

州府曹彰

@

州府庞德

@

州府于禁

@

州府曹仁

@

州府张郃

@

州府邓艾

@

州府高览

@

州府张绣

@

州府华雄

@

州府关平

@

州府陈宫

@

州府文聘

@

州府沮授

@

州府徐庶

@

州府程昱

@

州府守军

@

州府吕布

@

州府貂蝉

@

州府吕玲绮

@

州府张辽

@

州府华佗

@

州府颜良

@

州府文丑

@

州府小乔

@

州府周瑜

@

州府黄盖

@

州府周泰

@

州府孙策

@

州府步练师

@

州府陆逊

@

州府祝融

@

州府张飞

@

州府姜维

@

州府魏延

@

州府黄忠

@

州府法正

@

州府庞统

@

州府郭嘉

@

州府董卓

@

州府马超

@

州府张星彩

@

州府赵云

@

县城曹彰

@

县城姜维

@

县城庞德

@

县城文丑

@

县城袁绍

@

县城荀彧

@

县城张春华

@

县城荀攸

@

县城曹仁

@

县城黄盖

@

县城于禁

@

县城华佗

@

县城张郃

@

县城魏延

@

县城夏侯惇

@

县城文鸯

@

县城周泰

@

县城张辽

@

县城孙策

@

县城颜良

@

县城黄忠

@

县城蔡文姬

@

县城步练师

@

县城吕玲绮

@

县城鲁肃

@

县城徐晃

@

县城夏侯渊

@

县城孙坚

@

县城吕蒙

@

县城甘宁

@

县城贾诩

@

县城法正

@

县城貂蝉

@

县城太史慈

@

县城庞统

@

县城甄宓

@

县城诸葛果

@

县城大乔

@

县城马云禄

@

县城邓艾

@

县城高览

@

县城张绣

@

县城守军

@

小城邓艾

@

小城高览

@

小城张绣

@

小城华雄

@

小城关平

@

小城陈宫

@

小城文聘

@

小城沮授

@

小城徐庶

@

小城程昱

@

小城李儒

@

小城诸葛谨

@

小城郭图

@

小城逢纪

@

小城钟会

@

小城毛玠

@

小城诸葛诞

@

小城公孙瓒

@

小城关兴

@

小城高顺

@

小城乐进

@

小城满宠

@

小城司马师

@

小城张任

@

小城关凤

@

小城周仓

@

小城刘晔

@

小城黄权

@

小城纪灵

@

小城马岱

@

小城邓忠

@

小城李典

@

小城李恢

@

小城李严

@

小城凌统

@

小城马忠

@

小城田豫

@

小城夏侯霸

@

小城徐盛

@

小城严颜

@

许褚

@

高丽攻城军

@

高丽营帐

@

天照营帐

@

鲜卑营帐

@

贵霜营帐

@

天照攻城军

@

鲜卑攻城军

@

贵霜攻城军

@

饕餮

@

白泽

@

青龙

@

朱雀

@

这里是描述

@

过关斩将

@

高丽攻城1

@

高丽攻城2

@

高丽攻城3

@

高丽攻城4

@

高丽攻城5

@

高丽攻城6

@

高丽攻城7

@

高丽攻城8

@

天照攻城1

@

天照攻城2

@

天照攻城3

@

天照攻城4

@

天照攻城5

@

天照攻城6

@

天照攻城7

@

天照攻城8

@

鲜卑攻城1

@

鲜卑攻城2

@

鲜卑攻城3

@

鲜卑攻城4

@

鲜卑攻城5

@

鲜卑攻城6

@

鲜卑攻城7

@

鲜卑攻城8

@

贵霜攻城1

@

贵霜攻城2

@

贵霜攻城3

@

贵霜攻城4

@

贵霜攻城5

@

贵霜攻城6

@

贵霜攻城7

@

贵霜攻城8

@

高丽攻城9

@

高丽攻城10

@

天照攻城9

@

天照攻城10

@

鲜卑攻城9

@

鲜卑攻城10

@

贵霜攻城9

@

贵霜攻城10

@

势力boss和外敌

@

1级基础标杆

@

2级基础标杆

@

3级基础标杆

@

4级基础标杆

@

5级基础标杆

@

6级基础标杆

@

7级基础标杆

@

8级基础标杆

@

9级基础标杆

@

10级基础标杆

@

11级基础标杆

@

12级基础标杆

@

13级基础标杆

@

14级基础标杆

@

15级基础标杆

@

16级基础标杆

@

17级基础标杆

@

18级基础标杆

@

19级基础标杆

@

20级基础标杆

@

21级基础标杆

@

22级基础标杆

@

23级基础标杆

@

24级基础标杆

@

25级基础标杆

@

26级基础标杆

@

27级基础标杆

@

28级基础标杆

@

29级基础标杆

@

30级基础标杆

@

31级基础标杆

@

32级基础标杆

@

33级基础标杆

@

34级基础标杆

@

35级基础标杆

@

36级基础标杆

@

37级基础标杆

@

38级基础标杆

@

39级基础标杆

@

40级基础标杆

@

41级基础标杆

@

42级基础标杆

@

43级基础标杆

@

44级基础标杆

@

45级基础标杆

@

46级基础标杆

@

47级基础标杆

@

48级基础标杆

@

49级基础标杆

@

50级基础标杆

@

51级基础标杆

@

52级基础标杆

@

53级基础标杆

@

54级基础标杆

@

55级基础标杆

@

56级基础标杆

@

57级基础标杆

@

58级基础标杆

@

59级基础标杆

@

60级基础标杆

@

61级基础标杆

@

62级基础标杆

@

63级基础标杆

@

64级基础标杆

@

65级基础标杆

@

66级基础标杆

@

67级基础标杆

@

68级基础标杆

@

69级基础标杆

@

70级基础标杆

@

71级基础标杆

@

72级基础标杆

@

73级基础标杆

@

74级基础标杆

@

75级基础标杆

@

76级基础标杆

@

77级基础标杆

@

78级基础标杆

@

79级基础标杆

@

80级基础标杆

@

81级基础标杆

@

82级基础标杆

@

83级基础标杆

@

84级基础标杆

@

85级基础标杆

@

86级基础标杆

@

87级基础标杆

@

88级基础标杆

@

89级基础标杆

@

90级基础标杆

@

91级基础标杆

@

92级基础标杆

@

93级基础标杆

@

94级基础标杆

@

95级基础标杆

@

96级基础标杆

@

97级基础标杆

@

98级基础标杆

@

99级基础标杆

@

100级基础标杆

@

101级基础标杆

@

102级基础标杆

@

103级基础标杆

@

104级基础标杆

@

105级基础标杆

@

106级基础标杆

@

107级基础标杆

@

108级基础标杆

@

109级基础标杆

@

110级基础标杆

@

111级基础标杆

@

112级基础标杆

@

113级基础标杆

@

114级基础标杆

@

115级基础标杆

@

116级基础标杆

@

117级基础标杆

@

118级基础标杆

@

119级基础标杆

@

120级基础标杆

@

1级中级标杆

@

2级中级标杆

@

3级中级标杆

@

4级中级标杆

@

5级中级标杆

@

6级中级标杆

@

7级中级标杆

@

8级中级标杆

@

9级中级标杆

@

10级中级标杆

@

11级中级标杆

@

12级中级标杆

@

13级中级标杆

@

14级中级标杆

@

15级中级标杆

@

16级中级标杆

@

17级中级标杆

@

18级中级标杆

@

19级中级标杆

@

20级中级标杆

@

21级中级标杆

@

22级中级标杆

@

23级中级标杆

@

24级中级标杆

@

25级中级标杆

@

26级中级标杆

@

27级中级标杆

@

28级中级标杆

@

29级中级标杆

@

30级中级标杆

@

31级中级标杆

@

32级中级标杆

@

33级中级标杆

@

34级中级标杆

@

35级中级标杆

@

36级中级标杆

@

37级中级标杆

@

38级中级标杆

@

39级中级标杆

@

40级中级标杆

@

41级中级标杆

@

42级中级标杆

@

43级中级标杆

@

44级中级标杆

@

45级中级标杆

@

46级中级标杆

@

47级中级标杆

@

48级中级标杆

@

49级中级标杆

@

50级中级标杆

@

51级中级标杆

@

52级中级标杆

@

53级中级标杆

@

54级中级标杆

@

55级中级标杆

@

56级中级标杆

@

57级中级标杆

@

58级中级标杆

@

59级中级标杆

@

60级中级标杆

@

61级中级标杆

@

62级中级标杆

@

63级中级标杆

@

64级中级标杆

@

65级中级标杆

@

66级中级标杆

@

67级中级标杆

@

68级中级标杆

@

69级中级标杆

@

70级中级标杆

@

71级中级标杆

@

72级中级标杆

@

73级中级标杆

@

74级中级标杆

@

75级中级标杆

@

76级中级标杆

@

77级中级标杆

@

78级中级标杆

@

79级中级标杆

@

80级中级标杆

@

81级中级标杆

@

82级中级标杆

@

83级中级标杆

@

84级中级标杆

@

85级中级标杆

@

86级中级标杆

@

87级中级标杆

@

88级中级标杆

@

89级中级标杆

@

90级中级标杆

@

91级中级标杆

@

92级中级标杆

@

93级中级标杆

@

94级中级标杆

@

95级中级标杆

@

96级中级标杆

@

97级中级标杆

@

98级中级标杆

@

99级中级标杆

@

100级中级标杆

@

101级中级标杆

@

102级中级标杆

@

103级中级标杆

@

104级中级标杆

@

105级中级标杆

@

106级中级标杆

@

107级中级标杆

@

108级中级标杆

@

109级中级标杆

@

110级中级标杆

@

111级中级标杆

@

112级中级标杆

@

113级中级标杆

@

114级中级标杆

@

115级中级标杆

@

116级中级标杆

@

117级中级标杆

@

118级中级标杆

@

119级中级标杆

@

120级中级标杆

@

1级高级标杆

@

2级高级标杆

@

3级高级标杆

@

4级高级标杆

@

5级高级标杆

@

6级高级标杆

@

7级高级标杆

@

8级高级标杆

@

9级高级标杆

@

10级高级标杆

@

11级高级标杆

@

12级高级标杆

@

13级高级标杆

@

14级高级标杆

@

15级高级标杆

@

16级高级标杆

@

17级高级标杆

@

18级高级标杆

@

19级高级标杆

@

20级高级标杆

@

21级高级标杆

@

22级高级标杆

@

23级高级标杆

@

24级高级标杆

@

25级高级标杆

@

26级高级标杆

@

27级高级标杆

@

28级高级标杆

@

29级高级标杆

@

30级高级标杆

@

31级高级标杆

@

32级高级标杆

@

33级高级标杆

@

34级高级标杆

@

35级高级标杆

@

36级高级标杆

@

37级高级标杆

@

38级高级标杆

@

39级高级标杆

@

40级高级标杆

@

41级高级标杆

@

42级高级标杆

@

43级高级标杆

@

44级高级标杆

@

45级高级标杆

@

46级高级标杆

@

47级高级标杆

@

48级高级标杆

@

49级高级标杆

@

50级高级标杆

@

51级高级标杆

@

52级高级标杆

@

53级高级标杆

@

54级高级标杆

@

55级高级标杆

@

56级高级标杆

@

57级高级标杆

@

58级高级标杆

@

59级高级标杆

@

60级高级标杆

@

61级高级标杆

@

62级高级标杆

@

63级高级标杆

@

64级高级标杆

@

65级高级标杆

@

66级高级标杆

@

67级高级标杆

@

68级高级标杆

@

69级高级标杆

@

70级高级标杆

@

71级高级标杆

@

72级高级标杆

@

73级高级标杆

@

74级高级标杆

@

75级高级标杆

@

76级高级标杆

@

77级高级标杆

@

78级高级标杆

@

79级高级标杆

@

80级高级标杆

@

81级高级标杆

@

82级高级标杆

@

83级高级标杆

@

84级高级标杆

@

85级高级标杆

@

86级高级标杆

@

87级高级标杆

@

88级高级标杆

@

89级高级标杆

@

90级高级标杆

@

91级高级标杆

@

92级高级标杆

@

93级高级标杆

@

94级高级标杆

@

95级高级标杆

@

96级高级标杆

@

97级高级标杆

@

98级高级标杆

@

99级高级标杆

@

100级高级标杆

@

101级高级标杆

@

102级高级标杆

@

103级高级标杆

@

104级高级标杆

@

105级高级标杆

@

106级高级标杆

@

107级高级标杆

@

108级高级标杆

@

109级高级标杆

@

110级高级标杆

@

111级高级标杆

@

112级高级标杆

@

113级高级标杆

@

114级高级标杆

@

115级高级标杆

@

116级高级标杆

@

117级高级标杆

@

118级高级标杆

@

119级高级标杆

@

120级高级标杆

@

1级顶级

@

2级顶级

@

3级顶级

@

4级顶级

@

5级顶级

@

6级顶级

@

7级顶级

@

8级顶级

@

9级顶级

@

10级顶级

@

11级顶级

@

12级顶级

@

13级顶级

@

14级顶级

@

15级顶级

@

16级顶级

@

17级顶级

@

18级顶级

@

19级顶级

@

20级顶级

@

21级顶级

@

22级顶级

@

23级顶级

@

24级顶级

@

25级顶级

@

26级顶级

@

27级顶级

@

28级顶级

@

29级顶级

@

30级顶级

@

31级顶级

@

32级顶级

@

33级顶级

@

34级顶级

@

35级顶级

@

36级顶级

@

37级顶级

@

38级顶级

@

39级顶级

@

40级顶级

@

41级顶级

@

42级顶级

@

43级顶级

@

44级顶级

@

45级顶级

@

46级顶级

@

47级顶级

@

48级顶级

@

49级顶级

@

50级顶级

@

51级顶级

@

52级顶级

@

53级顶级

@

54级顶级

@

55级顶级

@

56级顶级

@

57级顶级

@

58级顶级

@

59级顶级

@

60级顶级

@

61级顶级

@

62级顶级

@

63级顶级

@

64级顶级

@

65级顶级

@

66级顶级

@

67级顶级

@

68级顶级

@

69级顶级

@

70级顶级

@

71级顶级

@

72级顶级

@

73级顶级

@

74级顶级

@

75级顶级

@

76级顶级

@

77级顶级

@

78级顶级

@

79级顶级

@

80级顶级

@

81级顶级

@

82级顶级

@

83级顶级

@

84级顶级

@

85级顶级

@

86级顶级

@

87级顶级

@

88级顶级

@

89级顶级

@

90级顶级

@

91级顶级

@

92级顶级

@

93级顶级

@

94级顶级

@

95级顶级

@

96级顶级

@

97级顶级

@

98级顶级

@

99级顶级

@

100级顶级

@

101级顶级

@

102级顶级

@

103级顶级

@

104级顶级

@

105级顶级

@

106级顶级

@

107级顶级

@

108级顶级

@

109级顶级

@

110级顶级

@

111级顶级

@

112级顶级

@

113级顶级

@

114级顶级

@

115级顶级

@

116级顶级

@

117级顶级

@

118级顶级

@

119级顶级

@

120级顶级

@

鱼鳞

@

箭矢

@

雁行

@

北斗

@

斗北

@

鹤翼

@

偃月

@

月偃

@

星芒

@

长蛇

@

蛇长

@

强袭

@

新名人堂

@

建筑辅助工具

@

科技辅助工具

@

采集辅助工具

@

建筑金币自动升级

@

剿灭1级流寇据点2次

@

剿灭2级流寇据点2次

@

剿灭3级流寇据点2次

@

剿灭4级流寇据点2次

@

剿灭5级流寇据点2次

@

剿灭6级流寇据点2次

@

剿灭7级流寇据点2次

@

剿灭8级流寇据点2次

@

剿灭9级流寇据点2次

@

剿灭10级流寇据点2次

@

剿灭11级流寇据点2次

@

剿灭12级流寇据点2次

@

剿灭13级流寇据点2次

@

剿灭14级流寇据点2次

@

剿灭15级流寇据点2次

@

剿灭16级流寇据点2次

@

剿灭17级流寇据点2次

@

剿灭18级流寇据点2次

@

剿灭19级流寇据点2次

@

剿灭20级流寇据点2次

@

剿灭21级流寇据点2次

@

剿灭22级流寇据点2次

@

剿灭23级流寇据点2次

@

剿灭24级流寇据点2次

@

剿灭25级流寇据点2次

@

剿灭26级流寇据点2次

@

剿灭27级流寇据点2次

@

剿灭28级流寇据点2次

@

剿灭29级流寇据点2次

@

剿灭30级流寇据点2次

@

剿灭1级土匪据点2次

@

剿灭2级土匪据点2次

@

剿灭3级土匪据点2次

@

剿灭4级土匪据点2次

@

剿灭5级土匪据点2次

@

剿灭6级土匪据点2次

@

剿灭7级土匪据点2次

@

剿灭8级土匪据点2次

@

剿灭9级土匪据点2次

@

剿灭10级土匪据点2次

@

剿灭11级土匪据点2次

@

剿灭12级土匪据点2次

@

剿灭13级土匪据点2次

@

剿灭14级土匪据点2次

@

剿灭15级土匪据点2次

@

剿灭16级土匪据点2次

@

剿灭17级土匪据点2次

@

剿灭18级土匪据点2次

@

剿灭19级土匪据点2次

@

剿灭20级土匪据点2次

@

剿灭21级土匪据点2次

@

剿灭22级土匪据点2次

@

剿灭23级土匪据点2次

@

剿灭24级土匪据点2次

@

剿灭25级土匪据点2次

@

剿灭26级土匪据点2次

@

剿灭27级土匪据点2次

@

剿灭28级土匪据点2次

@

剿灭29级土匪据点2次

@

剿灭30级土匪据点2次

@

剿灭1级山贼据点2次

@

剿灭2级山贼据点2次

@

剿灭3级山贼据点2次

@

剿灭4级山贼据点2次

@

剿灭5级山贼据点2次

@

剿灭6级山贼据点2次

@

剿灭7级山贼据点2次

@

剿灭8级山贼据点2次

@

剿灭9级山贼据点2次

@

剿灭10级山贼据点2次

@

剿灭11级山贼据点2次

@

剿灭12级山贼据点2次

@

剿灭13级山贼据点2次

@

剿灭14级山贼据点2次

@

剿灭15级山贼据点2次

@

剿灭16级山贼据点2次

@

剿灭17级山贼据点2次

@

剿灭18级山贼据点2次

@

剿灭19级山贼据点2次

@

剿灭20级山贼据点2次

@

剿灭21级山贼据点2次

@

剿灭22级山贼据点2次

@

剿灭23级山贼据点2次

@

剿灭24级山贼据点2次

@

剿灭25级山贼据点2次

@

剿灭26级山贼据点2次

@

剿灭27级山贼据点2次

@

剿灭28级山贼据点2次

@

剿灭29级山贼据点2次

@

剿灭30级山贼据点2次

@

神兵打造

@

宝石镶嵌

@

装备分解

@

道具合成

@

装备回收

@

官府大厅

@

国学院

@

桃园

@

仓库

@

民居

@

城墙

@

瞭望塔

@

牢房

@

酒馆

@

市场

@

医馆

@

校场

@

粮田

@

林场

@

石场

@

铁场

@

铁匠铺

@

势力要塞

@

弓兵营

@

刀兵营

@

骑兵营

@

枪兵营

@

官府大厅是最重要的功能建筑，其余所有建筑等级均不可超过大厅等级，因此要优先升级；官府大厅还可对其他建筑派遣将领管理,加强建筑功能;

@

国学院是研究科技的关键建筑，升级可以解锁高级科技;科技是第一生产力,高科技等于高战力,加油研究吧

@

桃园是加入势力的前提建筑，升级可以提升成员间相互协防的行军速度

@

仓库是储存和保护资源的建筑，在被掠夺时给予你最大的保护;升级可以增加库存量和保护量

@

民居是生产铜币的建筑，城市的发展离不开稳定的居民税收,升级可以增加铜币产量

@

城墙是提供驻防的建筑，升级可以提升驻防部队数量

@

瞭望塔可以提前获得警情信息,升级可以提升侦查等级，侦查等级越高所获得的情报信息越详细

@

牢房是关押俘虏的建筑，关押的俘虏越多，能获得的收益越多;升级可以提升可关押俘虏数量

@

酒馆是寻访和宴请将领的地方,升级酒馆可以增加单次宴请的将领数;

@

市集中可以购买一些随机道具，还有机会得到折扣道具

@

伤兵营是治疗和容纳伤兵的场所，升级可以增加伤兵容量，对于战争分子来说，这是个极其重要的建筑

@

校场是提升所有阵法等级和管理所有士兵的场所，是自身军事力量的总览处

@

粮田是生产粮食的基地，提供源源不断的粮食支持

@

林场时生产木头的基地，提供源源不断的木头支持

@

石场是生产石头的基地，提供源源不断的石料支持

@

铁场是生产铁矿的基地，提供源源不断的铁矿支持

@

铁匠铺主要是镶嵌打孔、回收装备、分解装备的场所，还可以在里面淘一些装备相关的好东西

@

势力要塞是协防势力成员或者请求势力成员协防的建筑

@

民居是生产铜币的建筑，城市的发展离不开稳定的居民税收

@

练兵营是训练士兵的建筑，升级可以解锁高级士兵，同时可以提升单次造兵的上限

@

生产粮食的建筑

@

生产木头的建筑

@

生产石头的建筑

@

生产铁矿的建筑

@

铜钱

@

粮食

@

木头

@

石头

@

铁

@

15

@

16

@

行军队列+1

@

建筑等级上限2

@

建筑等级上限3

@

建筑等级上限4

@

建筑等级上限6

@

建筑等级上限7

@

建筑等级上限8

@

建筑等级上限10

@

建筑等级上限11

@

建筑等级上限12

@

建筑等级上限13

@

建筑等级上限14

@

建筑等级上限15

@

建筑等级上限16

@

建筑等级上限17

@

建筑等级上限18

@

建筑等级上限19

@

建筑等级上限20

@

建筑等级上限21

@

建筑等级上限22

@

建筑等级上限23

@

建筑等级上限24

@

建筑等级上限25

@

建筑等级上限26

@

建筑等级上限27

@

建筑等级上限28

@

建筑等级上限29

@

建筑等级上限30

@

训练上限60

@

训练上限400

@

训练上限700

@

训练上限1000

@

训练上限1300

@

训练上限1600

@

训练上限1900

@

训练上限2200

@

训练上限2500

@

训练上限2800

@

训练上限3100

@

训练上限3400

@

训练上限3700

@

训练上限4000

@

训练上限4300

@

训练上限4600

@

训练上限4900

@

训练上限5200

@

训练上限5500

@

训练上限5800

@

训练上限6100

@

训练上限6400

@

训练上限6700

@

训练上限7000

@

训练上限7300

@

训练上限7600

@

训练上限7900

@

训练上限8200

@

训练上限8500

@

训练上限8800

@

可研究低级科技

@

可研究中级科技

@

可研究高级科技

@

支援行军加快1%

@

支援行军加快2%

@

支援行军加快3%

@

支援行军加快4%

@

支援行军加快5%

@

支援行军加快6%

@

支援行军加快7%

@

支援行军加快8%

@

支援行军加快9%

@

支援行军加快10%

@

支援行军加快11%

@

支援行军加快12%

@

支援行军加快13%

@

支援行军加快14%

@

支援行军加快15%

@

支援行军加快16%

@

支援行军加快17%

@

支援行军加快18%

@

支援行军加快19%

@

支援行军加快20%

@

支援行军加快21%

@

支援行军加快22%

@

支援行军加快23%

@

支援行军加快24%

@

支援行军加快25%

@

支援行军加快26%

@

支援行军加快27%

@

支援行军加快28%

@

支援行军加快29%

@

支援行军加快30%

@

资源保护130000

@

资源保护160000

@

资源保护190000

@

资源保护220000

@

资源保护250000

@

资源保护280000

@

资源保护310000

@

资源保护340000

@

资源保护370000

@

资源保护400000

@

资源保护430000

@

资源保护460000

@

资源保护490000

@

资源保护520000

@

资源保护550000

@

资源保护580000

@

资源保护610000

@

资源保护640000

@

资源保护670000

@

资源保护700000

@

资源保护730000

@

资源保护760000

@

资源保护790000

@

资源保护820000

@

资源保护850000

@

资源保护880000

@

资源保护910000

@

资源保护940000

@

资源保护970000

@

资源保护1000000

@

铜币产量2815

@

铜币产量2950

@

铜币产量3130

@

铜币产量3355

@

铜币产量3625

@

铜币产量3940

@

铜币产量4300

@

铜币产量4705

@

铜币产量5155

@

铜币产量5650

@

铜币产量6190

@

铜币产量6775

@

铜币产量7405

@

铜币产量8080

@

铜币产量8800

@

铜币产量9565

@

铜币产量10375

@

铜币产量11230

@

铜币产量12130

@

铜币产量13075

@

铜币产量14065

@

铜币产量15100

@

铜币产量16180

@

铜币产量17305

@

铜币产量18475

@

铜币产量19690

@

铜币产量20950

@

铜币产量22255

@

铜币产量23605

@

铜币产量25000

@

设施数量5100

@

设施数量5400

@

设施数量5900

@

设施数量6600

@

设施数量7500

@

设施数量8600

@

设施数量9900

@

设施数量11400

@

设施数量13100

@

设施数量15000

@

设施数量17100

@

设施数量19400

@

设施数量21900

@

设施数量24600

@

设施数量27500

@

设施数量30600

@

设施数量33900

@

设施数量37400

@

设施数量41100

@

设施数量45000

@

设施数量49100

@

设施数量53400

@

设施数量57900

@

设施数量62600

@

设施数量67500

@

设施数量72600

@

设施数量77900

@

设施数量83400

@

设施数量89100

@

设施数量95000

@

可以提前预警

@

可知进攻目标

@

可知来源坐标

@

可知来源玩家

@

可知到达时间

@

可知来犯战力

@

来敌将领数量

@

方阵带兵数量

@

方阵兵种类型

@

将领全部信息

@

可关押1名俘虏

@

可关押2名俘虏

@

可关押3名俘虏

@

可关押4名俘虏

@

可关押5名俘虏

@

单次宴请3名将领

@

单次宴请4名将领

@

单次宴请5名将领

@

单次宴请6名将领

@

杂货铺初级商品

@

杂货铺中级商品

@

杂货铺高级商品

@

无

@

伤兵容量5000

@

伤兵容量10000

@

伤兵容量15000

@

伤兵容量20000

@

伤兵容量25000

@

伤兵容量30000

@

伤兵容量35000

@

伤兵容量40000

@

伤兵容量45000

@

伤兵容量50000

@

伤兵容量55000

@

伤兵容量60000

@

伤兵容量65000

@

伤兵容量70000

@

伤兵容量75000

@

伤兵容量80000

@

伤兵容量85000

@

伤兵容量90000

@

伤兵容量95000

@

伤兵容量100000

@

伤兵容量105000

@

伤兵容量110000

@

伤兵容量115000

@

伤兵容量120000

@

伤兵容量125000

@

伤兵容量130000

@

伤兵容量135000

@

伤兵容量140000

@

伤兵容量145000

@

伤兵容量150000

@

所有阵法1级

@

所有阵法2级

@

所有阵法3级

@

所有阵法4级

@

所有阵法5级

@

所有阵法6级

@

所有阵法7级

@

所有阵法8级

@

所有阵法9级

@

所有阵法10级

@

粮食产量700

@

粮食产量1000

@

粮食产量1400

@

粮食产量1900

@

粮食产量2500

@

粮食产量3200

@

粮食产量4000

@

粮食产量4900

@

粮食产量5900

@

粮食产量7000

@

粮食产量8200

@

粮食产量9500

@

粮食产量10900

@

粮食产量12400

@

粮食产量14000

@

粮食产量15700

@

粮食产量17500

@

粮食产量19400

@

粮食产量21400

@

粮食产量23500

@

粮食产量25700

@

粮食产量28000

@

粮食产量30400

@

粮食产量32900

@

粮食产量35500

@

粮食产量38200

@

粮食产量41000

@

粮食产量43900

@

粮食产量46900

@

粮食产量50000

@

木材产量700

@

木材产量1000

@

木材产量1400

@

木材产量1900

@

木材产量2500

@

木材产量3200

@

木材产量4000

@

木材产量4900

@

木材产量5900

@

木材产量7000

@

木材产量8200

@

木材产量9500

@

木材产量10900

@

木材产量12400

@

木材产量14000

@

木材产量15700

@

木材产量17500

@

木材产量19400

@

木材产量21400

@

木材产量23500

@

木材产量25700

@

木材产量28000

@

木材产量30400

@

木材产量32900

@

木材产量35500

@

木材产量38200

@

木材产量41000

@

木材产量43900

@

木材产量46900

@

木材产量50000

@

石料产量560

@

石料产量660

@

石料产量850

@

石料产量1130

@

石料产量1500

@

石料产量1960

@

石料产量2510

@

石料产量3150

@

石料产量3880

@

石料产量4700

@

石料产量5610

@

石料产量6610

@

石料产量7700

@

石料产量8880

@

石料产量10150

@

石料产量11510

@

石料产量12960

@

石料产量14500

@

石料产量16130

@

石料产量17850

@

石料产量19660

@

石料产量21560

@

石料产量23550

@

石料产量25630

@

石料产量27800

@

石料产量30060

@

石料产量32410

@

石料产量34850

@

石料产量37380

@

石料产量40000

@

铁矿产量420

@

铁矿产量490

@

铁矿产量630

@

铁矿产量830

@

铁矿产量1100

@

铁矿产量1440

@

铁矿产量1850

@

铁矿产量2330

@

铁矿产量2870

@

铁矿产量3480

@

铁矿产量4160

@

铁矿产量4910

@

铁矿产量5730

@

铁矿产量6610

@

铁矿产量7560

@

铁矿产量8580

@

铁矿产量9670

@

铁矿产量10830

@

铁矿产量12050

@

铁矿产量13340

@

铁矿产量14700

@

铁矿产量16130

@

铁矿产量17630

@

铁矿产量19190

@

铁矿产量20820

@

铁矿产量22520

@

铁矿产量24290

@

铁矿产量26130

@

铁矿产量28030

@

铁矿产量30000

@

打造等级1

@

打造等级2

@

打造等级3

@

打造等级4

@

打造等级5

@

打造等级6

@

打造等级7

@

打造等级8

@

打造等级9

@

打造等级10

@

打造等级11

@

打造等级12

@

打造等级13

@

打造等级14

@

打造等级15

@

打造等级16

@

打造等级17

@

打造等级18

@

打造等级19

@

打造等级20

@

打造等级21

@

打造等级22

@

打造等级23

@

打造等级24

@

打造等级25

@

打造等级26

@

打造等级27

@

打造等级28

@

打造等级29

@

打造等级30

@

集结速度加快1%

@

集结速度加快2%

@

集结速度加快3%

@

集结速度加快4%

@

集结速度加快5%

@

集结速度加快6%

@

集结速度加快7%

@

集结速度加快8%

@

集结速度加快9%

@

集结速度加快10%

@

集结速度加快11%

@

集结速度加快12%

@

集结速度加快13%

@

集结速度加快14%

@

集结速度加快15%

@

集结速度加快16%

@

集结速度加快17%

@

集结速度加快18%

@

集结速度加快19%

@

集结速度加快20%

@

集结速度加快21%

@

集结速度加快22%

@

集结速度加快23%

@

集结速度加快24%

@

集结速度加快25%

@

集结速度加快26%

@

集结速度加快27%

@

集结速度加快28%

@

集结速度加快29%

@

集结速度加快30%

@

己方武将伤害提升10%,防御降低5%

@

己方武将伤害提升5%,防御降低5%

@

己方武将伤害提升2%,防御降低5%

@

当前部队伤害提升10%,防御降低5%

@

当前部队伤害提升5%,防御降低5%

@

当前部队伤害提升2%,防御降低5%

@

己方士兵攻击提升10%

@

己方士兵攻击提升5%

@

己方士兵攻击提升2%

@

当前部队防御提升10%

@

当前部队防御提升5%

@

当前部队防御提升2%

@

己方武将伤害提升10%

@

己方武将伤害提升5%

@

己方武将伤害提升2%

@

世界

@

势力

@

系统

@

日常活动按钮

@

精彩活动按钮

@

祈福

@

七日目标

@

成就

@

排行榜

@

天下大势

@

官职

@

粮食提升25%

@

木材提升25%

@

石头提升25%

@

铁矿提升25%

@

铜钱提升25%

@

粮食提升50%

@

木材提升50%

@

石头提升50%

@

铁矿提升50%

@

铜钱提升50%

@

伤兵转化加成10%

@

免战状态

@

军队攻击提升10%

@

军队防御提升10%

@

军队攻击提升20%

@

军队防御提升20%

@

军队攻击提升30%

@

军队防御提升30%

@

粮食产量提升25%

@

木材产量提升25%

@

石头产量提升25%

@

铁矿产量提升25%

@

铜钱产量提升25%

@

士兵物攻加成5%

@

士兵法攻加成5%

@

士兵物防加成5%

@

士兵法防加成5%

@

士兵生命加成5%

@

队伍伤害加成10%

@

士兵物攻加成10%

@

士兵法攻加成10%

@

士兵物防加成10%

@

士兵法防加成10%

@

士兵生命加成10%

@

队伍伤害加成20%

@

士兵物攻加成15%

@

士兵法攻加成15%

@

士兵物防加成15%

@

士兵法防加成15%

@

士兵生命加成15%

@

队伍伤害加成30%

@

士兵物攻加成20%

@

士兵法攻加成20%

@

士兵物防加成20%

@

士兵法防加成20%

@

士兵生命加成20%

@

队伍伤害加成40%

@

6级以上资源点拒采

@

全资源产量降低10%

@

全资源产增加10%

@

部队攻防各降低3%

@

部队攻防各加成5%

@

部队攻防各加成10%

@

部队攻防各加成15%

@

部队攻防各加成20%

@

部队伤害加成10%

@

部队伤害降低10%

@

成员粮食产量提升10%

@

成员粮食产量提升15%

@

成员粮食产量提升20%

@

成员粮食产量提升25%

@

成员粮食产量提升30%

@

成员粮食产量提升35%

@

成员粮食产量提升40%

@

成员粮食产量提升45%

@

成员粮食产量提升50%

@

成员粮食产量提升55%

@

成员木材产量提升10%

@

成员木材产量提升15%

@

成员木材产量提升20%

@

成员木材产量提升25%

@

成员木材产量提升30%

@

成员木材产量提升35%

@

成员木材产量提升40%

@

成员木材产量提升45%

@

成员木材产量提升50%

@

成员木材产量提升55%

@

成员铜钱产量提升20%

@

成员铜钱产量提升25%

@

成员铜钱产量提升30%

@

成员铜钱产量提升35%

@

成员铜钱产量提升40%

@

成员铜钱产量提升45%

@

成员铜钱产量提升50%

@

成员铜钱产量提升55%

@

成员铜钱产量提升60%

@

成员石料产量提升5%

@

成员石料产量提升10%

@

成员石料产量提升15%

@

成员石料产量提升20%

@

成员石料产量提升25%

@

成员石料产量提升30%

@

成员石料产量提升35%

@

成员石料产量提升40%

@

成员石料产量提升45%

@

成员石料产量提升50%

@

成员铁矿产量提升5%

@

成员铁矿产量提升10%

@

成员铁矿产量提升15%

@

成员铁矿产量提升20%

@

成员铁矿产量提升25%

@

成员铁矿产量提升30%

@

成员铁矿产量提升35%

@

成员铁矿产量提升40%

@

成员铁矿产量提升45%

@

成员铁矿产量提升50%

@

出征行军速度提升10%

@

出征行军速度提升13%

@

出征行军速度提升16%

@

出征行军速度提升19%

@

出征行军速度提升22%

@

出征行军速度提升25%

@

出征行军速度提升28%

@

出征行军速度提升31%

@

出征行军速度提升34%

@

士兵耗粮降低10%

@

士兵耗粮降低13%

@

士兵耗粮降低16%

@

士兵耗粮降低19%

@

士兵耗粮降低22%

@

士兵耗粮降低25%

@

士兵耗粮降低28%

@

士兵耗粮降低31%

@

消费300黄金

@

消费800黄金

@

消费1500黄金

@

消费3000黄金

@

消费5000黄金

@

消费10000黄金

@

本周累计消费300黄金

@

本周累计消费800黄金

@

本周累计消费1500黄金

@

本周累计消费3000黄金

@

本周累计消费5000黄金

@

本周累计消费10000黄金

@

事到如今，你还有什么话说？:#p

#h10002:哼！时不待我而已，你以为你赢了我吗？笑话！哈哈哈！

#h10002:我之所想，我之所作，岂是你这种凡夫俗子所能明白？就算你今天能战胜我又如何？历史的车轮已被我启动，我将奠基一个新的王朝！

#h10002:来吧，小辈，让我看看你是否有资格做我的对手！

@

#h10020:你终于来了？我可是都等的快睡着了！

就不怕风大闪了腰？:#p

#h10020:迟早都是一战，来吧，让我看看你有什么资格可以重走遗路！

@

#h10027:姜维呢？怎么这次派你这个无名之辈上场？蜀国没人了吗？哈哈哈！

休得猖狂，你也配姜维大将军出手？收拾你，我一人足够:#p

#h10027:废话少说，行不行，问过我手中的武器再说！

@

#h10068:哦？新面孔？

面孔新，不代表实力低:#p

#h10068:实力行不行，要打过才知道！

@

#h10077:我都已经数不清你是今天的第几个了，你们就真觉得北伐这么容易成功？

能不能成功关键在于是否拥有战无不胜的心:#p

#h10077:废话少说了，放马过来吧，老夫接着就是！

@

#h10064:有我镇守在此，任何宵小之辈都休想过去！

那不是宵小之辈就可以过去了？:#p

#h10064:死战、死战、死战，我要和你死战！

@

#h10022:我的眼睛虽然瞎了，但是我的心可不瞎，兴，百姓苦；亡，百姓苦。

既然这样将军何故冥顽不灵:#p

#h10022:冥顽不灵的是你们，如果曹大都督一统江山，天下何故于此不堪？话不投机半句多，来吧，战个痛快便是！

@

#h10016:阁下真要与我孙氏为敌？

大势所趋，孙将军当顺应天命才是:#p

#h10016:天命？我就是天命！来吧，就让你们见识什么是天命！

@

事到如今，你又有什么话说？:#p

#h10002:哼！还是那句话，时不待我而已，你以为你赢了我吗？笑话！哈哈哈！

#h10002:我之所想，我之所作，岂是你这种凡夫俗子所能明白？就算你今天能战胜我又如何？历史的车轮已被我启动，我将奠基一个新的王朝！

#h10002:来吧，小辈，让我看看你是否有资格做我的对手！

@

都督，如今祸结兵连烽火连天白骨露野龙血玄黄，何不就此收手？:#p

#h10001:收手？哈哈哈，我收手他们答应吗？我收手就不用死人了吗？

#h10001:来吧，小辈，别废话了，让我们收下见真章吧！

@

#h10019:废话少说，甘某最烦的就是你们这些仁义道德假大空！

甘将军痛快，那就手底下见真章吧:#p

#h10019:总算见到个有点骨气的，来来来，生死看淡，不服就干！

@

#h10044:曹操不过是个逆贼，阁下为何要助纣为虐？

同为天下百姓谋出路，何为助纣为虐？:#p

#h10044:道不同不相为谋，来吧，战吧！

@

曹操如今身在何方？说出曹操下落，饶你不死:#p

#h10007:饶我不死？哈哈哈，小辈，还是让我来教教你吧！

@

#h10093:天下难道就真的没有净土了吗？为何不是鲜血就是枯骨？

同为天下百姓谋出路，何为助纣为虐？:#p

#h10093:道不同不相为谋，来吧，战吧！

@

#h10004:我，作为真命天子，居然也有宵小之辈敢欺我？

顺势而为，谈不上欺不欺:#p

#h10004:小辈，你会付出代价的！

@

#h10079:你们会为你们的选择付出代价的！

死到临头还嘴硬？:#p

#h10079:就算我失势也不是你这个小辈可以抗衡的，受死吧！

@

#h10009:以为你们人多就可以为所欲为了吗？让给你们知道什么叫一夫当关万夫莫开！

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:在我们这个时代，被称为“义绝”的是哪位？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:在我们这个时代，被称为“奸绝”的是哪位？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:在我们这个时代，被称为“智绝”的是哪位？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:在我们这个时代，被称为“凤雏”的是哪位？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:在我们这个时代，被称为“常胜将军”的是哪位？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:在我们这个时代，被称为“小霸王”的是哪位？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:关羽胯下的坐骑叫什么名字？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:素有“千古奇策”之称的是？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:为救阿斗在长坂坡杀了魏军七进七出的将军是？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:使曹操割须弃袍的将军是？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:最能体现“富贵不能淫，威武不能屈”的英雄人物是？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:关羽斩颜良、诛文丑的目的是？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:以下哪场战役是诸葛亮出山后用火的战役？

@

#h{0}:阁下的来意，我大致明白。只要你能回答上我的问题，我们就遵循阁下的意思。

#h{0}:长坂坡头退曹军百万兵的将军是？

@

#h{0}:天下兴亡匹夫有责，希望阁下能快点结束这乱世，多使用计谋可以大大的加快进度。

@

#g:[nick]，前方就是老爷临终前说的封地了！

#g:哼，我们家的封地居然被宵小之辈侵占了！

#g:众将士听令，夺回属于我们的封地，共同建设我们的家园，进攻！

#h10066:末将领命！

@

[nick]，好像有援军来支援我们了！:#g

#h10008:[nick]莫慌，我关羽前来支援！

@

[nick]，太好了，貂蝉姐姐也来了！:#g

@

打架怎么能少了我，也算上我一个！:#h10005

@

#h10008:鼠辈们，吃我一刀！

@

#g:貂蝉姐姐，让他们尝试一下你的厉害吧！

@

哼，一群宵小之辈，去死吧！:#h10005

@

#g:感谢各位壮士拔刀相助，大恩不言谢！

#h10008:小事一桩，举手之劳而已，后会有期！

#g:貂蝉姐姐，后会有期！

#h10005:江湖事江湖了，江湖再见！

@

#g:[nick]，终于拿回属于我们的封地了，让我们先来看看封地的情况吧！

@

#g:各地诸侯听闻[nick]夺回了封地，纷纷送来各种资源以帮助[nick]重建封地。

@

#g:<color=#189DE2>官府大厅</color>是最重要的建筑，决定了所有<color=#189DE2>建筑等级上限</color>，让我们先升级大厅吧!

@

#g:建筑<color=#189DE2>升级时间＜5分钟</color>的时候我们可以免费立即完成，来试一试吧。

@

#g:完成每个任务都可领取奖励哦，前期资源匮乏，完成指引<color=#189DE2>任务可以获得大量的奖励</color>。

@

#g:兵马未动粮草先行，让我们来修缮一下<color=#189DE2>农场</color>吧。修缮<color=#189DE2>农场</color>后会自动产出<color=#189DE2>大量的粮食</color>唷。

@

#g:干得漂亮，不要忘记领取奖励唷。

@

#g:接下来让我们来修缮一下<color=#189DE2>林场</color>吧，提升建筑等级的时候会大量消耗木材。修缮<color=#189DE2>林场</color>后会自动产出<color=#189DE2>大量的木材</color>唷。

@

#g:不要偷懒唷，还有很多的事情做呢，让我们继续吧。<color=#189DE2>训练士兵可以抵御敌人的进攻</color>，大大的提升城池的实力唷。

@

#g:时间紧急的时候可以使用道具加速，让我们来试试吧！

@

#g:士兵需要搭配优秀的武将才能发挥出最大的战斗力，<color=#189DE2>酒馆</color>是一个人气聚集的好地方，让我们来<color=#189DE2>寻访</color>一些武将吧！

@

#g:哇，主人，纪灵将军前来协助我们啦！

#h10066:愿为[nick]效劳！

#g:让我们来试试寻访吧，看看哪位将军会前来协助我们！

@

#g:哇，主人，厉害的荀彧谋士前来协助我们啦！

#h10040:愿为[nick]效劳！

@

#g:不同的武将布置在不同的位置可以产生不同的效果唷，让我们继续来<color=#189DE2>布置一下阵型</color>吧！

#g:荀彧是<color=#189DE2>远程</color>攻击，所以我们让他带领弓兵，就可以站在<color=#189DE2>远处</color>攻击敌人啦！

#g:纪灵是<color=#189DE2>近战</color>攻击，所以我们让他带领骑兵<color=#189DE2>冲击敌方</color>！

@

#g:听闻我们附近出现了<color=#189DE2>流寇</color>，让我们教训教训他们吧！击败流寇后可以获得<color=#189DE2>装备和资源</color>。

@

#g:兵营的<color=#189DE2>等级越高</color>，可以<color=#189DE2>训练士兵的数量以及速度更快</color>，同时还能解锁更强力的士兵哦，让我们来提升兵营的等级吧！

@

#g:你可以创建或者加入一个势力，来寻找志同道合的小伙伴共谋天下！

@

#g:最近我们封地附近治安状况不是很好，就让纪灵将军和荀彧谋臣来<color=#189DE2>布置一下部队</color>吧！

@

#g:部队出征需要行军时间，距离越远行军时间越久。

@

#g:在行军过程中，你可以点击部队图标，使用加速道具，加速行军速度。

@

#g:让我们一起等待战斗开始吧。

@

#g:让我们加强一下荀彧谋臣的实力吧！

@

#g:点击<color=#189DE2>武将详情</color>就可以查看到武将的详细信息了，还可以<color=#189DE2>对武将进行升级和穿戴装备</color>哦。

@

#g:武将可以<color=#189DE2>使用经验书</color>进行升级，点击升级可以提升武将等级<color=#189DE2>大幅提升战力</color>。让我们来试试吧！

@

#g:荀彧的实力又变强了呢，现在让我们赐予他一些<color=#189DE2>装备</color>，这样的话他的<color=#189DE2>实力会更加强大</color>。

@

#g:邓艾、周仓、李典三位将士听闻[nick]惩恶扬善的壮举，纷纷率领士兵前来投靠[nick]！

@

#g:[nick]，听闻邓艾等将士一路行军所见之处烽火连天白骨露野，我们得厉兵秣马以防不测，让我们来继续建设我们的封地吧！

@

#g:[nick]，完成章节内的全部任务后可以领取丰厚的奖励唷。

@

#g:[nick]，城内的资源建筑会自动生产资源，记得领取唷。

@

#g:[nick]，随着城池的发展可以解锁更多的功能和玩法，让我们来查看一下吧。

@

#g:[nick]，<color=#189DE2>押运物资可以获得大量的资源</color>，每天18：30到19：30可以获得双倍奖励，让我们来试试吧。

@

#g:[nick]，<color=#189DE2>过关斩将可以获得大量的将魂和武将碎片</color>用来给武将提升星级，让我们来试试吧。

@

#g:[nick]，<color=#189DE2>祭天祈福</color>可以获得<color=#189DE2>大量的铜钱</color>用来<color=#189DE2>提升武将的技能</color>和研究科技，每天可以免费祈福十次唷，让我们来试试吧。

@

#g:[nick]，随着官府大厅的等级提升，我们可以解锁更多的空地，建造更多的资源建筑，让我们来试试吧。

@

#g:[nick]，<color=#189DE2>名人堂可以获得大量的装备进阶材料</color>，让我们来试试吧。

@

#g:[nick]，<color=#189DE2>武将与武将</color>之间可以达成<color=#189DE2>羁绊和特性</color>，<color=#189DE2>士兵与士兵</color>搭配可以组成<color=#189DE2>阵型</color>，让我们来试试吧。

@

#g:[nick]，虽然现在我们的城池发展良好，但这乱世之中，我们也要考虑考虑以后的发展。

#h10040:嗯，这个提议不错，眼下主人已经学会了一些基础操作，是时候告诉主人如何发展，才能更好的在乱世之中立足。

@

#g:[nick]，哇，几日不见，我们的城池发展的如此繁荣，来看看我们的封地达成了哪些<color=#189DE2>成就</color>以及现在的<color=#189DE2>排行榜</color>吧。

@

#g:[nick]，我们的城池现在有一定的实力关注一下<color=#189DE2>天下大势</color>了，虽然[nick]淡泊名利，但是<color=#189DE2>官职</color>也是非常重要的。

@

#g:恭喜主公完成了发展计划，相信在这些发展计划中以您的聪明才智必定对于以后的发展道路有了一定的认识。

#g:接下来，主公尽情的发挥您的聪明才智，是时候展示您真正的实力了，如果您对于未来有迷茫，可以随时查看任务指引。

@

#h10040:另外，作为一个优秀的谋士，正好这段时间我也整理一些我们城池的发展计划。

#h10040:我将这些发展计划全都放在了指引任务里面，若能按照计划稳固发展，将来必成大业。

#g:辛苦荀彧谋士了，[nick]，那接下来我们就按部就班稳固发展徐徐图之吧。

@

#h10027:愿为[nick]效劳！

@

#h10054:愿为[nick]效劳！

@

#h10072:愿为[nick]效劳！

#g:众将士快快有请，路途辛苦，先回城池修整吧！

@

#h10002:何方鼠辈，竟敢擅自围我大高丽的城？

#p:围城？哈哈哈，信不信我还要屠城！

#h10040:主公，此城防御牢固，强攻会消耗大量行动力，宜长久围困。

#h10066:主公，男儿就当征战四方，名扬海外，直接攻城吧！

@

#h10002:这位英雄，我们村都是命苦的人啊，求你不要杀我们啊！

#p:命苦？有多苦？

#h10002:前年对外征战，我们村里的男丁都不愿意去，大家都是老实人，不愿意打这种无理由的帐；结果被官府抓了打断了腿，现在还有几个躺着呢？

#h10040:主公，算了，穷山村，放他们一马，剩下行动力干正事

#h10066:身为外敌之人，一丘之貉，主公切莫心慈手软，收拾了也只会消耗少量行动力

@

#h10002:你们这帮外乡人前来捣乱，害的我与家人走散，你们都是坏人？

#p:我们只针对你们的官员，你们普通人自己并不针对！从军十八年，我从来不杀手无寸铁之人！

#h10002:（难道我如花遇到了一群善良的官兵？反正我也无依无靠）大人，要不你们带上我一起吧！

@

#h10002:这位将军，你们可曾见过我那如花的女儿？

#p:没见过如花的女儿，只见过一名叫做如花的女子

#h10002:将军啊，你可曾将她带来？

#p:带来了

#h10003:我在这，我在这!

#h10002:将军大恩，无以为报，愿将我如花女儿。。。

#p:等等，军国为先，不谈私事，我走了

#h10002:将军大义，请收下此家传宝物黄金战甲；

@

#h10066:主公，前面发现一只沉睡的野兽，貌似没啥特别的

#h10040:此兽毫无攻击性,攻打倒是毫无费力,只是估计没啥收获

@

#h10066:主公，前面发现一只猛兽，似乎深藏重宝,只是看起来很是凶猛

#h10040:主公谨慎，此兽有点凶猛，对行动力消耗较大，可以一试

@

#h10066:主公，前面发现一只沉睡的凶兽，若是绞杀必有重大奖励

#h10040:主公谨慎，此兽异常凶猛，对行动力消耗极大，不可盲目攻打啊

@

#h10066:主公，前面发现一只异兽，简直是天降重宝啊

#h10040:主公,异兽乃是天赐,请不要随意杀戮啊

@

#h10066:主公，发现一只奇特的灵兽,甚是灵性

#h10040:主公,灵兽乃是天地共育,遇见乃是大福,切不可大动干戈啊

@

#h10040:主公，前面发现一个巨大的洞口,里面似乎有一个闪闪发光的宝箱

#h10066:此处地处偏僻，应该无人来过，可以下去试试运气

@

#h10040:主公，前面发现一个巨大的神秘洞口,其下似乎有一个满载宝物的宝箱

#h10066:主公，这儿是常规路径，不说有疑点，至少也是被人搜索过了，再下去没有意义

@

#h10002:何方鼠辈，竟敢来我们高丽撒野？

#p:鼠辈？弹丸之地的土著竟敢口出狂言！

#h10002:你！欺人太甚！

#h10066:主公，大举攻城吧，速战速决，这些棒子找死

#h10040:主公，还是围而不攻吧，我们的行动力需要节省；

@

#h10002:将军，我们村都是苦命人，已经好久没吃饭了，听闻你们那有吃有喝，带我们回去吧

#p:怎么又是贫困村啊

#h10002:没办法，家里值钱的都被狗官抢走了

#h10066:主公，不带吧，都是负累，任他们自生自灭

#h10040:主公，我们是王师，带上吧，负担可以接受

@

#h10002:你是最近进入我们国的猴子吧，竟敢来我们这里撒野，这里早有准备，来吧

#p:你准备好了也怕是受不了

#h10002:哈哈哈，那就来试试吧

#h10066:主公，我们不怕，速战速决，不要被他们迷惑了

#h10040:主公，对方已经知晓了我们的动静，强攻真不能吃到便宜，还是小心点吧

@

#h10002:天杀的侵略者来了，大家快跑啊

#p:额，这里的村民怎么这么怕我们

#h10066:主公，正好，他们跑了我们直接拿补给吧

#h10040:这种小村庄，拿了反倒会激起民愤，后面步履维艰啊主公

@

#h10002:你们是哪来的，竟敢来我们天照撒野？

#p:孙子，爷爷来看你们了

#h10002:混账，来啊，决一死战啊

#h10066:主公，求为先锋，攻城拔寨

#h10040:这天照的城池不是很好攻啊，主攻小心

@

#h10002:这位将军，不知你们从何而来，来我们村有何贵干？

#p:我们自远方而来，可否借点吃食？

#h10002:没问题，正好今天我们过节日，来一起吃好吃的

#h10066:主公，看来这个山村挺富有的啊，抢了吧

#h10040:不可啊，人待我以德，切不可恩将仇报啊

@

#h10002:你们就是最近偷渡过来的那批人？

#p:偷渡？爷光明正大过来拿奖励的

#h10002:呵呵，奖励？你怕是不知道我们城有多坚固，你围一年也困不死

#h10040:主公，此城虽坚固，但地势不佳，资源必然不足以坚持太久，可围城

#h10066:还是直接攻城吧，在我眼里没啥坚固的城

@

#h10002:英雄，我们终于盼到你们来了

#p:哦，怎么了？

#h10002:我们早就向往着你们那富裕的生活了，带我们过去吧

#h10066:主公，我们的资源有限，带上他们太浪费了

#h10040:这个村庄的人看起来还不错啊，他们不应该会想跟着我们走，主公小心有诈

@

#h10002:英雄，我们不想和你们决战，你直接离开吧，避免不必要的伤亡

#p:那我们千里迢迢过来是为了看风景的？

#h10002:英雄，我们知道你实力强大，但是我们也做好了准备，你要是强攻肯定得不偿失，这样吧，我们提供给你一些土特产，你拿了走人吧

#h10066:主公，这城看起来是真的有点难打，要不我们收了他们土特产？

#h10040:这城似乎有重宝，如果主公就想捞笔大的可以试一试

@

#h10002:又是不知道哪里的将军，我们村已经没有年轻姑娘了，你们走吧，让我们饿死在这里

#p:额，好像有些误会

#h10002:误会，你们这些战争分子不就想着钱粮女人么？

#h10040:这村看来是受到了不少灾难了，主公不如施舍点军粮给他们

#h10066:主公不可，我们自己的军粮都不够了，还指望过来拿宝藏的呢

@

#h10002:哟，哪里来的勇士，来我们草原王营的坐一坐？

#p:这就是你们王营么？

#h10002:是的朋友，里面有最猛的勇士，最烈的女子和酒

#h10066:主公，请为先锋，拿钱拿粮拿女人

#h10040:主公，以和为贵，游牧民族无需浪费体力，借宿一晚即可

@

#h10002:好威猛的队伍啊，来啊朋友，来小酌一口

#p:额，这么热情的么

#h10002:去杀两只羊给远来的兄弟下酒

#h10040:这村的人真是热情，主公，我们有不少资源，给一些给他们改善生活吧

#h10066:主公不可大意，这么热情小心有诈，还是谨慎点除掉他们吧

@

#h10002:远来者，我看你们携带了不少好东西啊，分点给我们可好？

#p:呵呵，想打劫？

#h10002:是的朋友，不过也不算打劫，好东西就要一起分享嘛

#h10066:主公，让我和他们好好分享分享这锋利的刀剑

#h10040:其实，我们默默走开就好，免得了一场混战

@

#h10002:勇士，我们注意你好久了，我承认你们很强，但我们绝不会屈服，鲜卑王营由我们守护

#p:有志气，你们的宝物交出来我可以不动你们

#h10002:不可能，这是我们祖传的装备，不可能丢失在我们这代手里

#h10066:主公，请让我为先锋去夺取宝物吧

#h10040:小心，他们早有应对之计，强攻必然损失极大，还是多花时间围困吧

@

#h10002:你们就是盛传的天神军队么

#p:额，什么鬼？

#h10002:我们早就过腻了游牧的苦日子，带上我们一起走吧

#h10040:主公，我们可带上他们，宣扬王师威风

#h10066:不可啊，我们的军粮并不是很充裕

@

#h10002:这位施主，陈兵于我寺院门前所为何事？

#p:邪教邪僧，我们来拿回你们掠走的财富

#h10002:不可能，这是我们辛苦赚来的，开战吧，武僧准备

#h10066:主公，有架打了，让我先去

#h10040:小心，对面的武僧是真有底子的，不可大意，最好别强攻

@

#h10002:你们是异国人吧，本国佛教已经快被邪教毁了，希望你们能击败他们

#p:看来你们不是一路人？

#h10002:我们是清流，他们是歪道，怎么会是一路人

#h10040:主公，当地的清流就绕过去吧，别多造杀戮

#h10066:我怎么不觉得，干脆一锅端了

@

#h10002:何方恶人竟敢来我们寺院撒野？

#p:邪僧还有点厉害啊，待会打得你哭都哭不出来，哼！

#h10002:哪来的歪门邪道，口气挺大，护院僧人出动

#h10066:主公，这寺院的人看起来肥头大耳的，让我带人直接冲进去吧

#h10040:额，敌人这会不会诱敌深入之计，我还是觉得围困最佳

@

#h10002:这位施主，你们远道而来，进来坐坐吧

#p:挺热情的小庙啊

#h10002:当然，有朋自远方来，不亦乐乎，快进来吧

#h10040:主公，感觉不太对，小心有诈

#h10066:我怎么不觉得，进去吃吃喝喝就好了

@

#h10002:贼将，你们的动向我早已知道，等你们来送死呢

#p:又是一个口气大的

#h10002:哈哈，那你来强攻试一试，不来就是怂包

#h10066:主公，不能忍，请求出战

#h10040:小心，对面似乎准备充分，宜及时撤走

@

#h10002:异域的勇士啊，我们等了你们好久了，我们被邪教压迫的太久了

#p:看来这贵霜邪教也不怎么得人心啊

#h10002:我们清流一直期待着看到他们的灭亡，恳请带上我们，我们会有报酬的

#h10040:主公，我们需要他们的支持，带上吧

#h10066:但是我们军粮不多啊，不知道能不能达到邪教总部

@

#h10002:异域的勇士，我与家人走散了，你们能，带上我一起走么？

#p:这么漂亮的一个少女。。。

#h10066:主公，带上吧带上吧，或许还能直接带回家呢

#h10040:主公，这女子恐怖有麻烦，不宜带上

@

#h10002:快看，大名家的爱女，我们终于找到了

#p:卧槽，这啥情况

#h10002:英雄，谢谢你们，我们会有报答的

#h10040:主公，看来是之前那个女子身份尊贵啊

#h10066:可惜了

@

#h10002:帅气的勇士，带上我一起走吧，我迷失在这草原了

#p:这草原我也不熟啊

#h10066:主公，带上吧带上吧

#h10040:主公，这女子貌似不简单，可以带上

@

#h10002:这是我们贤王的女儿，勇士请交还我们

#p:卧槽，这啥情况

#h10002:是的，他们是我父亲的人，我要回去了，我会让我父亲报答你的

#h10040:主公，事到如此，也只有还给他们了

#h10066:真可惜

@

#h10002:这位壮士，救星，你肯定是真主派来救我的

#p:怎么回事

#h10002:我被那邪教迫害已久，这次好不容易逃出来，请你收留我

#h10066:主公，又是一个大麻烦，我们还是不管吧

#h10040:主公，这女子应该知道不少邪教秘密，带上吧

@

#h10002:这是圣女？我们清流翻身的机会来了

#p:啥意思

#h10002:勇士，我们需要圣女带头揭露邪教的丑陋面容，我们会用物资交换的

#h10040:主公，看来邪教要完了

#h10066:但愿能如此

@

#h10002:听说北方的王城已经做好了抵御的准备，也真的是太小心了吧

@

#h10003:好像前几天我看到官军押送了好多宝物送去王城

@

#h10004:这日子真的是越来越难过了，甚至想当一只狗

@

#h10005:那天边的月啊，就和眼前的水一样，美丽只存于想象

@

#h10006:听说西边还有一个强大的国家，他们的国民每天躺着就有饭吃，好想去啊

@

#h10007:听说最近各家幕府开始紧急军备，是要打仗了么

@

#h10008:唉，日子难过，粮食难获，真想一死百了

@

#h10009:今天又有小进步，真开心，明天需要更努力

@

#h10010:听说又有一个大名收获了一件神兵，真是羡飒旁人

@

#h10011:女人那么多，为啥没有爱我的那一个，大概是我还不够优秀吧

@

#h10012:这广袤的草原，就是送给你的最好礼物

@

#h10013:南边王营最近好像发生了什么大事

@

#h10014:草原的勇士才是最勇敢的，威武雄壮

@

#h10015:听闻有异国人来了，王营早就做好了准备

@

#h10016:唉，居无定所，好难受，我也想要一套房子

@

#h10017:阿弥陀佛，何时才有真正的光明降临呢

@

#h10018:听闻隔壁的小花被强行抓走当圣女去了，真可怜

@

#h10019:信仰真主，信仰大佛，我将是不朽的

@

#h10020:要不是还有部分清流寺庙，我真的是不愿活在这暗黑的人世

@

#h10021:天啊，何时能让我尝一尝那人上人的味道

@

名人堂计谋组1

@

名人堂1级1首通

@

名人堂1级2首通

@

名人堂1级3首通

@

名人堂1级4首通

@

名人堂1级5首通

@

名人堂2级1首通

@

名人堂2级2首通

@

名人堂2级3首通

@

名人堂2级4首通

@

名人堂2级5首通

@

名人堂3级1首通

@

名人堂3级2首通

@

名人堂3级3首通

@

名人堂3级4首通

@

名人堂3级5首通

@

名人堂4级1首通

@

名人堂4级2首通

@

名人堂4级3首通

@

名人堂4级4首通

@

名人堂4级5首通

@

名人堂1级1常规

@

名人堂1级2常规

@

名人堂1级3常规

@

名人堂1级4常规

@

名人堂1级5常规

@

名人堂2级1常规

@

名人堂2级2常规

@

名人堂2级3常规

@

名人堂2级4常规

@

名人堂2级5常规

@

名人堂3级1常规

@

名人堂3级2常规

@

名人堂3级3常规

@

名人堂3级4常规

@

名人堂3级5常规

@

名人堂4级1常规

@

名人堂4级2常规

@

名人堂4级3常规

@

名人堂4级4常规

@

名人堂4级5常规

@

成就奖励1

@

成就奖励2

@

成就奖励3

@

成就奖励4

@

成就奖励5

@

成就奖励6

@

成就奖励7

@

成就奖励8

@

成就奖励9

@

成就奖励10

@

成就奖励11

@

成就奖励12

@

成就奖励13

@

成就奖励14

@

成就奖励15

@

成就奖励16

@

成就奖励17

@

成就奖励18

@

成就奖励19

@

成就奖励20

@

成就奖励21

@

成就奖励22

@

成就奖励23

@

成就奖励24

@

成就奖励25

@

成就奖励26

@

成就奖励27

@

成就奖励28

@

成就奖励29

@

成就奖励30

@

成就奖励31

@

成就奖励32

@

成就奖励33

@

成就奖励34

@

成就奖励35

@

成就奖励36

@

成就奖励37

@

成就奖励38

@

成就奖励39

@

成就奖励40

@

成就奖励41

@

成就奖励42

@

成就奖励43

@

成就奖励44

@

成就奖励45

@

成就奖励46

@

成就奖励47

@

成就奖励48

@

成就奖励49

@

成就奖励50

@

成就奖励51

@

成就奖励52

@

成就奖励53

@

成就奖励54

@

成就奖励55

@

成就奖励56

@

成就奖励57

@

成就奖励58

@

成就奖励59

@

成就奖励60

@

成就奖励61

@

成就奖励62

@

成就奖励63

@

成就奖励64

@

成就奖励65

@

成就奖励66

@

成就奖励67

@

成就奖励68

@

成就奖励69

@

成就奖励70

@

成就奖励71

@

成就奖励72

@

势力日常任务1

@

势力日常任务2

@

势力日常任务3

@

势力日常任务4

@

势力日常任务5

@

势力日常任务6

@

势力日常任务7

@

势力日常任务8

@

势力日常任务9

@

势力日常任务10

@

势力日常任务11

@

势力日常任务12

@

势力团队任务1

@

势力团队任务2

@

势力团队任务3

@

势力城池任务捐粮、安抚

@

势力城池任务杀怪

@

建筑1

@

建筑2

@

建筑3

@

科技1

@

科技2

@

科技3

@

采集1

@

采集2

@

采集3

@

训练1

@

训练2

@

训练3

@

打怪1

@

打怪2

@

打怪3

@

战斗1

@

战斗2

@

战斗3

@

建筑排名1

@

排名2

@

排名3

@

排名4~10

@

排名11~20

@

排名21~50

@

科技排名1

@

采集排名1

@

排名1

@

基地建设

@

图谋发展

@

城池纷争

@

合纵连横

@

群雄争霸

@

傲视群雄

@

主题积分奖励1

@

主题积分奖励2

@

主题积分奖励3

@

主题积分奖励4

@

主题积分奖励5

@

主题积分奖励6

@

小城奖励1

@

小城奖励2

@

小城奖励3

@

县城奖励1

@

县城奖励2

@

县城奖励3

@

州府奖励1

@

州府奖励2

@

州府奖励3

@

皇城奖励1

@

皇城奖励2

@

皇城奖励3

@

建业首次占领奖励

@

成都

@

洛阳

@

许昌

@

邺

@

下邳

@

北海

@

寿春

@

长沙

@

交趾

@

汉中

@

濮阳

@

长安

@

敦煌

@

太原

@

北平

@

安定

@

天水

@

扶风

@

谯

@

汝南

@

颍川

@

上党

@

晋阳

@

乐平

@

日南

@

南海

@

九真

@

陈留

@

山阳

@

泰山

@

梓潼

@

巴西

@

巴东

@

江夏

@

南阳

@

襄阳

@

代

@

上谷

@

渔阳

@

渤海

@

平原

@

巨鹿

@

庐江

@

淮南

@

丹阳

@

东莞

@

小沛

@

琅琊

@

东莱

@

济南

@

临淄

@

武威

@

金城

@

酒泉

@

潼关

@

陇西

@

陈仓

@

商县

@

郿

@

中牟

@

宋县

@

阳安

@

弘农

@

河内

@

雁门

@

西河

@

壶关

@

长子

@

襄垣

@

苍梧

@

合浦

@

郁林

@

高凉

@

朱崖

@

任城

@

济阴

@

东阿

@

定陶

@

济北

@

白水

@

剑阁

@

江油

@

绵竹

@

峨眉

@

桂阳

@

零陵

@

上庸

@

新城

@

武陵

@

带方

@

乐浪

@

辽西

@

范阳

@

辽东

@

清河

@

河间

@

常山

@

广平

@

阳平

@

柴桑

@

会稽

@

吴

@

豫章

@

庐陵

@

广陵

@

淮阴

@

彭城

@

东海

@

曲阳

@

乐安

@

即墨

@

东武

@

历城

@

营陵

@

张掖

@

西平

@

西海

@

狄道

@

宣威

@

活跃任务1

@

活跃任务2

@

活跃任务3

@

活跃任务4

@

活跃任务5

@

活跃任务6

@

活跃任务7

@

活跃任务8

@

活跃任务9

@

活跃任务10

@

活跃任务11

@

活跃任务12

@

活跃任务13

@

活跃任务14

@

活跃任务15

@

活跃任务16

@

活跃任务17

@

活跃任务18

@

活跃任务19

@

活跃任务20

@

活跃任务21

@

活跃任务22

@

活跃1段

@

活跃2段

@

活跃3段

@

活跃4段

@

活跃5段

@

活跃任务23

@

1级山贼掉落

@

2级山贼掉落

@

3级山贼掉落

@

4级山贼掉落

@

5级山贼掉落

@

6级山贼掉落

@

7级山贼掉落

@

8级山贼掉落

@

9级山贼掉落

@

10级山贼掉落

@

11级山贼掉落

@

12级山贼掉落

@

13级山贼掉落

@

14级山贼掉落

@

15级山贼掉落

@

16级山贼掉落

@

17级山贼掉落

@

18级山贼掉落

@

19级山贼掉落

@

20级山贼掉落

@

21级山贼掉落

@

22级山贼掉落

@

23级山贼掉落

@

24级山贼掉落

@

25级山贼掉落

@

26级山贼掉落

@

27级山贼掉落

@

28级山贼掉落

@

29级山贼掉落

@

30级山贼掉落

@

1级流寇掉落

@

2级流寇掉落

@

3级流寇掉落

@

4级流寇掉落

@

5级流寇掉落

@

6级流寇掉落

@

7级流寇掉落

@

8级流寇掉落

@

9级流寇掉落

@

10级流寇掉落

@

11级流寇掉落

@

12级流寇掉落

@

13级流寇掉落

@

14级流寇掉落

@

15级流寇掉落

@

16级流寇掉落

@

17级流寇掉落

@

18级流寇掉落

@

19级流寇掉落

@

20级流寇掉落

@

21级流寇掉落

@

22级流寇掉落

@

23级流寇掉落

@

24级流寇掉落

@

25级流寇掉落

@

26级流寇掉落

@

27级流寇掉落

@

28级流寇掉落

@

29级流寇掉落

@

30级流寇掉落

@

1级土匪掉落

@

2级土匪掉落

@

3级土匪掉落

@

4级土匪掉落

@

5级土匪掉落

@

6级土匪掉落

@

7级土匪掉落

@

8级土匪掉落

@

9级土匪掉落

@

10级土匪掉落

@

11级土匪掉落

@

12级土匪掉落

@

13级土匪掉落

@

14级土匪掉落

@

15级土匪掉落

@

16级土匪掉落

@

17级土匪掉落

@

18级土匪掉落

@

19级土匪掉落

@

20级土匪掉落

@

21级土匪掉落

@

22级土匪掉落

@

23级土匪掉落

@

24级土匪掉落

@

25级土匪掉落

@

26级土匪掉落

@

27级土匪掉落

@

28级土匪掉落

@

29级土匪掉落

@

30级土匪掉落

@

1级叛军掉落

@

2级叛军掉落

@

3级叛军掉落

@

4级叛军掉落

@

5级叛军掉落

@

6级叛军掉落

@

7级叛军掉落

@

8级叛军掉落

@

9级叛军掉落

@

10级叛军掉落

@

11级叛军掉落

@

12级叛军掉落

@

13级叛军掉落

@

14级叛军掉落

@

15级叛军掉落

@

16级叛军掉落

@

17级叛军掉落

@

18级叛军掉落

@

19级叛军掉落

@

20级叛军掉落

@

21级叛军掉落

@

22级叛军掉落

@

23级叛军掉落

@

24级叛军掉落

@

25级叛军掉落

@

26级叛军掉落

@

27级叛军掉落

@

28级叛军掉落

@

29级叛军掉落

@

30级叛军掉落

@

1级精英野怪掉落

@

2级精英野怪掉落

@

3级精英野怪掉落

@

4级精英野怪掉落

@

5级精英野怪掉落

@

6级精英野怪掉落

@

7级精英野怪掉落

@

8级精英野怪掉落

@

9级精英野怪掉落

@

10级精英野怪掉落

@

11级精英野怪掉落

@

12级精英野怪掉落

@

13级精英野怪掉落

@

14级精英野怪掉落

@

15级精英野怪掉落

@

16级精英野怪掉落

@

17级精英野怪掉落

@

18级精英野怪掉落

@

19级精英野怪掉落

@

20级精英野怪掉落

@

21级精英野怪掉落

@

22级精英野怪掉落

@

23级精英野怪掉落

@

24级精英野怪掉落

@

25级精英野怪掉落

@

26级精英野怪掉落

@

27级精英野怪掉落

@

28级精英野怪掉落

@

29级精英野怪掉落

@

30级精英野怪掉落

@

1级山贼首领掉落

@

2级山贼首领掉落

@

3级山贼首领掉落

@

4级山贼首领掉落

@

5级山贼首领掉落

@

6级山贼首领掉落

@

7级山贼首领掉落

@

8级山贼首领掉落

@

9级山贼首领掉落

@

10级山贼首领掉落

@

11级山贼首领掉落

@

12级山贼首领掉落

@

13级山贼首领掉落

@

14级山贼首领掉落

@

15级山贼首领掉落

@

16级山贼首领掉落

@

17级山贼首领掉落

@

18级山贼首领掉落

@

19级山贼首领掉落

@

20级山贼首领掉落

@

21级山贼首领掉落

@

22级山贼首领掉落

@

23级山贼首领掉落

@

24级山贼首领掉落

@

25级山贼首领掉落

@

26级山贼首领掉落

@

27级山贼首领掉落

@

28级山贼首领掉落

@

29级山贼首领掉落

@

30级山贼首领掉落

@

1级流寇首领掉落

@

2级流寇首领掉落

@

3级流寇首领掉落

@

4级流寇首领掉落

@

5级流寇首领掉落

@

6级流寇首领掉落

@

7级流寇首领掉落

@

8级流寇首领掉落

@

9级流寇首领掉落

@

10级流寇首领掉落

@

11级流寇首领掉落

@

12级流寇首领掉落

@

13级流寇首领掉落

@

14级流寇首领掉落

@

15级流寇首领掉落

@

16级流寇首领掉落

@

17级流寇首领掉落

@

18级流寇首领掉落

@

19级流寇首领掉落

@

20级流寇首领掉落

@

21级流寇首领掉落

@

22级流寇首领掉落

@

23级流寇首领掉落

@

24级流寇首领掉落

@

25级流寇首领掉落

@

26级流寇首领掉落

@

27级流寇首领掉落

@

28级流寇首领掉落

@

29级流寇首领掉落

@

30级流寇首领掉落

@

1级土匪首领掉落

@

2级土匪首领掉落

@

3级土匪首领掉落

@

4级土匪首领掉落

@

5级土匪首领掉落

@

6级土匪首领掉落

@

7级土匪首领掉落

@

8级土匪首领掉落

@

9级土匪首领掉落

@

10级土匪首领掉落

@

11级土匪首领掉落

@

12级土匪首领掉落

@

13级土匪首领掉落

@

14级土匪首领掉落

@

15级土匪首领掉落

@

16级土匪首领掉落

@

17级土匪首领掉落

@

18级土匪首领掉落

@

19级土匪首领掉落

@

20级土匪首领掉落

@

21级土匪首领掉落

@

22级土匪首领掉落

@

23级土匪首领掉落

@

24级土匪首领掉落

@

25级土匪首领掉落

@

26级土匪首领掉落

@

27级土匪首领掉落

@

28级土匪首领掉落

@

29级土匪首领掉落

@

30级土匪首领掉落

@

1级叛军首领掉落

@

2级叛军首领掉落

@

3级叛军首领掉落

@

4级叛军首领掉落

@

5级叛军首领掉落

@

6级叛军首领掉落

@

7级叛军首领掉落

@

8级叛军首领掉落

@

9级叛军首领掉落

@

10级叛军首领掉落

@

11级叛军首领掉落

@

12级叛军首领掉落

@

13级叛军首领掉落

@

14级叛军首领掉落

@

15级叛军首领掉落

@

16级叛军首领掉落

@

17级叛军首领掉落

@

18级叛军首领掉落

@

19级叛军首领掉落

@

20级叛军首领掉落

@

21级叛军首领掉落

@

22级叛军首领掉落

@

23级叛军首领掉落

@

24级叛军首领掉落

@

25级叛军首领掉落

@

26级叛军首领掉落

@

27级叛军首领掉落

@

28级叛军首领掉落

@

29级叛军首领掉落

@

30级叛军首领掉落

@

1阶主线任务奖励

@

2阶主线任务奖励

@

3阶主线任务奖励

@

4阶主线任务奖励

@

5阶主线任务奖励

@

6阶主线任务奖励

@

7阶主线任务奖励

@

8阶主线任务奖励

@

寻访任务单独ID

@

第一章任务奖励

@

第二章任务奖励

@

第三章任务奖励

@

第四章任务奖励

@

第五章任务奖励

@

第六章任务奖励

@

第七章任务奖励

@

第八章任务奖励

@

第九章任务奖励

@

1章1任务奖励

@

2章1任务奖励

@

3章1任务奖励

@

4章1任务奖励

@

5章1任务奖励

@

6章1任务奖励

@

7章1任务奖励

@

8章1任务奖励

@

9章1任务奖励

@

反攻奖励

@

天照反攻

@

鲜卑反攻

@

贵霜反攻

@

抵御胜利

@

抵御失败

@

攻城奖励1

@

围城奖励1

@

三光奖励

@

如花奖励

@

事件5

@

击杀野兽奖励

@

击杀猛兽奖励

@

击杀凶兽奖励

@

击杀异兽奖励

@

击杀灵兽奖励

@

宝箱洞口垃圾奖励

@

深入探险奖励

@

鲜卑送马

@

贵霜送技能书

@

天照

@

鲜卑

@

贵霜

@

1级镖车

@

2级镖车

@

3级镖车

@

4级镖车

@

势力押镖皇城

@

随机书籍箱

@

随机装备箱

@

随机宝石箱

@

珍宝箱

@

精致珍宝箱

@

皇城橙将箱

@

皇城金将箱

@

州府金将箱

@

州府紫将箱

@

随机小兵符

@

随机中兵符

@

随机大兵符

@

随机特大符

@

招募宝箱

@

忠诚宝箱

@

初级属性加成

@

中级属性加成

@

高级属性加成

@

特级属性加成

@

随机初级被动技能

@

空掉落

@

随机任务1

@

随机任务2

@

随机任务3

@

随机任务4

@

随机任务5

@

随机任务6

@

随机任务7

@

随机任务8

@

随机任务9

@

随机任务10

@

随机任务11

@

随机任务12

@

随机任务13

@

随机任务14

@

随机任务15

@

随机任务16

@

随机任务17

@

随机任务18

@

随机任务19

@

随机任务20

@

随机任务21

@

随机任务22

@

新手保护

@

1级普通山贼首通

@

2级普通山贼首通

@

3级普通山贼首通

@

4级普通山贼首通

@

5级普通山贼首通

@

6级普通山贼首通

@

7级普通山贼首通

@

8级普通山贼首通

@

9级普通山贼首通

@

10级普通山贼首通

@

11级普通山贼首通

@

12级普通山贼首通

@

13级普通山贼首通

@

14级普通山贼首通

@

15级普通山贼首通

@

16级普通山贼首通

@

17级普通山贼首通

@

18级普通山贼首通

@

19级普通山贼首通

@

20级普通山贼首通

@

21级普通山贼首通

@

22级普通山贼首通

@

23级普通山贼首通

@

24级普通山贼首通

@

25级普通山贼首通

@

26级普通山贼首通

@

27级普通山贼首通

@

28级普通山贼首通

@

29级普通山贼首通

@

30级普通山贼首通

@

1级普通流寇首通

@

2级普通流寇首通

@

3级普通流寇首通

@

4级普通流寇首通

@

5级普通流寇首通

@

6级普通流寇首通

@

7级普通流寇首通

@

8级普通流寇首通

@

9级普通流寇首通

@

10级普通流寇首通

@

11级普通流寇首通

@

12级普通流寇首通

@

13级普通流寇首通

@

14级普通流寇首通

@

15级普通流寇首通

@

16级普通流寇首通

@

17级普通流寇首通

@

18级普通流寇首通

@

19级普通流寇首通

@

20级普通流寇首通

@

21级普通流寇首通

@

22级普通流寇首通

@

23级普通流寇首通

@

24级普通流寇首通

@

25级普通流寇首通

@

26级普通流寇首通

@

27级普通流寇首通

@

28级普通流寇首通

@

29级普通流寇首通

@

30级普通流寇首通

@

1级普通土匪首通

@

2级普通土匪首通

@

3级普通土匪首通

@

4级普通土匪首通

@

5级普通土匪首通

@

6级普通土匪首通

@

7级普通土匪首通

@

8级普通土匪首通

@

9级普通土匪首通

@

10级普通土匪首通

@

11级普通土匪首通

@

12级普通土匪首通

@

13级普通土匪首通

@

14级普通土匪首通

@

15级普通土匪首通

@

16级普通土匪首通

@

17级普通土匪首通

@

18级普通土匪首通

@

19级普通土匪首通

@

20级普通土匪首通

@

21级普通土匪首通

@

22级普通土匪首通

@

23级普通土匪首通

@

24级普通土匪首通

@

25级普通土匪首通

@

26级普通土匪首通

@

27级普通土匪首通

@

28级普通土匪首通

@

29级普通土匪首通

@

30级普通土匪首通

@

1级普通叛军首通

@

2级普通叛军首通

@

3级普通叛军首通

@

4级普通叛军首通

@

5级普通叛军首通

@

6级普通叛军首通

@

7级普通叛军首通

@

8级普通叛军首通

@

9级普通叛军首通

@

10级普通叛军首通

@

11级普通叛军首通

@

12级普通叛军首通

@

13级普通叛军首通

@

14级普通叛军首通

@

15级普通叛军首通

@

16级普通叛军首通

@

17级普通叛军首通

@

18级普通叛军首通

@

19级普通叛军首通

@

20级普通叛军首通

@

21级普通叛军首通

@

22级普通叛军首通

@

23级普通叛军首通

@

24级普通叛军首通

@

25级普通叛军首通

@

26级普通叛军首通

@

27级普通叛军首通

@

28级普通叛军首通

@

29级普通叛军首通

@

30级普通叛军首通

@

1级精英山贼首通

@

2级精英山贼首通

@

3级精英山贼首通

@

4级精英山贼首通

@

5级精英山贼首通

@

6级精英山贼首通

@

7级精英山贼首通

@

8级精英山贼首通

@

9级精英山贼首通

@

10级精英山贼首通

@

11级精英山贼首通

@

12级精英山贼首通

@

13级精英山贼首通

@

14级精英山贼首通

@

15级精英山贼首通

@

16级精英山贼首通

@

17级精英山贼首通

@

18级精英山贼首通

@

19级精英山贼首通

@

20级精英山贼首通

@

21级精英山贼首通

@

22级精英山贼首通

@

23级精英山贼首通

@

24级精英山贼首通

@

25级精英山贼首通

@

26级精英山贼首通

@

27级精英山贼首通

@

28级精英山贼首通

@

29级精英山贼首通

@

30级精英山贼首通

@

1级精英流寇首通

@

2级精英流寇首通

@

3级精英流寇首通

@

4级精英流寇首通

@

5级精英流寇首通

@

6级精英流寇首通

@

7级精英流寇首通

@

8级精英流寇首通

@

9级精英流寇首通

@

10级精英流寇首通

@

11级精英流寇首通

@

12级精英流寇首通

@

13级精英流寇首通

@

14级精英流寇首通

@

15级精英流寇首通

@

16级精英流寇首通

@

17级精英流寇首通

@

18级精英流寇首通

@

19级精英流寇首通

@

20级精英流寇首通

@

21级精英流寇首通

@

22级精英流寇首通

@

23级精英流寇首通

@

24级精英流寇首通

@

25级精英流寇首通

@

26级精英流寇首通

@

27级精英流寇首通

@

28级精英流寇首通

@

29级精英流寇首通

@

30级精英流寇首通

@

1级精英土匪首通

@

2级精英土匪首通

@

3级精英土匪首通

@

4级精英土匪首通

@

5级精英土匪首通

@

6级精英土匪首通

@

7级精英土匪首通

@

8级精英土匪首通

@

9级精英土匪首通

@

10级精英土匪首通

@

11级精英土匪首通

@

12级精英土匪首通

@

13级精英土匪首通

@

14级精英土匪首通

@

15级精英土匪首通

@

16级精英土匪首通

@

17级精英土匪首通

@

18级精英土匪首通

@

19级精英土匪首通

@

20级精英土匪首通

@

21级精英土匪首通

@

22级精英土匪首通

@

23级精英土匪首通

@

24级精英土匪首通

@

25级精英土匪首通

@

26级精英土匪首通

@

27级精英土匪首通

@

28级精英土匪首通

@

29级精英土匪首通

@

30级精英土匪首通

@

1级精英叛军首通

@

2级精英叛军首通

@

3级精英叛军首通

@

4级精英叛军首通

@

5级精英叛军首通

@

6级精英叛军首通

@

7级精英叛军首通

@

8级精英叛军首通

@

9级精英叛军首通

@

10级精英叛军首通

@

11级精英叛军首通

@

12级精英叛军首通

@

13级精英叛军首通

@

14级精英叛军首通

@

15级精英叛军首通

@

16级精英叛军首通

@

17级精英叛军首通

@

18级精英叛军首通

@

19级精英叛军首通

@

20级精英叛军首通

@

21级精英叛军首通

@

22级精英叛军首通

@

23级精英叛军首通

@

24级精英叛军首通

@

25级精英叛军首通

@

26级精英叛军首通

@

27级精英叛军首通

@

28级精英叛军首通

@

29级精英叛军首通

@

30级精英叛军首通

@

1级山贼首领首通

@

2级山贼首领首通

@

3级山贼首领首通

@

4级山贼首领首通

@

5级山贼首领首通

@

6级山贼首领首通

@

7级山贼首领首通

@

8级山贼首领首通

@

9级山贼首领首通

@

10级山贼首领首通

@

11级山贼首领首通

@

12级山贼首领首通

@

13级山贼首领首通

@

14级山贼首领首通

@

15级山贼首领首通

@

16级山贼首领首通

@

17级山贼首领首通

@

18级山贼首领首通

@

19级山贼首领首通

@

20级山贼首领首通

@

21级山贼首领首通

@

22级山贼首领首通

@

23级山贼首领首通

@

24级山贼首领首通

@

25级山贼首领首通

@

26级山贼首领首通

@

27级山贼首领首通

@

28级山贼首领首通

@

29级山贼首领首通

@

30级山贼首领首通

@

1级流寇首领首通

@

2级流寇首领首通

@

3级流寇首领首通

@

4级流寇首领首通

@

5级流寇首领首通

@

6级流寇首领首通

@

7级流寇首领首通

@

8级流寇首领首通

@

9级流寇首领首通

@

10级流寇首领首通

@

11级流寇首领首通

@

12级流寇首领首通

@

13级流寇首领首通

@

14级流寇首领首通

@

15级流寇首领首通

@

16级流寇首领首通

@

17级流寇首领首通

@

18级流寇首领首通

@

19级流寇首领首通

@

20级流寇首领首通

@

21级流寇首领首通

@

22级流寇首领首通

@

23级流寇首领首通

@

24级流寇首领首通

@

25级流寇首领首通

@

26级流寇首领首通

@

27级流寇首领首通

@

28级流寇首领首通

@

29级流寇首领首通

@

30级流寇首领首通

@

1级土匪首领首通

@

2级土匪首领首通

@

3级土匪首领首通

@

4级土匪首领首通

@

5级土匪首领首通

@

6级土匪首领首通

@

7级土匪首领首通

@

8级土匪首领首通

@

9级土匪首领首通

@

10级土匪首领首通

@

11级土匪首领首通

@

12级土匪首领首通

@

13级土匪首领首通

@

14级土匪首领首通

@

15级土匪首领首通

@

16级土匪首领首通

@

17级土匪首领首通

@

18级土匪首领首通

@

19级土匪首领首通

@

20级土匪首领首通

@

21级土匪首领首通

@

22级土匪首领首通

@

23级土匪首领首通

@

24级土匪首领首通

@

25级土匪首领首通

@

26级土匪首领首通

@

27级土匪首领首通

@

28级土匪首领首通

@

29级土匪首领首通

@

30级土匪首领首通

@

1级叛军首领首通

@

2级叛军首领首通

@

3级叛军首领首通

@

4级叛军首领首通

@

5级叛军首领首通

@

6级叛军首领首通

@

7级叛军首领首通

@

8级叛军首领首通

@

9级叛军首领首通

@

10级叛军首领首通

@

11级叛军首领首通

@

12级叛军首领首通

@

13级叛军首领首通

@

14级叛军首领首通

@

15级叛军首领首通

@

16级叛军首领首通

@

17级叛军首领首通

@

18级叛军首领首通

@

19级叛军首领首通

@

20级叛军首领首通

@

21级叛军首领首通

@

22级叛军首领首通

@

23级叛军首领首通

@

24级叛军首领首通

@

25级叛军首领首通

@

26级叛军首领首通

@

27级叛军首领首通

@

28级叛军首领首通

@

29级叛军首领首通

@

30级叛军首领首通

@

求贤若渴

@

过关斩将1关首通

@

过关斩将2关首通

@

过关斩将3关首通

@

过关斩将4关首通

@

过关斩将5关首通

@

过关斩将6关首通

@

过关斩将7关首通

@

过关斩将8关首通

@

过关斩将9关首通

@

过关斩将10关首通

@

过关斩将11关首通

@

过关斩将12关首通

@

过关斩将13关首通

@

过关斩将14关首通

@

过关斩将15关首通

@

过关斩将16关首通

@

过关斩将17关首通

@

过关斩将18关首通

@

过关斩将19关首通

@

过关斩将20关首通

@

过关斩将21关首通

@

过关斩将22关首通

@

过关斩将23关首通

@

过关斩将24关首通

@

过关斩将25关首通

@

过关斩将26关首通

@

过关斩将27关首通

@

过关斩将28关首通

@

过关斩将29关首通

@

过关斩将30关首通

@

过关斩将31关首通

@

过关斩将32关首通

@

过关斩将33关首通

@

过关斩将34关首通

@

过关斩将35关首通

@

过关斩将36关首通

@

过关斩将37关首通

@

过关斩将38关首通

@

过关斩将39关首通

@

过关斩将40关首通

@

过关斩将41关首通

@

过关斩将42关首通

@

过关斩将43关首通

@

过关斩将44关首通

@

过关斩将45关首通

@

过关斩将46关首通

@

过关斩将47关首通

@

过关斩将48关首通

@

过关斩将49关首通

@

过关斩将50关首通

@

过关斩将51关首通

@

过关斩将52关首通

@

过关斩将53关首通

@

过关斩将54关首通

@

过关斩将55关首通

@

过关斩将56关首通

@

过关斩将57关首通

@

过关斩将58关首通

@

过关斩将59关首通

@

过关斩将60关首通

@

过关斩将61关首通

@

过关斩将62关首通

@

过关斩将63关首通

@

过关斩将64关首通

@

过关斩将65关首通

@

过关斩将66关首通

@

过关斩将67关首通

@

过关斩将68关首通

@

过关斩将69关首通

@

过关斩将70关首通

@

过关斩将71关首通

@

过关斩将72关首通

@

过关斩将73关首通

@

过关斩将74关首通

@

过关斩将75关首通

@

过关斩将76关首通

@

过关斩将77关首通

@

过关斩将78关首通

@

过关斩将79关首通

@

过关斩将80关首通

@

过关斩将81关首通

@

过关斩将82关首通

@

过关斩将83关首通

@

过关斩将84关首通

@

过关斩将85关首通

@

过关斩将86关首通

@

过关斩将87关首通

@

过关斩将88关首通

@

过关斩将89关首通

@

过关斩将90关首通

@

过关斩将91关首通

@

过关斩将92关首通

@

过关斩将93关首通

@

过关斩将94关首通

@

过关斩将95关首通

@

过关斩将96关首通

@

过关斩将97关首通

@

过关斩将98关首通

@

过关斩将99关首通

@

过关斩将100关首通

@

过关斩将1关扫荡

@

过关斩将2关扫荡

@

过关斩将3关扫荡

@

过关斩将4关扫荡

@

过关斩将5关扫荡

@

过关斩将6关扫荡

@

过关斩将7关扫荡

@

过关斩将8关扫荡

@

过关斩将9关扫荡

@

过关斩将10关扫荡

@

过关斩将11关扫荡

@

过关斩将12关扫荡

@

过关斩将13关扫荡

@

过关斩将14关扫荡

@

过关斩将15关扫荡

@

过关斩将16关扫荡

@

过关斩将17关扫荡

@

过关斩将18关扫荡

@

过关斩将19关扫荡

@

过关斩将20关扫荡

@

过关斩将21关扫荡

@

过关斩将22关扫荡

@

过关斩将23关扫荡

@

过关斩将24关扫荡

@

过关斩将25关扫荡

@

过关斩将26关扫荡

@

过关斩将27关扫荡

@

过关斩将28关扫荡

@

过关斩将29关扫荡

@

过关斩将30关扫荡

@

过关斩将31关扫荡

@

过关斩将32关扫荡

@

过关斩将33关扫荡

@

过关斩将34关扫荡

@

过关斩将35关扫荡

@

过关斩将36关扫荡

@

过关斩将37关扫荡

@

过关斩将38关扫荡

@

过关斩将39关扫荡

@

过关斩将40关扫荡

@

过关斩将41关扫荡

@

过关斩将42关扫荡

@

过关斩将43关扫荡

@

过关斩将44关扫荡

@

过关斩将45关扫荡

@

过关斩将46关扫荡

@

过关斩将47关扫荡

@

过关斩将48关扫荡

@

过关斩将49关扫荡

@

过关斩将50关扫荡

@

过关斩将51关扫荡

@

过关斩将52关扫荡

@

过关斩将53关扫荡

@

过关斩将54关扫荡

@

过关斩将55关扫荡

@

过关斩将56关扫荡

@

过关斩将57关扫荡

@

过关斩将58关扫荡

@

过关斩将59关扫荡

@

过关斩将60关扫荡

@

过关斩将61关扫荡

@

过关斩将62关扫荡

@

过关斩将63关扫荡

@

过关斩将64关扫荡

@

过关斩将65关扫荡

@

过关斩将66关扫荡

@

过关斩将67关扫荡

@

过关斩将68关扫荡

@

过关斩将69关扫荡

@

过关斩将70关扫荡

@

过关斩将71关扫荡

@

过关斩将72关扫荡

@

过关斩将73关扫荡

@

过关斩将74关扫荡

@

过关斩将75关扫荡

@

过关斩将76关扫荡

@

过关斩将77关扫荡

@

过关斩将78关扫荡

@

过关斩将79关扫荡

@

过关斩将80关扫荡

@

过关斩将81关扫荡

@

过关斩将82关扫荡

@

过关斩将83关扫荡

@

过关斩将84关扫荡

@

过关斩将85关扫荡

@

过关斩将86关扫荡

@

过关斩将87关扫荡

@

过关斩将88关扫荡

@

过关斩将89关扫荡

@

过关斩将90关扫荡

@

过关斩将91关扫荡

@

过关斩将92关扫荡

@

过关斩将93关扫荡

@

过关斩将94关扫荡

@

过关斩将95关扫荡

@

过关斩将96关扫荡

@

过关斩将97关扫荡

@

过关斩将98关扫荡

@

过关斩将99关扫荡

@

过关斩将100关扫荡

@

过关斩将第1页15星

@

过关斩将第1页25星

@

过关斩将第1页30星

@

过关斩将第2页15星

@

过关斩将第2页25星

@

过关斩将第2页30星

@

过关斩将第3页15星

@

过关斩将第3页25星

@

过关斩将第3页30星

@

过关斩将第4页15星

@

过关斩将第4页25星

@

过关斩将第4页30星

@

过关斩将第5页15星

@

过关斩将第5页25星

@

过关斩将第5页30星

@

过关斩将第6页15星

@

过关斩将第6页25星

@

过关斩将第6页30星

@

过关斩将第7页15星

@

过关斩将第7页25星

@

过关斩将第7页30星

@

过关斩将第8页15星

@

过关斩将第8页25星

@

过关斩将第8页30星

@

过关斩将第9页15星

@

过关斩将第9页25星

@

过关斩将第9页30星

@

过关斩将第10页15星

@

过关斩将第10页25星

@

过关斩将第10页30星

@

官职1奖励

@

官职2奖励

@

官职3奖励

@

官职4奖励

@

官职5奖励

@

官职6奖励

@

官职7奖励

@

官职8奖励

@

官职9奖励

@

官职10奖励

@

官职11奖励

@

官职12奖励

@

官职13奖励

@

官职14奖励

@

官职15奖励

@

官职16奖励

@

官职17奖励

@

官职18奖励

@

官职19奖励

@

官职20奖励

@

官职21奖励

@

官职22奖励

@

官职23奖励

@

官职24奖励

@

官职25奖励

@

官职26奖励

@

官职27奖励

@

官职28奖励

@

官职29奖励

@

官职30奖励

@

官职31奖励

@

官职32奖励

@

铜钱收割惊喜

@

东夷1星奖励

@

东夷2星奖励

@

东夷3星奖励

@

东夷4星奖励

@

东夷5星奖励

@

南蛮1星奖励

@

南蛮2星奖励

@

南蛮3星奖励

@

南蛮4星奖励

@

南蛮5星奖励

@

西域1星

@

西域2星

@

西域3星

@

西域4星

@

西域5星

@

北戎1星

@

北戎2星

@

北戎3星

@

北戎4星

@

北戎5星

@

武力+30、智力+30

@

武力+29、智力+31

@

武力+31、智力+29

@

武力+35、耐力+24

@

武力+34、体力+25

@

武力+33、体质+26

@

武力+34、耐力+25

@

武力+34、体力+24

@

武力+34、耐力+24

@

武力+33、体力+25

@

智力+35、体力+24

@

智力+35、体力+25

@

智力+35、耐力+24

@

智力+35、耐力+25

@

武力+28、智力+32

@

武力+33、体力+26

@

智力+33、体力+26

@

武力+33、耐力+26

@

智力+33、耐力+26

@

武力+29、智力+30

@

武力+30、智力+29

@

武力+27、智力+28

@

武力+31、体力+22

@

智力+31、体力+22

@

武力+31、耐力+22

@

武力+28、智力+27

@

武力+27、智力+27

@

武力+30、耐力+24

@

武力+30、体力+24

@

武力+27、智力+26

@

武力+30、体力+26

@

武力+28、智力+28

@

武力+26、智力+26

@

智力+31、耐力+22

@

智力+30、耐力+24

@

智力+30、体力+24

@

武力+30、耐力+26

@

武力+25、智力+26

@

智力+29、耐力+24

@

武力+29、耐力+24

@

武力+26、体力+20

@

智力+26、耐力+20

@

武力+23，智力+23

@

韧性+450，格挡+450

@

暴击+450、韧性+450

@

暴伤+450、格挡+450

@

暴击+450、爆伤+450

@

韧性+450，暴击+450

@

爆伤+450、格挡+450

@

暴击+450、格挡+450

@

暴伤+420、格挡+430

@

韧性+430，格挡+420

@

韧性+420，格挡+430

@

暴击+420、韧性+430

@

暴击+430、爆伤+420

@

韧性+430，暴击+420

@

暴击+400、爆伤+400

@

暴伤+400、格挡+400

@

韧性+400，格挡+400

@

全兵种生命+5%

@

枪兵物防+6%，骑兵法防+6%

@

全兵种双防+3%

@

骑兵物攻+6%，骑兵生命+5%

@

枪兵物防+6%，刀兵法防+6%

@

刀兵物攻提升6%、骑兵物攻提升6%

@

枪兵物攻+6%，骑兵物防+6%

@

全兵种物攻提升4%

@

枪兵生命+6%，刀兵法防+6%

@

弓兵生命+6%，弓兵法攻+6%

@

弓兵生命+6%，弓兵法防+6%

@

全兵种法攻提升4%

@

弓兵物攻+6%，骑兵物防+6%

@

弓兵物攻提升6%，刀兵法防提升6%

@

刀兵生命+6%、骑兵生命+6%

@

枪兵生命+6%，弓兵法防+6%

@

弓兵法攻+6%，弓兵物防+6%

@

弓兵物攻+6%，弓兵物防+6%

@

刀兵物攻提升6%、刀兵物防提升6%

@

枪兵生命提升6%、骑兵物攻提升6%

@

弓兵生命提升6%、弓兵法攻提升6%

@

刀兵生命提升6%、骑兵生命提升6%

@

枪兵生命+5%、枪兵物攻+5%

@

弓兵物攻+5%、弓兵法防+5%

@

枪兵物攻+5%，抢兵物防+5%

@

骑兵物攻+5%，骑兵生命+5%

@

骑兵物防+5%，骑兵生命+5%

@

全兵种双防+2%

@

枪兵物攻+5%，抢兵法防+5%

@

骑兵物攻+5%，骑兵法防+5%

@

全兵种物防+3%

@

枪兵物攻+5%，抢兵生命+5%

@

枪兵物防+5%，抢兵生命+5%

@

刀兵物防+5%、刀兵法防+5%

@

枪兵法防+5%，抢兵生命+5%

@

全兵种生命+4%

@

刀兵物攻+5%、刀兵法攻+5%

@

弓兵生命提升5%、弓兵物攻提升5%

@

枪兵物攻+5%、枪兵法攻+5%

@

枪兵物攻+5%、弓兵法攻+5%

@

刀兵物攻+5%、刀兵法防+5%

@

骑兵法攻提升5%、骑兵生命提升5%

@

枪兵物防+5%、枪兵法防+5%

@

全兵种法防+3%

@

刀兵法攻提升5%、弓兵法攻提升5%

@

枪兵法攻提升5%、枪兵物防提升5%

@

刀兵生命提升5%、弓兵法攻提升5%

@

骑兵生命提升5%、骑兵法防提升5%

@

弓兵生命提升5%、弓兵法攻提升5%

@

骑兵物攻提升5%、骑兵物防提升5%

@

全兵种双攻提升1%

@

全兵种双防+1%

@

全兵种生命+2%

@

将领物防提升5%

@

将领法防提升5%

@

将领基础伤害提升30%

@

将领技能伤害+10%

@

武将武力攻击提升5%

@

将领法攻提升5%

@

技能伤害+10%

@

将领物攻提升5%

@

将领法防提升4%

@

技能伤害+8%

@

将领法攻提升4%

@

将领物防提升4%

@

将领物攻提升4%

@

将领基础伤害增加20%

@

将领物攻提升3%

@

将领法攻提升3%

@

将领技能伤害提升5%

@

武力

@

智力

@

体质

@

耐力

@

统帅

@

物攻

@

物防

@

法攻

@

法防

@

攻速

@

移速

@

暴击

@

韧性

@

格挡

@

暴伤

@

破军阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2.5%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>7.5%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>10%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>12.5%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>15%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>17.5%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>20%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>22.5%</color>暴击率

@

破军阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>25%</color>暴击率

@

光羽阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>0.8%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>1.6%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2.4%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>3.2%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>4%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>4.8%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5.6%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>6.4%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>7.2%</color>防御

@

光羽阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>8%</color>防御

@

陷军阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>10%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>15%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>20%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>25%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>30%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>35%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>40%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>45%</color>攻城伤害

@

陷军阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>50%</color>攻城伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>0.5%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>1%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>1.5%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2.5%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>3%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>3.5%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>4%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>4.5%</color>总伤害

@

突袭阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5%</color>总伤害

@

冲锋阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2.5%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>7.5%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>10%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>12.5%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>15%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>17.5%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>20%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>22.5%</color>格挡率

@

冲锋阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>25%</color>格挡率

@

骑射阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>0.8%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>1.6%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2.4%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>3.2%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>4%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>4.8%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5.6%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>6.4%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>7.2%</color>攻击

@

骑射阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>8%</color>攻击

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>1</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>0.5%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>2</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>1%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>3</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>1.5%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>4</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>2%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>5</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>2.5%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>6</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>3%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>7</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>3.5%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>8</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>4%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>9</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>4.5%</color>受到的总伤害

@

鱼鳞阵<color=#00FF00>10</color>级：减少我方部队<color=#00FF00>5%</color>受到的总伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2.5%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>7.5%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>10%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>12.5%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>15%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>17.5%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>20%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>22.5%</color>暴击伤害

@

锋矢阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>25%</color>暴击伤害

@

鹤翼阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>1%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>3%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>4%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>6%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>7%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>8%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>9%</color>攻击速度

@

鹤翼阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>10%</color>攻击速度

@

车悬阵<color=#00FF00>1</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>2.5%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>2</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>5%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>3</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>7.5%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>4</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>10%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>5</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>12.5%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>6</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>15%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>7</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>17.5%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>8</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>20%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>9</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>22.5%</color>韧性

@

车悬阵<color=#00FF00>10</color>级：增加我方部队<color=#00FF00>25%</color>韧性

@

破军阵

@

光羽阵

@

陷军阵

@

突袭阵

@

冲锋阵

@

骑射阵

@

鱼鳞阵

@

锋矢阵

@

鹤翼阵

@

车悬阵

@

饕餮，传说的一种神秘怪物，极度贪婪好吃，而实力又十分强大。击杀后可以获得大量资源，尤其是木材。

@

白泽，传说的一种祥瑞怪物，可令人逢凶化吉，实力十分强大。击杀后可以获得大量资源，尤其是铁矿。

@

青龙，传说的神兽之一，实力十分强大。击杀后可以获得大量资源，尤其是石料。

@

朱雀，传说的神兽之一，实力十分强大。击杀后可以获得大量资源，尤其是粮食。

@

首领

@

副首领

@

军师

@

猛将

@

谋士

@

勇士

@

精英

@

成员

@

略花小钱

@

赞助一二

@

鼎力资助

@

锦上添花

@

雪中送炭

@

招兵买马

@

精耕细作

@

轨道矿车

@

开山炸石

@

伐木利斧

@

人多势众

@

科技精通

@

建筑精通

@

节衣缩食

@

厉兵秣马

@

快马加鞭

@

阳城之战

@

六出祁山

@

九伐中原

@

水淹七军

@

陆逊北伐

@

易京之战

@

三战新野

@

合肥之战

@

官渡之战

@

赤壁之战

@

江夏之战

@

兖州之战

@

宛城之战

@

平定之战

@

火烧连营

@

讨伐董卓

@

潼关之战

@

巴蜀之战

@

汉中之战

@

夷陵之战

@

击败敌方所有部队

@

阳城

@

荒野

@

中原

@

赤壁

@

兖州

@

宛城

@

豫州

@

蜀州

@

兵营

@

虎帐

@

祝融夫人

@

据点

@

叛军

@

叛军营地

@

敌方

@

己方

@

大本营

@

中

@

敌

@

友

@

获得计谋后，该部队的士兵数量增加10%；

@

获得计谋后，随机一个敌方部队的伤害减少5%；

@

获得计谋后，随机一个敌方部队减少5%至10%的士兵；

@

获得计谋后，下一回合移动不消耗行动力；

@

获得计谋后，下一次战斗胜利后伤害增加10%；

@

获得计谋后，随机一个敌方部队士兵数量减少10%；

@

获得计谋后，该部队伤害增加5%；

@

获得计谋后，下一场战斗将获得偷袭效果，对敌伤害增加20%；

@

获得计谋后，随机一个部队伤害减少10%；

@

获得计谋后，该部队的暴击随机±10%；（RAND(90%~110%)

@

获得计谋后，我方所有部队受到伤害减少5%；

@

获得计谋后，战斗胜利后士兵数量增加10%；

@

获得计谋后，我方所有部队暴击伤害增加5%；

@

获得计谋后，该部队士兵数量随机±20%；（RAND(80%~120%)

@

获得计谋后，随机一个敌方部队会眩晕一回合；

@

获得计谋后，该部队任性随机±5%；

@

获得计谋后，该部队伤害将随机±10%；（RAND(90%~110%)

@

获得计谋后，该部队暴击增加5%；

@

获得计谋后，该部队格挡增加5%；

@

获得计谋后，随机一个部队伤害±10%；（RAND(90%~110%)

@

获得计谋后，下一场战斗，士兵与武将不遭受损失；

@

获得计谋后，随机一个部队暴击增加5%；

@

获得计谋后，下一回合攻击距离增加2格；

@

获得计谋后，下一回合行军距离增加2格；

@

获得计谋后，该部队士兵数量随机±10%；（RAND(10%~110%)

@

获得计谋后，随机一个敌方部队暴击±5%（RAND(90%~110%)

@

获得计谋后，下一回合该部队伤害随机±10%；（RAND(90%~110%)

@

获得计谋后，我方所有部队伤害将随机±5%；（RAND(95%~105%，每个部队单独随机)

@

获得计谋后，清除我方所有减益BUFF；

@

获得计谋后，所有敌方部队受到的伤害增加5%；

@

获得计谋后，所有敌方部队受到的伤害减少5%；

@

获得计谋后，我方所有部队伤害减少5%；

@

获得计谋后，该部队士兵减少10%，伤害增加20%；

@

获得计谋后，随机一个敌方部队伤害减少5%，持续三回合；

@

获得计谋后，下一回合行军距离增加3格；

@

获得计谋后，随机一个部队伤害减少15%；

@

获得计谋后，该部队的暴击{}%；

@

获得计谋后，下一次战斗时敌方伤害减少15%；

@

获得计谋后，该部队士兵数量{}%；

@

获得计谋后，该部队闪避增加5%；

@

获得计谋后，该部队伤害{}%；

@

获得计谋后，随机一个部队伤害{}%；

@

获得计谋后，随机一个敌方部队暴击{}%；

@

获得计谋后，该部队伤害将随机{}%；

@

获得计谋后，下一回合该部队伤害随机{}%；

@

获得计谋后，我方士兵伤害将随机{}%；

@

移动

@

夜袭

@

攻击

@

占领

@

休息

@

驻扎

@

晨

@

午

@

夕

@

夜

@

平民

@

校尉

@

中郎将

@

牙门将

@

偏将军

@

荡寇将军

@

后将军

@

右将军

@

左将军

@

前将军

@

平北将军

@

平西将军

@

平南将军

@

平东将军

@

安北将军

@

安西将军

@

安南将军

@

安东将军

@

镇北将军

@

镇西将军

@

镇南将军

@

镇东将军

@

征北将军

@

征西将军

@

征南将军

@

征东将军

@

卫将军

@

车骑将军

@

骠骑将军

@

大将军

@

司马大将军

@

皇帝

@

累计功勋值达到<color=green>50</color>

@

累计功勋值达到<color=green>300</color>

@

累计功勋值达到<color=green>650</color>

@

累计功勋值达到<color=green>1450</color>

@

累计功勋值达到<color=green>3050</color>

@

累计功勋值达到<color=green>6250</color>

@

累计功勋值达到<color=green>12650</color>

@

累计功勋值达到<color=green>21450</color>

@

累计功勋值达到<color=green>32450</color>

@

累计功勋值达到<color=green>45950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>60950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>77950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>97950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>120950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>146950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>175950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>209950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>248950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>292950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>340950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>396950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>460950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>530950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>608950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>696950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>796950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>908950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>1033950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>1178950</color>

@

累计功勋值达到<color=green>1358950</color>

@

主公等级大于等于<color=green>4</color>

@

主公等级大于等于<color=green>6</color>

@

主公等级大于等于<color=green>8</color>

@

主公等级大于等于<color=green>10</color>

@

主公等级大于等于<color=green>12</color>

@

主公等级大于等于<color=green>14</color>

@

主公等级大于等于<color=green>16</color>

@

主公等级大于等于<color=green>18</color>

@

主公等级大于等于<color=green>20</color>

@

主公等级大于等于<color=green>22</color>

@

主公等级大于等于<color=green>24</color>

@

主公等级大于等于<color=green>26</color>

@

主公等级大于等于<color=green>28</color>

@

主公等级大于等于<color=green>30</color>

@

主公等级大于等于<color=green>32</color>

@

主公等级大于等于<color=green>34</color>

@

主公等级大于等于<color=green>36</color>

@

主公等级大于等于<color=green>38</color>

@

主公等级大于等于<color=green>40</color>

@

主公等级大于等于<color=green>42</color>

@

主公等级大于等于<color=green>44</color>

@

主公等级大于等于<color=green>46</color>

@

主公等级大于等于<color=green>48</color>

@

主公等级大于等于<color=green>50</color>

@

主公等级大于等于<color=green>52</color>

@

主公等级大于等于<color=green>54</color>

@

主公等级大于等于<color=green>56</color>

@

主公等级大于等于<color=green>58</color>

@

主公等级大于等于<color=green>60</color>

@

主公等级大于等于<color=green>62</color>

@

官府等级大于等于<color=green>4级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>5级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>6级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>7级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>8级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>9级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>10级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>11级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>12级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>13级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>14级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>16级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>18级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>20级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>21级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>22级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>24级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>26级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>27级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>28级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>29级</color>

@

官府等级大于等于<color=green>30级</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>5个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>8个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>11个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>14个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>17个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>20个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>23个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>26个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>29个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>33个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>37个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>41个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>45个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>49个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>53个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>57个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>61个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>63个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>65个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>67个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>69个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>71个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>73个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>75个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>77个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>79个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>81个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>83个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>85个</color>

@

拥有武将数量大于等于<color=green>87个</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>10级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>13级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>16级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>19级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>22级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>25级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>28级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>31级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>34级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>37级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>40级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>43级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>46级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>49级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>52级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>55级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>58级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>61级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>64级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>67级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>70级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>73级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>76级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>79级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>82级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>85级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>88级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>91级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>94级</color>

@

拥有5名武将等级大于等于<color=green>97级</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>5关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>8关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>10关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>13关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>16关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>20关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>23关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>26关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>30关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>33关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>36关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>40关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>43关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>46关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>50关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>53关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>56关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>60关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>63关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>66关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>70关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>73关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>76关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>80关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>83关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>86关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>90关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>93关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>96关</color>

@

<color=green>3星</color>通关过关斩将第<color=green>100关</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>300名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>1300名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>3800名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>7400名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>12000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>21000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>35000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>56000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>83000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>123000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>172000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>231000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>307000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>409000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>525000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>662000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>842000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>1040000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>1260000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>1550000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>1860000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>2210000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>2640000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>3090000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>3580000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>4200000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>4820000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>5580000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>6350000名</color>

@

累计训练士兵数量达到<color=green>7180000名</color>

@

当有拥有<color=green>1座小城</color>

@

当有拥有<color=green>2座小城</color>

@

当有拥有<color=green>3座小城</color>

@

当有拥有<color=green>4座小城</color>

@

当有拥有<color=green>5座小城</color>

@

当有拥有<color=green>6座小城</color>

@

当有拥有<color=green>7座小城</color>

@

当有拥有<color=green>8座小城</color>

@

当有拥有<color=green>10座小城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>1座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>2座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>4座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>5座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>6座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>7座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>8座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>10座县城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>1座州城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>2座州城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>3座州城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>4座州城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>5座州城</color>

@

所在势力当有拥有<color=green>3座皇城</color>

@

诸葛诞

@

程远志

@

李龙

@

李虎

@

李熊

@

李豹

@

邓茂

@

牛大力

@

张大

@

张铁锤

@

王都

@

马元义

@

李大鹏

@

山猫

@

李义

@

黄顶天

@

裴元绍

@

李立

@

李铁柱

@

杜邵

@

白饶

@

刘辟

@

孙轻

@

王当

@

王容

@

陆拾

@

龚都

@

雷公

@

浮云

@

白雀

@

五鹿

@

于毒

@

郭太

@

黑山

@

于氐根

@

平汉

@

李大目

@

郭大贤

@

刘石

@

杨凤

@

陶升

@

眭固

@

高升

@

孙仲

@

黄龙

@

白波

@

赵弘

@

韩忠

@

彭脱

@

卜已

@

孙夏

@

张牛角

@

杨奉

@

管亥

@

张曼成

@

张白骑

@

张燕

@

波才

@

张宝

@

张梁

@

张角

@

副将

@

高丽将领

@

天照将领

@

鲜卑将领

@

贵霜将领

@

曹操（155年-220年），字孟德，沛国人。对内消灭二袁、吕布、刘表、马超、韩遂等割据势力，对外降服南匈奴、乌桓、鲜卑等，统一北方。技能对大范围敌军造成伤害的同时给友军释放护罩。

@

袁绍（？-202），字本初，汝南人。巅峰时期雄踞青并幽冀四州，统一了河北。但在官渡之战中大败于曹操，一蹶不振，从此衰亡。技能在保证伤害的同时还能提升友军属性。

@

孙权（182年-252年），字仲谋，吴郡人。继承父兄江东基业，并与刘备建立孙刘联盟于赤壁之战中击败曹操，奠定三国鼎立的基础。擅长用技能鼓舞部队增加其防御。

@

刘备（161年-223年），字玄德，幽州涿县人。初时流浪各地，居无定所，但终凭借其仁义与坚韧开辟了蜀汉之地。技能专挑血少的打，同时还能为友军回血。

@

吕布（？-199年），字奉先，五原郡人。以勇武闻名，号称“飞将”，时有“人中吕布，马中赤兔”之说，多被称为三国第一猛将。技能伤害爆表，并能击退目标。

@

赵云（？-229年），字子龙，常山人。追随刘备期间先后参加过博望坡之战、长坂坡之战，独自指挥过入川之战、汉水之战、箕谷之战，被称为“常胜将军”。技能造成高额伤害的同时自己可获得霸体和吸血效果。

@

典韦（？－197年），陈留己吾人。相貌魁梧，臂力过人。宛城之战，凭借一己之力生生拖住张秀大军，为曹操逃走争取了宝贵时间。技能可对敌人造成大量伤害，同时回复自身气血。

@

关羽（160－220年），字云长，河东郡人。于白马坡斩杀袁绍大将颜良，与张飞一同被称为万人敌。于襄樊战役中擒于禁，斩庞德，威震华夏。技能带有高伤害和沉默效果。

@

马超（176年－222年），字孟起，扶风茂陵人。马腾之子，曾与许褚大战不分上下，极大威胁了曹操后方安全。后降刘备，官至骠骑将军。技能对目标造成高伤害并附带击退。

@

张飞（？-221）字益德，幽州涿郡人。勇武过人，与关羽并称为“万人敌”。长坂坡之战，张飞仅率二十骑断后，曹军无人敢逼近，刘备因此得以免难。带有超高伤害技能并使敌方眩晕。

@

黄忠（？－220年），字汉升，南阳人。蜀汉五虎上将之一，助刘备攻益州刘璋，在定军山一战中阵斩曹操部下名将夏侯渊。技能对范围目标造成伤害的同时降低对方防御。

@

许褚，字仲康，谯国谯人。长八尺馀，腰大十围，容貌雄毅，勇力绝人，曾与马超大战不分上下。技能可对自身周围目标造成多次伤害，且嘲讽敌人的同时自身物理防御增加。

@

姜维（202年－264年），字伯约，天水冀县人。被迫降蜀后被诸葛亮重用，继承诸葛北伐大业，与曹魏名将邓艾、陈泰、郭淮等多次交手，占据上风。技能对目标造成伤害的同时给自身提升攻击和防御。

@

庞德（？－219年），字令明，南安郡人，随马腾屡立战功，勇冠三军，后加入曹操。襄樊之战时，兵败被擒，庞德誓死不降，为关羽所杀。技能可对目标造成伤害并击退。

@

文丑（？－200年），河北名将。延津战役中，被曹操以诱敌之计大破，文丑于此战中丧生。技能可对自身周围目标造成伤害并降低全部敌军物防。

@

孙策（175年—200年），字伯符，吴郡人。孙坚长子、吴大帝孙权长兄，横扫江东，世称“江东小霸王”。技能可对指定目标造成大量伤害并诅咒敌军。

@

太史慈（166年－206年），字子义，东莱黄县人。弓马熟练，箭法精良，降孙策后助其扫荡江东。死前留言“大丈夫生于乱世，当带三尺剑立不世之功”。技能在伤害同时还附带自身减伤。

@

颜良（？－200年），琅琊临沂人。与文丑交好，同文丑、张颌、高览并称为“河北四庭柱”。在官渡之战中中计，仓猝逆战中被关羽击斩。技能可对敌方造成伤害的同时附带沉默效果。

@

甘宁（？—约215年），字兴霸，巴郡临江人。少时好游侠，组成渠师抢夺船只财物，人称锦帆贼。粗野凶狠，暴躁嗜杀，又开朗豪爽，有勇有谋。技能对敌军造成伤害的同时亦可反弹伤害。

@

张郃（？－231年），字儁乂，河间鄚人。降曹操后攻乌桓、破马超、降张鲁，屡建战功。定军山当夏侯渊战死，全军危急之际，张郃代帅，率部安全撤退。技能对目标造成伤害的同时自身获得霸体效果。

@

曹彰（189年－223年），字子文，沛国谯县人。曹操之子、曹丕之弟，武艺过人，于边疆抗胡大放异彩。其胡须黄色，被曹操称为“黄须儿”。技能可对敌军造成一次伤害并降低敌人防御，自身还可获得吸血效果。

@

夏侯惇（？－220年），字元让，沛国谯人。曹魏大将，曾被流矢射瞎左眼，但仍杀敌不退，后被称为“独眼夏侯”。擅长嘲讽敌人并反弹伤害。

@

文鸯（？-291年），字次骞，谯郡人。文钦之子，骁勇善战，忠于曹魏，勤王讨伐司马师时也上演过“七进七出”的好戏。擅长增加自身攻击和防御，同时附带霸体效果。

@

周泰，字幼平，九江下蔡人。随孙策征刘繇、严白虎、王朗等人，数有战功。周泰多次于战乱当中保护孙权的安危。技能可对指定敌军造成一次伤害，嘲讽目标的同时自身可获得减伤效果。

@

张辽（169－222年），字文远，雁门马邑人。恪尽职守，历尽坎坷。合肥之战中率八百将士杀到孙权帅旗下，令东吴军队披靡溃败、闻风丧胆，差点活捉孙权。技能造成伤害的同时可为友军提升属性。

@

魏延（？－234年），字文长，义阳平氏人。深受刘备器重，任镇远将军、汉中太守，为独当一方的大将。曾提出子午道奇计，但遭到诸葛亮反对。技能可对指定目标造成伤害，擅长回血。

@

邓艾（约197年－264年），字士载，义阳棘阳人。文武全才，深谙兵法，率先进入成都灭亡蜀汉。后遭钟会陷害，被杀害，后被平反昭雪。技能可使自身增加物理攻击并获得霸体效果。

@

高览，与颜良、文丑、张郃被后世并称为“河北四庭柱”。本属袁绍部将，后官渡之战被曹操击破，与张郃一同投降曹操，被封为偏将军，东莱侯。技能可强化自己防御并反弹伤害。

@

张绣（？—207年），武威祖厉人。官渡之战前夕，听从贾诩的建议再次投降曹操，参加官渡之战，官至破羌将军，封宣威侯。技能对目标造成伤害并将其击退。

@

夏侯渊（？－219年），字妙才，沛国人。擅长奔袭作战，先平定昌豨、徐和等叛乱，后征伐关中与凉州，逐马超、破韩遂，横扫羌族、氐族，虎步关右。可对小范围目标造成伤害并眩晕。

@

华雄（?－191年），勇猛善战，董卓帐下都督。正史于虎牢关被孙坚一军所杀。《三国演义》中则流传关羽“温酒斩华雄”的故事。可对血量最多的目标造成伤害并降低其防御能力。

@

孙坚（155年－191年），字文台，吴郡富春人。容貌不凡，性阔达，好奇节，吴国奠基人。对范围内目标造成巨额伤害的同时强化自身防御，并为自身添加护罩。

@

徐晃（？－227年），字公明，河东杨）人。在曹操手下多立功勋，参与官渡之战、关中征伐等。治军严整，被曹操称赞“有周亚夫之风”。技能可对范围内敌军造成一次伤害并净化己方友军。

@

关平（约179-220），关羽之子，骁勇善战。关羽败走麦城时关平与其父中东吴军埋伏一同被擒，最后一起被斩于临沮县。技能可对目标造成一次伤害并强化自身攻击。

@

诸葛亮（181年-234年），字孔明，号卧龙，徐州人。被刘备三顾茅庐请出山，谋荆州，定益州，平南蛮，为蜀汉鞠躬尽瘁。技能蓄势3秒后对大量敌军造成高额伤害。

@

司马懿（179年-251年），字仲达，河内人。天资聪慧，博闻强识，与诸葛亮的龙争虎斗为人津津乐道。后更是谋取了曹氏政权，一统三国。技能既有伤害，还可眩晕对手。

@

周瑜（175年－210年），字公瑾，庐江人。精音律，有“曲有误，周郎顾”之语。于赤壁之战中联合刘备大败曹军，奠定了“三分天下”的基础。擅长持续伤害。

@

庞统（179年－214年），字士元，号凤雏，荆州襄阳人。于刘备入川时陨于落凤坡，年仅三十六岁。战场上能够对敌人造成伤害的同时使其眩晕。

@

郭嘉（170年－207年），字奉孝，颍川人。官渡有“十胜十败”之说，并有遗计定辽东之举，官至军师祭酒。擅长沉默敌人。

@

荀彧（163年－212年），字文若，颍川人。曹操统一北方的首席谋臣，被称为“王佐之才”，因任尚书令，被人敬称为“荀令君”。技能可对范围内敌军造成一次伤害并将其沉默。

@

鲁肃（172年-217年），字子敬，临淮郡东城县人。为孙权提出鼎足江东的战略规划，得到赏识。赤壁时与周瑜力排众议，坚决主战。技能可对目标造成一次伤害并眩晕。

@

贾诩（147年－223年），字文和，凉州姑臧人。辗转多主，但其均能得到善终，并且慧眼如炬，提出的计策均被证实为良策。技能增加部队的攻击力，同时自身获得减伤效果。

@

陆逊（183年-245年），字伯言，吴郡吴县人。在夷陵之战中以大都督身份攻破蜀军，火烧连营八百里。技能蓄势3S后对全部敌军造成大量伤害，同时降低对方防御。

@

陈宫（？－199年），字公台，吕布帐下首席谋士，东郡人。性情刚直，足智多谋，下邳城中，吕布不听陈宫两面互补之计，以致失败，陈宫宁死不降。技能可对目标造成一次伤害并使其沉默。

@

文聘，字仲业，南阳宛人。降魏后被曹操委任驻防荆州，不负所望，守御荆城之际，多次阻遏关羽之师。后来在江夏还击退了孙权的进攻。擅长反弹伤害。

@

沮授（？－200年），广平人。袁绍入冀后，沮授监统内外、威震三军，助袁绍夺取青、并、幽而统一河北。后各种良策均不被袁绍采用，被曹操俘虏后不降。技能在伤害同时还能眩晕敌方。

@

徐庶，字元直，颍川郡人。原属刘备，后因母亲被曹操所掳获，徐庶不得已辞别刘备，进入曹营。后被艺术加工为“徐庶进曹营，一言不发”等歇后语。可对敌军造成伤害并击退之。

@

吕蒙（178年—220年），字子明，汝南富陂人。早期不喜学识，后勤学苦读，留下了“刮目相看”的典故。设计袭取荆州，击败关羽，使东吴国土面积大增。技能在伤害同时提升自身攻击。

@

法正（176年－220年），字孝直，扶风郿人。刘备帐下重要谋士，汉中战役中献计将曹操大将夏侯渊斩首。善奇谋，深受刘备信任和敬重。技能有不俗的伤害，同时可净化友军。

@

程昱（141年—220年），字仲德，兖州东郡东阿人，曹魏谋士、名臣、将领。曹操征徐州时，程昱与荀彧留守后方，阻吕布、陈宫大军，保住三城。技能可对目标造成一次伤害并降低其防御。

@

荀攸（157年－214年），字公达，颍川颍阴人。荀彧之侄，被称为曹操的“谋主”，擅长灵活多变的克敌战术和军事策略。设奇策十二，只有钟繇知道。技能可提升友军双防。

@

李儒，字文优，东汉末年的博士、弘农王郎中令，董卓专政时，奉董卓之命，入宫毒死刘辩（弘农王）。技能可对目标造成一次伤害并使其物防降低。

@

诸葛瑾（174年－241年），字子瑜，琅邪阳都人。吴国重臣，诸葛亮之兄。胸怀宽广，温厚诚信。技能可对范围内敌军造成一次伤害并回复自身生命值。

@

周仓，身材高大、黑面虬髯，本是黄巾军出身，关羽千里寻兄之时请求跟随，自此对关羽忠心不二；在听说关羽兵败被杀后，周仓也自刎而死。技能可对目标造成一次伤害。

@

曹仁（168年－223年），字子孝，沛国谯人，曹操从弟。好弓马骑射，为魏朝立下汗马功劳。嘲讽目标的同时自身获得霸体效果。

@

郭图（？－205年），字公则，颍川人。官渡之战时力主偷袭曹营，失败后为免于责罚而归罪于率军的张郃、高览，致使二人背袁投曹。技能可对目标造成一次伤害并回血。

@

逢纪（？-202年），字元图，南阳人。袁绍部下谋臣，颇有学识，但因内部斗争原因终不得善终。技能可对目标造成一次伤害，并沉默之。

@

钟会（225-264年），字士季，颍川长社人。魏灭蜀之战中，与邓艾分兵进取，终灭蜀，后生不臣之心，图谋据蜀自立，为部将所害。技能可对范围内敌军造成一次伤害并眩晕之。

@

毛玠（？—216年），字孝先，陈留平丘人。毛玠为人廉洁，激起天下廉洁之风，一改朝中奢华风气。擅长降低敌方法防。

@

刘晔（？－234年），字子扬，淮南成德人，魏国战略家。年少知名，人称有佐世之才，是曹操手下举足轻重的谋士，屡献妙计。技能可对目标造成一次伤害并使其眩晕。

@

黄权（？－240年），字公衡。巴西郡阆中县人。随刘备伐吴，大败而归途隔绝，黄权不得归，无奈之下率部降魏。技能可对当前目标造成一次高额伤害。

@

诸葛诞（203年—253年），字公休，琅邪阳都人。三国时期魏国将领。历任御史中丞、尚书等职。技能可对当前目标造成一次高额伤害并使其沉默。

@

黄盖，字公覆，零陵泉陵人。历仕孙坚、孙策、孙权三任，为人严肃，善于训练士卒，勇猛善战。赤壁之战时，苦肉计诈降，后以火攻大破曹操。技能可对指定目标造成大量伤害并反弹敌方伤害。

@

公孙瓒（？—199年），字伯圭，北方最强大的诸侯之一。与袁绍多次相争，初期占据优势，但在龙凑之战后一蹶不振。技能可对单个目标造成高额伤害并反弹敌方伤害。

@

关兴，字安国，河东解县人，关羽次子，关平之弟，多次参加诸葛亮北伐，后在诸葛亮第五次北伐前去世。技能可对当前目标造成一次高额伤害，同时自身获得减伤效果。

@

纪灵，袁术帐下将领，勇猛非常，曾奉命率军攻打小沛的刘备，在吕布辕门射戟的调停下撤兵。技能可对自身周围敌人造成巨量伤害。

@

马岱，扶风茂陵人。马超从弟，参与了反攻陇上，围攻成都，汉中之战等。后在诸葛亮病逝后受杨仪派遣斩杀了蜀将魏延。技能对敌方造成伤害的同时可将其击退。

@

于禁（？－221年），字文则，泰山钜平人。随曹操南征北战，立下了许多战功，受到曹操重用。但救援樊城兵败后投降，名节尽毁。技能可对当前目标造成一次高额伤害，同时自身获得护盾。

@

邓忠（?－264年），邓艾之子。在长城作战时，与姜维激战，不分胜负。后被姜维钟会陷害，与父邓艾一起被杀，后得平冤。技能可对当前目标造成一次高额伤害，同时自身获得护盾效果。

@

高顺（？－199年），高顺为人清白有威严，所统率的部队精锐非常，号称“陷阵营”。曹操击破吕布后，高顺被曹操所杀。擅长净化友军。

@

乐进（？－218年），字文谦，阳平郡卫国。以胆识英烈而从曹操，南征北讨。后世将其与张辽、于禁、张郃、徐晃并称为曹魏“五子良将”。技能可对当前目标造成一次高额伤害并沉默之。

@

李典，字曼成，山阳郡钜野县人。深明大义，不与人争功，崇尚学习，尊敬儒雅，尊重博学之士。擅长自身减伤。

@

李恢（？—231年），字德昂，建宁郡俞元县人。蜀汉建立后，任庲降都督，在平定南中战争中立下赫赫战功。技能可对当前目标造成一次高额伤害并眩晕之。

@

李严（？－234年），字正方，南阳人。三国时期蜀汉重臣，与诸葛亮同为刘备临终前的托孤之臣。技能主要提升自身物防。

@

凌统（约189年－217年），字公绩，吴郡馀杭人，吴国名将，凌操之子，少有名盛，为人有国士之风，多次战役中表现出色。技能可对当前目标造成一次高额伤害并使其沉默。

@

马忠，三国时期吴国将领，任潘璋部下司马。关羽败走麦城时，马忠设陷阱将其俘获。技能可对自身范围内敌军造成伤害。

@

满宠（？—242年），字伯宁，山阳昌邑人。掌管司法以执法严格著称；关羽围攻樊城时，助曹仁守城，坚持守城，成功坚持到援军到来。技能可对当前目标造成一次高额伤害并给自身回血。

@

司马师（208年—255年），字子元，河内温县人。西晋的奠基人之一，司马师沉着坚强，雄才大略，后独揽朝廷大权。技能可对当前目标造成一次高额伤害并提高自身物攻。

@

董卓（？-192年），字仲颖，陇西人。粗猛有谋，先后参与镇压黄巾起义、凉州之乱等战役，颇著威名。后带兵入京，祸害苍生，终被义子吕布所杀。技能可在造成伤害的同时回复自身血量。

@

田豫（171年－252年），字国让，渔阳雍奴人。降魏后得到曹操任用，历任颖阴、郎陵令、弋阳太守等。技能可对当前目标造成一次高额伤害并降低对方法防。

@

华佗（145年-208年），字元化，沛国人。与董奉、张仲景并称为“建安三神医”。他医术全面，精于手术，精通内、妇、儿、针灸各科，尤其擅长外科。擅长吸血。

@

夏侯霸，字仲权，沛国谯人，夏侯渊次子。在魏官至右将军、讨蜀护军，屯驻陇西；降蜀后为主要北伐将领，多次参加御蜀和伐魏战争。技能可对当前目标造成一次高额伤害并降低其法攻。

@

徐盛，字文向，琅邪莒县人，曹休伐吴时，徐盛在形势不利的情况下以少抗多，成功防御。技能可对当前嘲讽敌人造成高额伤害。

@

严颜，初为刘璋部下，担任巴郡太守。后战败被俘，降于刘备，颇有战功。技能可对自身周围敌人造成大量伤害。

@

张任（？－213年），益州蜀郡人，益州牧刘璋属下，官至益州从事。在刘备进攻刘璋的战争中，张任率军迎战刘备，战败被杀。技能可对当前目标造成大量伤害并使其物防降低。

@

貂蝉，被誉为中国古代四大美女之一，传闻天上的月亮都不敢与其争美。为救国家上演美人计，使吕布董卓反目，董卓因此灭亡。技能在沉默敌方的同时可使其一段时间后再次受伤。

@

文昭甄皇后（183年—221年），名为甄宓。国色天香，倾国倾城，魏文帝曹丕一见钟情。战场上带有不稳定性，有一定概率打出爆炸伤害。

@

大乔（180年－？），庐江郡皖县人，乔公之女、孙策之妾、小乔之姊。以美貌留名于乱世之中。战场上能为我方残血单位提供治疗。

@

小乔（180年－？），庐江郡皖县人，乔公之女、周瑜之妾、大乔之妹。以美貌留名于乱世之中。战场上能够持续为友军提供治疗。

@

孙尚香，吴郡富春人，孙权之妹，曾为左将军刘备之妻。孙夫人嫁给刘备三年，后来大归回吴，之后事迹不详。战场上有概率重置技能CD。

@

蔡琰，字文姬，陈留郡人，大文学家蔡邕的女儿。善音律，因匈奴入侵被掳走，故著有胡笳十八拍。技能可使友军增加攻击和防御，并为其回血。

@

马云禄，马超之妹，自幼习武，女中无双。个性纯真率直，有时会十分调皮。技能可使自身防御力得到增强，吸收伤害。

@

祝融夫人，火神祝融氏后裔，南蛮王孟获之妻，带来洞主之姐。武艺高强，善使飞刀，百发百中。战场上拥有敏锐的洞察力，嘲讽敌人的同时净化友军。

@

黄月英，黄承彦之女，诸葛亮之妻。才华与诸葛亮相当，相传木牛流马乃是出自其手 。技能可使得范围内的敌军受到伤害的同时并被沉默一段时间。

@

诸葛果，诸葛亮与黄月英的女儿，出生时，野外仙气缥缈、白鹤环绕，生来天资聪慧，对道学极度热爱。擅长眩晕敌人。

@

关凤，关羽之女。在大多数民间传说中，也被称作“关银屏”。善使刀枪，骑射无双。技能可对目标造成高额伤害的同时提升自身物攻。

@

张春华（189年－247年），宣穆皇后，河内平皋人，晋宣帝司马懿之妻，晋景帝司马师和晋文帝司马昭的母亲。擅长诅咒敌军，使其不断掉血。

@

步练师（？－238年），临淮淮阴人，吴大帝孙权的宠妃，死后被追封为后。丞相步骘族人，通情达理，豁达不妒。技能可降低最远敌人的攻击。

@

张星彩，张飞之女。将门虎女，性格十分好强，以守护刘备之子刘禅为使命，肩负着蜀汉的未来命运。战场上可开启刃甲，反弹所有伤害。

@

吕玲绮，吕布与严氏之女。将门虎女，善使刀枪，弓马娴熟。技能可对指定目标造成大量伤害，同时自身不受任何效果影响。

@

程远志，黄巾军将领，被关羽所杀。

@

邓茂，黄巾军将领，为程远志副将，在大兴山下被张飞一刀斩于马下。

@

马元义，东汉末年黄巾之乱组织者之一，于中平元年被捕。

@

裴元绍，黄巾军武将，因欲抢夺赵云胯下之马，反遭赵云击毙。

@

刘辟，黄巾军将领，黄巾之乱后为保护刘备而战死

@

龚都，东汉末年黄巾军首领之一，其部活动在汝南一带。建安六年（201）袁绍遣先主将本兵复至汝南，与都等合，众数千人。

@

于毒（？—193年），今河南省鹤壁市淇县人，东汉末年黑山军首领之一。

@

李大目，三国时期黄巾将领，生卒年不详。

@

眭固（？－199年），字白兔，东汉末期人物，蓟州人。原为黑山贼，与于毒、白绕齐名，与袁术合谋共攻东郡，反为曹操所败，后成为张杨部下。

@

赵弘，南阳黄巾渠帅张曼成手下，张曼成被南阳太守秦颉击毙后被拥立为帅，率众攻陷宛城，与朱儁秦颉徐璆等朝廷军队对垒数月有余，最终战死。

@

张牛角，生卒年不详，博陵人，东汉末年黑山军首领。中平二年（185年），趁黄巾起义之机聚众起义。

@

杨奉（？－公元197年），东汉末年将领。初为黄巾起义军余部白波军将领，后跟随凉州军阀李傕。

@

管亥，青州黄巾军渠帅，率军侵略北海，围北海相孔融于都昌。孔融派遣太史慈突围而出，前往平原向刘备求援，刘备率军来到，击退管亥。

@

张曼成（？—184年），东汉末年黄巾之乱时南阳黄巾军首领，杀郡守褚贡，一度占据宛城数月，后为秦颉所杀。

@

张白骑，黑山黄巾军首领，于弘农起兵叛乱，为马腾遣庞德所破。杜畿为河东太守时，曾率军攻打东垣。

@

张燕，本姓褚，生卒年不详，常山真定人，东汉末黑山军首领。

@

波才，黄巾军高级将领，统领东方黄巾军部队。曾在黄巾起义初期取得一定战果，但在长社之战败北。

@

张宝（？－184年），钜鹿人，东汉末黄巾起义首领之一，张角的弟弟，张梁的哥哥。中平元年（184）随兄张角起义，号称“地公将军”。后来张宝在曲阳被皇甫嵩、郭典击败，被杀。

@

张梁（？－184年），钜鹿人，东汉末年黄巾起义首领之一，张角的三弟。

@

张角（？—184年），钜鹿人，中国东汉末年农民起义军“黄巾军”的领袖，太平道的创始人。

@

群体攻击，对所有敌军造成10000伤害，并给所有友军添加一个可承受10000伤害的护罩，持续10S

@

对距离自己最近的2个敌方目标分别造成7000伤害，同时鼓舞所有友军，使其物攻和法攻各提升70，持续7S

@

对单个目标造成8000伤害，同时鼓舞所有友军，使其物防法防各增加300，持续10S

@

对单个目标造成8000伤害，同时鼓舞所有友军，使其物攻法攻各增加300，持续10S

@

对单个目标造成8000伤害，并使其双防各降低100，持续5S

@

施展龙鸣，对自身12尺内目标造成7000伤害，并使自身10S内基础攻击提升20%，暴击率增加20%

@

释放血魔，对当前攻击敌人造成10000伤害，同时回复自身10000血量

@

召唤青龙对前方8×6范围内敌人各造成10000伤害，同时青龙余威使其沉默5S

@

挥舞长枪，对前方8×6方形范围内敌人各造成10000伤害，并击退敌人2格

@

怒发冲冠，对自身周围12尺范围内敌人各造成9000伤害，并使其眩晕2S

@

弯弓搭箭，对距离自己最远的敌人造成7000范围伤害，并使范围内所有目标双防降低30，持续3S

@

频繁挥舞大锤，嘲讽周围的敌人，对自身12尺范围内敌人各造成6000伤害，嘲讽附近的敌人，并加强自己的物理防御150，持续5S

@

对当前攻击目标造成7000伤害，并在接下来的10S内使自身双防双攻各增加70

@

对前方敌人造成7000伤害，并击退敌人2格

@

对周围敌军各造成物理伤害6000，并使全部敌军物防降低80，持续3S

@

对最远敌人造成6000伤害，同时施加诅咒，使其5S内受到的伤害增加20%

@

对血量最少敌人造成6000伤害，同时10S内自身受到的所有伤害降低50%

@

对范围内敌人各造成6000伤害，并使其沉默1S

@

对当前攻击目标造成伤害7000，并使其5S内物防降低20

@

对前方敌人造成6000伤害，并使自身3S内不受任何伤害，不受任何buff影响

@

对目标敌人造成6000伤害，并降低敌人双防80持续3S

@

嘲讽最近的敌人并对其造成6000伤害，同时将自身受到伤害的80%反弹给伤害来源，持续5S

@

对前方敌人造成6000伤害，并增加自身的物攻法防各70点，持续6S

@

对目标敌人造成6000伤害，10S内自身减伤60%

@

对前方敌人造成6000伤害，并使全部友军物防、法攻各增加50，持续5S

@

对目标敌人造成6000伤害，并回复自身造成伤害的50%血量

@

增加自身100点物攻，并不受任何BUFF影响，持续10S

@

增加自身双防各80点，同时反弹伤害30%，持续10S

@

对目标敌人造成4000伤害，并击退1格

@

对前方敌人造成6000伤害，并使其眩晕1S

@

对血量最多的敌人造成4000伤害，并使其双攻5S内降低40

@

对前方敌人造成6000伤害，并使自身双防增加80，持续5S

@

对前方敌人造成6000伤害，并净化己方友军

@

对目标造成3000伤害，并使自身双攻增加50，持续3S

@

耗费3S凝聚万钧之力后对大范围敌人造成30000伤害

@

对大范围内敌人造成25000伤害，并使其在3S后再次受到25000伤害

@

沉默全部敌军，持续3S，并使其每隔3S受到10000伤害，持续10S，总计40000伤害

@

对范围内敌人造成15000伤害并使其眩晕3S

@

对敌军血量最少的武将造成20000伤害，并使其沉默5S

@

对前方范围造成6000伤害，并沉默范围内敌人3S

@

对周围敌人造成9000伤害并眩晕1S

@

随机使两名友军双攻增加100，并使自身受到伤害减少40%，均持续8S

@

经过3S引导，对敌军全军各造成15000点法术伤害，并使其双防降低80，持续5S

@

对血量最低敌军造成4000伤害，并使其沉默2S

@

对目标造成4000伤害并在5S内反弹30%伤害

@

对目标敌人造成4000伤害，并使其眩晕1S

@

对目标造成4000伤害并击退1格

@

对周围敌人造成6000伤害，并提升自身50双攻,持续5S

@

对当前敌人造成6000伤害，并使其沉默3S

@

对当前目标造成4000伤害并使其双防降低50，持续5S

@

对当前目标造成6000伤害并使自身双防提升80，持续5S

@

技能造成4000伤害并降低对方100物防，持续5S

@

对当前目标造成4000伤害并回复自身1000血量

@

对当前目标造成3000伤害并嘲讽1S

@

对当前目标造成6000伤害并嘲讽5S，期间自身不受到任何buff影响

@

对一个敌人造成4000伤害的同时回复自身20%血量

@

对单个目标造成4000伤害并使其沉默3S

@

单体攻击，造成4000伤害并眩晕1S

@

单体攻击，对敌人造成4000伤害并降低其100法防，持续5S

@

对单体目标造成3000伤害并使其眩晕1S

@

挥动烈刃，对单体目标造成5000伤害

@

对前方敌人造成6000伤害，并使自身5S内反弹40%伤害

@

对目标武将造成4000伤害，同时2S内反弹20%伤害

@

对单个敌人造成4000伤害，并使自身5S内受到伤害减少20%

@

对周围敌人造成4000伤害

@

对单体目标造成3000伤害并击退1格

@

对前方范围敌人造成6000群体伤害，并减少20%受到的伤害,持续5S

@

对单个敌人造成3000伤害同时附带1S眩晕

@

对单体目标造成4000伤害，并提升自身物攻物防各50，持续5S

@

对单体目标造成4000伤害并使其沉默2S

@

对单个目标造成3000伤害的同时使自身受到的伤害减少10%,持续8S

@

对单体目标造成3000伤害并提升自身50物防,持续5S

@

对单个目标造成3000伤害并使其沉默1S

@

对自身12尺范围内敌人造成3000伤害

@

对单个目标造成4000伤害的同时回复自己当前血量50%的生命值

@

对单个目标造成4000伤害，同时提升自身20物攻,持续3S

@

连续发动攻击，总计造成12000伤害，且10S内自身造成伤害的30%转化为自身血量

@

对单体目标造成3000伤害，同时降低敌人20法防,持续3S

@

施展毒医术，对敌方血量最高的单位造成8000法术伤害，并将伤害量的80%转化为自己的血量

@

对单个敌人造成3000伤害，同时降低敌人20法攻,持续3S

@

对单体目标造成3000伤害，同时降低敌人20物攻,持续3S

@

对自身周围12尺内敌人造成3000范围伤害

@

对单体目标造成4000伤害并降低其20物防,持续3S

@

魅惑一名敌军，造成10000伤害，同时使其无法攻击和放技能，10S后再次受到2000伤害

@

对单体目标造成6000伤害，有30%的概率使该伤害翻三倍

@

施放技能后，使己方血量最少的两名友军回复2000血量

@

对周围敌人造成6000伤害，同时为全体友军回复1500血量

@

对单体目标造成10000伤害，有30%概率重置技能CD

@

使用技能后，增加血量最少的一名友军法攻法防各100，持续8S，并为其回复1000血量

@

对单体目标造成6000伤害，同时给所有友军释放吸收3000伤害的护罩，持续5S

@

嘲讽附近的敌人并对其造成8000伤害，同时随机净化一名友军

@

对范围内敌人造成8000伤害，并沉默所有敌人5S

@

对自身12尺范围内敌人造成6000伤害，并使该范围内敌人眩晕3S

@

对当前目标造成4000伤害，并提升自身20物攻,持续3S

@

诅咒两名敌军，使其每秒受到600伤害，持续10S，并被沉默3S

@

对距离自己最远的一名敌人造成6000伤害，并使其5S内双攻降低100

@

流星陨落，对单体目标造成9000伤害，并在5S内开启刃甲，反弹受到的所有伤害

@

对周身12尺范围内敌人造成6000伤害，并在5S内不受任何buff影响

@

这是主动技能

@

河北双壁

@

五虎上将

@

温酒斩将

@

不堪一击

@

败走麦城

@

守株待兔

@

晚节不保

@

五子良将

@

四大都督

@

桃园结义

@

曹氏父子

@

孙氏一家

@

英雄美人

@

虎贲双雄

@

师徒情分

@

夏侯兄弟

@

司马父子

@

曹魏智囊

@

江东二乔

@

江表虎臣

@

痛失好局

@

刮骨疗毒

@

母仪天下

@

女中豪杰

@

诸葛女眷

@

将门虎女

@

佳偶天成

@

琴瑟和鸣

@

知己难求

@

大帝宠妃

@

三顾茅庐

@

替天行道

@

恶有恶报

@

锦衣天神

@

宛城之殇

@

宛城扬威

@

有勇有谋

@

卧龙凤雏

@

命陨雒县

@

雒县落凤

@

老夫少妻

@

情迷心乱

@

闭月之美

@

白马将军

@

壮士早逝

@

七进七出

@

君臣相知

@

灭蜀首功

@

父女之情

@

宝刀未老

@

强势夫妻

@

西园校尉

@

裸衣大战

@

河北四庭柱

@

忠君护主

@

上阵父子兵

@

汉中扬威

@

千古才女

@

兄妹情深

@

迷之女子

@

武圣左右

@

悍不畏死

@

诸葛兄弟

@

急功近利

@

下落不明

@

固守待援

@

反戈旧主

@

威震边疆

@

最佳搭档

@

临时都督

@

辕门射戟

@

北伐重将

@

平定南中

@

皇室血统

@

名震敌国

@

洞察人性

@

刚愎自用

@

红颜薄命

@

威震蛮羌

@

断金之交

@

社稷之臣

@

反骨之人

@

北伐先锋

@

兵贵神速

@

吾之子房

@

忠心护主

@

苦肉计

@

大腹便便

@

我命由我

@

颜良、文丑乃是袁绍帐下最猛双子星，协同出战时会获得羁绊激活：

@

关羽、张飞、马超、赵云、黄忠乃是蜀汉最强战力，世称五虎，协同出战时羁绊激活：

@

关羽乃敌方华雄克星，对方有华雄时获得加成：

@

华雄面对敌方关羽时，属性值会削弱：

@

关羽最终被马忠所擒拿，在面对敌方马忠时，属性值削弱：

@

马忠乃敌方关羽克星，遭遇关羽时属性加强：

@

于禁最终英名丧于敌方关羽之手，面对敌方关羽，属性削弱：

@

于禁、张辽、张郃、徐晃、乐进乃是曹魏外姓将领代表，世称五子良将，同时出战羁绊激活：

@

周瑜、鲁肃、吕蒙、陆逊四大都督，东吴最强，智谋无双，同时出战属性得到提升：

@

刘备、关羽、张飞三兄弟，从桃园结义起从未反目，同时上阵时属性提升：

@

曹操、曹彰父子双雄，同时上阵时属性得到加强：

@

孙坚、孙策、孙权、孙尚香一家齐上阵时，属性将会加强：

@

吕布、貂蝉乃是真正的美女配英雄，同时上阵时属性得到提升:

@

典韦、许褚乃是曹操贴身保镖，勇武非凡，同时出战羁绊激活：

@

姜维乃是诸葛亮徒弟，更是继承了诸葛遗志不断北伐，同时出战时羁绊激活：

@

夏侯渊、夏侯惇两兄弟一生戎马，南征北战，同时出战时羁绊激活：

@

司马懿、司马师两父子隐忍狡诈，窃取了曹魏大权，同时出战时属性提升：

@

荀彧、荀攸、郭嘉、贾诩、程昱乃是曹操最重要的五大谋士，同时出战时属性得到提升：

@

大乔、小乔乃是一对国色姐妹花，同时出战时羁绊激活：

@

甘宁、周泰、黄盖、凌统、徐盛乃是江东虎臣，同时出战属性达到提升：

@

董卓、袁绍都曾是最强势力，却无奈痛失好局，同时出战时得到羁绊激活：

@

关羽曾由华佗医治伤病，救回一命，同时出战时羁绊激活：

@

甄宓、步练师都有一国之后的风范，同时出战时羁绊激活：

@

孙尚香和祝融夫人都有过提枪上阵的经历，同时上阵时属性得到加强：

@

诸葛果和黄月英乃是诸葛亮的妻女，同时出战时属性提升：

@

关凤、张星彩同为蜀汉虎将之女，同时出战时羁绊激活：

@

孙策、大乔乃是英雄配美人，同时出战时羁绊激活：

@

周瑜、小乔均为音律达人，夫妻和睦，同时出战羁绊激活：

@

曹操直言郭嘉才是唯一懂他之人，同时出战时羁绊激活：

@

孙权一生最宠步练师，死后甚至追封为后，同时出战羁绊激活：

@

刘备三顾茅庐终于请出诸葛亮，开启争霸之路，同时出战羁绊激活：

@

吕布虽有污点，但手刃首号国贼董卓，面对董卓时吕布羁绊激活：

@

董卓虽权势滔天，祸害苍生，但最终被斩杀，面对吕布时属性削弱：

@

马超、赵云都爱一身白衣,且均有战神级表现，同时出战时羁绊激活：

@

典韦最终在宛城以命护主，被张绣所杀，面对张绣时属性削弱：

@

张绣在击杀典韦之后声名远扬，面对典韦时羁绊激活：

@

张飞在劝降严颜之时表现得有勇有谋，同时出战时羁绊激活：

@

诸葛亮、庞统号称是最强谋士，得一可安天下，同时出战时羁绊激活：

@

庞统在进攻雒县时意外中流矢而死，成就了张任的威名，面对敌方张任时属性削弱：

@

张任一生巅峰则为击杀庞统，面对敌方庞统时羁绊激活：

@

刘备、孙尚香之间虽有波折，但也有一段情缘，同时出战时羁绊激活：

@

吕布一生钟情于貂蝉，面对敌方貂蝉时，属性削弱：

@

貂蝉对魅惑吕布可谓是轻车熟路，面对敌方吕布时羁绊激活：

@

庞德、公孙瓒都爱骑白马，均被称为白马将军，同时出战羁绊激活：

@

孙策、太史慈均为一代猛将，可惜早逝，同时出战时羁绊激活：

@

赵云、文鸯最强一战均为七进七出，勇猛无敌，同时出战羁绊激活：

@

刘备乃是最懂魏延的人，可惜未能善终，同时出战属性提升：

@

邓艾、钟会兵分两路灭蜀，同时出战时属性提升：

@

吕布、吕玲绮虎父无犬女，同时上阵羁绊激活：

@

黄忠、严颜、黄盖都是老而弥坚，同时出战羁绊激活：

@

司马懿、张春华夫妻均为强势性格，同时出战羁绊激活：

@

曹操、袁绍都曾为西园校尉，同时出战羁绊激活：

@

许褚、马超曾酣战数百回合不分上下，同时出战时羁绊激活：

@

颜良、文丑、张郃、高览号称河北四庭柱，同时出战羁绊激活：

@

孙权最强保镖周泰，鬼门关前救回几次，同时出战羁绊激活：

@

邓艾、邓忠父子均为灭蜀急先锋，同时出战羁绊激活：

@

法正、黄忠在争夺汉中时，定军山一战斩夏侯，威名远扬，同时出战羁绊激活：

@

甄姬、蔡文姬乃是三国数一数二的才女，同时出战羁绊激活：

@

马超、马岱、马云禄三兄妹齐上阵时属性得到加强：

@

黄月英、诸葛果、关凤、张星彩、吕玲绮均为奇女子，记载颇少，同时上阵羁绊激活：

@

关平、周仓一生追随关羽，堪称左膀右臂，同时出战羁绊激活：

@

陈宫、沮授、高顺、庞德在兵败被俘时誓死不降，名流千古，同时上阵羁绊激活：

@

诸葛瑾、诸葛亮、诸葛诞虽分事三国，却是三兄弟，同时出战时羁绊激活：

@

郭图、逢纪在官渡之战急功近利，可谓袁绍失败的首罪，同时出战羁绊激活：

@

徐庶、李儒在展示了自己的能力之后均无后续记载，同时出战时羁绊激活：

@

曹仁、满宠在关羽围攻樊城声威震天时依然固守不撤，守住了曹魏防线，同时出战羁绊激活：

@

夏侯霸魏将投蜀，黄权蜀将投魏，都成功获取一定地位，同时出战羁绊激活：

@

公孙瓒、田豫在占据幽州时，北方外族皆不敢入内，同时出战时羁绊激活：

@

乐进、李典乃是最佳搭档，一生多次配合战绩彪炳，同时出战羁绊激活：

@

于禁、毛玠在荆州临时接替水军都督一职，同时出战时羁绊激活：

@

吕布、纪灵、刘备曾在小沛通过辕门射戟避免了一场战斗，同时出战羁绊激活：

@

关兴、李严都乃是北伐时的重要将领，同时出战羁绊激活：

@

诸葛亮、李恢在平定南中叛乱时均有不俗表现，同时出战羁绊激活：

@

刘备、刘晔都乃是汉室皇族血脉，同时出战羁绊激活：

@

张辽、文聘均为曹魏的一方壁垒，合肥江夏无人敢动，同时上阵羁绊激活：

@

荀彧在官渡之战时直言逢纪刚愎，不堪大任，面对敌方逢纪时属性加强：

@

逢纪本也算有识之士，奈何遇到王佐之才，面对敌方荀彧时属性削弱：

@

貂蝉、蔡文姬、甄宓美艳不可方物，可惜红颜薄命，同时出战羁绊激活：

@

马超威慑西羌，南蛮为孔明立碑，二者同时出战羁绊激活：

@

周瑜、孙策关系莫逆，为江东基业耗尽心血，同时上阵羁绊激活：

@

陆逊跟随孙权四十余年，忠诚耿直，同时上阵属性提升：

@

吕布、魏延均为反骨之人，擅长背后捅刀，同时上阵时羁绊激活：

@

赵云、魏延为北伐急先锋，一身是胆加上急智连连，同时出战羁绊激活：

@

夏侯渊、张郃擅长夜袭，兵贵神速，同时出战羁绊激活：

@

曹操称荀彧为吾之子房，关系匪浅，同时上阵羁绊激活：

@

典韦以命护曹操逃脱叛军杀戮，同时出战羁绊激活：

@

周瑜打黄盖，一个愿打一个愿挨，同时上阵羁绊激活：

@

大汉的两个著名胖子董卓和许褚，同时上阵羁绊激活：

@

传说周仓、严颜最终均自刎而死，同时出战时羁绊激活：

@

物理将武力增加

@

法术将武力增加

@

均衡将武力增加

@

物理将智力增加

@

法术将智力增加

@

均衡将智力增加

@

物理将耐力增加

@

法术将耐力增加

@

均衡将耐力增加

@

物理将体力增加

@

法术将体力增加

@

均衡将体力增加

@

物理将统帅增加

@

法术将统帅增加

@

均衡将统帅增加

@

粮食提产

@

木材提产

@

石料提产

@

铁矿提产

@

采粮提产

@

采木提产

@

采石提产

@

采铁提产

@

铜钱提产

@

建筑建造加速

@

建筑消耗减少

@

研究科技加快

@

科技消耗减少

@

医馆容量

@

仓库保护量增加

@

百废待兴

@

整装待发

@

自强不息

@

剿匪行动

@

休养生息

@

大兴土木

@

军装筹备

@

纵横捭阖

@

东汉末年，各地诸侯拥兵自重，烽火连天，百姓名不聊生，城池破败不堪，百废待举

@

武将是城池的核心战斗力，所以武将的培养及其重要，提升武将等级可提升武将属性，增加武将攻击的同时可提升武将带兵上限，学会配置出征部队尤为重要

@

科技是第一生产力，城池的建设离不开科技的发展，对国学院进行升级并对其科技进行研究将为你提供较大助力，无论是军事、发展还是辅助均可助你驰骋天下

@

攘外必先安内，一个城池的发展之路少不了会有外界的各种阻挠，城外的流寇和土匪虎视眈眈，我们岂能坐以待毙？排兵布阵击退他们吧！

@

建设资源是一个城池发展必不可少的重要因素，如何获取足够的资源是一等一的大事，派出负重较能力较强的骑兵出城采集资源吧！

@

升星操作是武将培养之路上的重要一环，而过关斩将玩法则大量产出武将碎片及将魂，武将升星后的属性将大幅度提升，战力大大增强

@

随着城池建设的进度进一步推进，城池的发展需要更多的资源支撑，故此需开垦更多荒地用来建设更多资源建筑，正所谓兵马未动粮草先行，高筑墙，广积粮

@

君子性非异也，善假于物也，徒有精兵良将，没有趁手兵器可不行，铁匠铺产出各种装备，主公可按需购买，武装到牙齿

@

城市发展到一定程度就可以外出扩张土地了，在这乱世无人可独善其身，要想改变命运，唯有以战止战，方可止戈

@

采集资源点

@

攻打

@

掠夺

@

查看

@

可以在野外采集资源，资源点等级越高，采集部队越多，采集速度越快，达到负重后会直接返回基地。

@

可以查看堡垒，了解堡垒当前耐久和相关信息

@

抢占资源点

@

交谈

@

驻防

@

当资源点被其他人采集时可以抢占；击败对方后会抢夺部分收益并继续采集。

@

可以进攻敌方的堡垒，拆掉其所有的耐久值后则会导致堡垒降级，降到0级时堡垒被彻底拆除，只可重新建立；

@

势力堡垒

@

低侦查等级

@

中侦查等级

@

高侦查等级

@

顶级侦查等级

@

北戎

@

西域

@

东夷

@

南蛮

@

北戎之地，特产寒泉寒蚕丝

@

西域之地，特产铜母精铁

@

东夷之地，特产蛟筋

@

南蛮之地，特产乌木羽毛

@

前往北戎之地探索，将领可获得升级经验，还有机会寻得宝藏奖励，并且派出的部队不会受到任何损失；

@

前往西域之地探索，将领可获得升级经验，还有机会寻得宝藏奖励，并且派出的部队不会受到任何损失；

@

前往东夷之地探索，将领可获得升级经验，还有机会寻得宝藏奖励，并且派出的部队不会受到任何损失；

@

前往南蛮之地探索，将领可获得升级经验，还有机会寻得宝藏奖励，并且派出的部队不会受到任何损失；

@

资源

@

野怪

@

城池

@

玄铁

@

山贼

@

土匪

@

流寇

@

皇城

@

州府

@

县城

@

小城

@

cececeshishi

@

采集成功

@

侦查<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>成功!

@

被<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>成功侦查!

@

前方目的地资源战火连天流血浮丘，为避免不必要的损失，我们还是换一个目的地吧！

@

近期有不法分子在官方群内冒充客服和群管理，声称有高额返利，对玩家进行行骗，我们不会有任何官方人员要求玩家私下转账，请注意防骗。感谢您的支持

@

您的包裹空间不足,请先清理

@

背包已满，请整理包裹

@

物品锁定中

@

获得<color=#67d940>{0}</color> x <color=#67d940>{1}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color> -<color=#67d940>{1}</color>

@

道具不存在

@

物品【<color=#67d940>{0}</color>】数量不足<color=#67d940>{1}</color>

@

该物品不是装备

@

该装备已经强化到最大等级

@

装备打孔失败

@

道具类型不匹配

@

道具加速类型不匹配

@

主公经验 x <color=#67d940>{0}</color>

@

【<color=#67d940>{0}</color>】不足<color=#67d940>{1}</color>

@

该道具不支持分解

@

该道具不支持合成

@

您尚未获得<color=#67d940>{0}</color>英雄

@

该英雄已经是最大星级

@

该英雄已经是最大等级

@

数据异常,队伍<color=#67d940>{0}</color>已经上阵<color=#67d940>{1}</color>

@

队伍配置上传数据异常<color=#67d940>{0}</color>

@

队伍人数超过上限

@

英雄不可学习该技能

@

所选队伍为空

@

队伍已经在战斗中

@

目标点没有场景对象

@

当前英雄忙

@

还有部队在出征中，不能迁城

@

侦查队列已经达到最大上限

@

瞭望塔等级不足<color=#67d940>{0}</color>级!

@

数据异常,请重新请求侦查

@

<color=#67d940>{0}</color>的援助队伍已经达到最大值!

@

部队中英雄必须带兵

@

行军队列不足

@

侦查队列不足

@

保存成功!

@

英雄等级不能超过玩家<color=#67d940>{0}</color>级

@

<color=#67d940>{0}</color>小兵已经是最高级士兵!

@

<color=#67d940>{0}</color>繁忙中，不能上阵

@

<color=#67d940>{0}</color>带兵上限为<color=#67d940>{1}</color>,分配<color=#67d940>{2}</color>超过上限!

@

<color=#67d940>{0}</color>

@

最大可建造数量<color=#67d940>{0}</color>

@

您的<color=#67d940>{0}</color>已经升级完成

@

解锁土地需要<color=#67d940>{0}</color>等级<color=#67d940>{1}</color>

@

建筑已经满级

@

<color=#67d940>{0}</color>资源不足

@

该位置<color=#67d940>{0}</color>不合法

@

当前建筑忙,请稍候

@

前置条件不足

@

不能超过大厅等级

@

建筑未解锁

@

目前不需加速

@

建筑队列不足,最大队列数<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

训练士兵量为<color=#F87351>0</color>

@

最大训练量<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

练兵队列数为<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

伤兵治疗量为<color=#F87351>0</color>

@

最大治疗量<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

该种伤兵数量不足,目前:<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

寻访的武将不存在<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

武将数据错误

@

该武将需要先宴请

@

不满足使用功能条件

@

武将的好感度已经到达上限了

@

好感度为<color=#F87351>0,无法招募</color>

@

错误科技编号

@

别的科技研究中

@

科技满级了

@

国学院等级不足

@

需要前置科技解锁

@

升级消耗<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

标记成功

@

上一个战斗还没执行完成，本次标记不生效

@

没有需要处理的邮件

@

收藏邮件数量已达上限

@

敌方来者不善，主公请小心，及时做好应战准备

@

研究战斗科技、提升部队实力能让战斗变得更加轻松

@

侦查时间过去越久，价值越低，请主公合理参考情报

@

已经领取过该奖励

@

积分档位上行异常<color=#67d940>{0}</color>

@

玩家等级不足<color=#67d940>{0}</color>级

@

势力名字为空

@

势力名字超过7个字符

@

势力名字包含敏感字符

@

势力名字重复

@

势力简称为空

@

势力简称超过1个字符

@

势力简称包含敏感字符

@

势力简称重复

@

势力宣告为空

@

势力宣告包含敏感字

@

桃园建筑等级不足

@

势力人数已经达到最大值

@

您已经在<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>中,不能重复加入

@

您成功加入<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

成功处理

@

<color=#67d940>{0}</color>已经在<color=#F87351><color=#67d940>{1}</color></color>中,加入我方失败!

@

势力不存在

@

势力申请名单已满

@

您不符合此势力加入条件，试试其它势力吧

@

申请成功!

@

权限不足!

@

当前拥有经验不足以升级

@

该职位人数已经达到最大值

@

当前势力等级未解锁该职位!

@

重复领取

@

积分已满,捐献失败

@

捐献次数已经用完

@

<color=#67d940>{0}</color>据点触发了事件,<color=#67d940>{1}</color>秒内可以行动

@

<color=#67d940>{0}</color>据点铁骨铮铮墙头早,竟然加入敌军势力!

@

<color=#67d940>{0}</color>据点侦查了我军,即将像我军进攻,请做好战斗准备!

@

状态异常，上个副本还未结束

@

副本不存在

@

请先布置参战队伍

@

敌对<color=#67d940>{0}</color>侦查了我军，将在<color=#67d940>{1}</color>秒内对我军发起进攻

@

友军<color=#67d940>{0}</color>侦查了我军，对我方军情表示满意

@

中立<color=#67d940>{0}</color>侦查了我军，希望与我军共谋大业，请<color=#67d940>{1}</color>秒内做出选择

@

中立<color=#67d940>{0}</color>发来密信希望与我军共谋大业，请玩家<color=#67d940>{1}</color>秒内做出选择

@

<color=#67d940>{0}</color>侦查了<color=#67d940>{1}</color>

@

您向敌对据点<color=#67d940>{0}</color>发起了进攻

@

您向中立据点<color=#67d940>{0}</color>发起了进攻

@

您攻占了据点<color=#67d940>{0}</color>

@

获得了<color=#67d940>{0}</color>

@

您向<color=#67d940>{0}</color>发起进攻时引起了<color=#67d940>{1}</color>的注意

@

<color=#67d940>{0}</color>向<color=#67d940>{1}</color>发起了猛烈的进攻

@

中立据点<color=#67d940>{0}</color>因不满我军的态度而选择了投敌

@

中立据点<color=#67d940>{0}</color>因不满我军的策略而选择了投敌

@

中立据点<color=#67d940>{0}</color>看好我军发展,加入了我方

@

友方据点<color=#67d940>{0}</color>对我军失望透顶,选择了中立自我发展

@

您将我军大本营迁往了<color=#67d940>{0}</color>据点；

@

您搜查了据点<color=#67d940>{0}</color>，鸿运当头!

@

您搜查了据点<color=#67d940>{0}</color>，什么也没有发现；

@

您对<color=#67d940>{0}</color>据点发起了集结攻击，<color=#67d940>{1}</color>参与了本次攻击

@

您使用了<color=#67d940>{0}</color>

@

您对<color=#67d940>{0}</color>据点使用了<color=#67d940>{1}</color>

@

1）将领属性能体现将领好坏，属性值越高的将领越强力；

2）属性会随着将领升级、强化等提升，品质越高的将领提升越大；

3）体质影响将领气血，耐力影响将领防御，武力影响将领攻击，智力影响将领释放技能，统帅影响将领带兵;

4）近程英雄带任何兵种均为近战攻击,远程英雄只有带远程弓兵才会远程攻击;

@

1）将领兵科分为SABCD，兵科越高，带领对应兵种越强力；

2）具体属性加成如下：

S级：部队伤害系数1.1;

A级：部队伤害系数1;

B级：部队伤害系数0.9;

C级：部队伤害系数0.85;

D级：部队伤害系数0.8;

@

1）每个将领都有一个自带的主动技能，不可更换；

2）提升星级将领能学习更多的被动技能，被动技能学习需要消耗技能书，每次消耗一本，必定成功学习；

3）技能书学习为纯随机学习，有完全对等的几率覆盖当前已有技能，某些时候不一定强求最完美的搭配；

@

当前将领智力值不足60，将寻访不到任何东西，请重新选择智力值高的将领

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = '1）可在酒馆中宴请心仪的将领，不同的将领出现的概率不同；每日24点定时刷新一次,也可以手动刷新 ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = '2）只可对宴请列表的将领进行送礼，不同的礼物增加的好感度不同，请投其所好； ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = '3）当好感度不为零时即可选择招募，但好感度越高招募成功率越高，满好感度一定成功，好感度百分比对应成功率百分比;无论成功与否，招募均会扣除一次次数,同时好感度清零； ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = '4）每个将领单次宴请均有最大可招募次数,当次数用尽时只能等下次再刷出； ' />

</xml>

@

新的命名不符合要求

@

有新的商品刷新

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)贵族经验可通过完成任务,活动,充值等获取; 经验达到后等级自动提升;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)每一级都有一份超值奖励可以领取，只可领取一次; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)特权不会叠加,只有当级效果生效; ' />

</xml>

@

{

"Configs": [

{

"Id":43004,

"BuffName": "每日可多使用精力丹\_个",

"IsNew":0

},

{

"Id":43005,

"BuffName": "每日可多使用体力丹\_个",

"IsNew":0

},

{

"Id":43001,

"BuffName": "免费建筑时间\_分",

"IsNew":0

},

{

"Id":43007,

"BuffName": "粮食产量增加\_%",

"IsNew":0

},

{

"Id":43008,

"BuffName": "木料产量增加\_%",

"IsNew":0

},

{

"Id":43009,

"BuffName": "石料产量增加\_%",

"IsNew":0

},

{

"Id":43010,

"BuffName": "铁矿产量增加\_%",

"IsNew":0

},

{

"Id":43011,

"BuffName": "铜钱产量增加\_%",

"IsNew":0

},

{

"Id":43003,

"BuffName": "额外开启\_条建筑队列",

"IsNew":0

},

{

"Id": 10001,

"BuffName": "开启自动建筑功能",

"IsNew":0

},

{

"Id": 10002,

"BuffName": "增加\_次免费更换头像",

"IsNew":0

},

{

"Id": 10003,

"BuffName": "开启辅助研究功能",

"IsNew":0

},

{

"Id": 10004,

"BuffName": "开启天赋组3",

"IsNew":0

},

{

"Id": 10005,

"BuffName": "自动领取城池奖励",

"IsNew":0

}

]

}

@

需要切换至此天赋页才可学习

@

天赋点不够，不能学习

@

有条件不满足，无法学习天赋

@

没有足够的金币切换天赋

@

切换天赋页需要消耗金币{coinNum},确定?

@

重置天赋需要消耗金币{coinNum},确定?

@

无可使用的天赋页,赶紧去升级吧

@

玩家等级大于{rolelevel}且贵族等级大于{viplevel}的时候解锁

@

{

"AttrList": [

{ "Id": 1, "Name": "体质" }

,{ "Id": 2, "Name": "武力" }

,{ "Id": 3, "Name": "智力" }

,{ "Id": 4, "Name": "耐力" }

,{ "Id": 5, "Name": "统帅" }

,{ "Id": 6, "Name": "忠诚" }

,{ "Id": 7, "Name": "攻击" }

,{ "Id": 8, "Name": "防御" }

,{ "Id": 10, "Name": "攻击距离" }

,{ "Id": 11, "Name": "攻击速度" }

,{ "Id": 12, "Name": "移动速度" }

,{ "Id": 13, "Name": "命中" }

,{ "Id": 14, "Name": "闪避" }

,{ "Id": 16, "Name": "韧性" }

,{ "Id": 17, "Name": "生命上限" }

,{ "Id": 18, "Name": "当前生命" }

,{ "Id": 101, "Name": "战斗力" }

,{ "Id": 102, "Name": "等级" }

,{ "Id": 103, "Name": "经验" }

,{ "Id": 104, "Name": "经验上限" }

,{ "Id": 105, "Name": "攻击下限" }

,{ "Id": 106, "Name": "攻击上限" }

,{ "Id": 107, "Name": "负重" }

]

}

@

有未满足的条件,无法升级建筑

@

1、只有势力的<color=#F87351>首领、副首领</color>才能参与竞投

2、州府竞投单次最低资金不得少于<color=#F87351>1000K</color>，皇城竞投单次最低资金不得低于<color=#F87351>5000K</color>

3、竞投<color=#F87351>前5名</color>的势力获得城池争夺权，同时扣除竞投金额相等的势力资金

4、没有获得前5名的势力竞投失败，活动结束后竞投资金<color=#F87351>全额返还</color>到势力仓库

@

-1,-2,-3,1,2,3,4,5,6

@

<color=#67d940>{0}</color>加入了势力，成为了大家庭的一员

@

<color=#67d940>{0}</color>离开了势力，去追求新的梦想

@

<color=#67d940>{0}</color>进行了一次捐献

@

<color=#67d940>{0}</color>修改了申请设置

@

<color=#67d940>{0}</color>修改了对内公告

@

<color=#67d940>{0}</color>开始研究<color=#67d940>{1}</color>科技

@

<color=#67d940>{0}</color>科技研究完成

@

<color=#67d940>{0}</color>将<color=#67d940>{1}</color>踢出了势力

@

<color=#67d940>{0}</color>将<color=#67d940>{1}</color>设为了<color=#67d940>{2}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color><color=#67d940>{1}</color>领取了俸禄<color=#67d940>{2}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>修改了势力旗帜

@

<color=#67d940>{0}</color>破除万难，成功建立了本势力

@

<color=#67d940>{0}</color>将首领之位转让给<color=#67d940>{1}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>将势力等级提升至<color=#67d940>{1}</color>级

@

您与<color=#67d940>{0}</color>据点的战斗胜利!

@

您与<color=#67d940>{0}</color>据点的战斗失败!

@

<color=#67d940>{0}</color>采用了走为上计,弃城而逃!

@

同一个势力不能相互攻击

@

不同势力不能援助

@

请求使用的计谋道具不存在!

@

<color=#67d940>{0}</color>道具数量不足

@

道具作用对象与实际不符

@

计谋<color=#67d940>{0}</color>成功!

@

计谋<color=#67d940>{0}</color>失败!

@

成功加入<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>势力

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>势力除名

@

您在<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>势力中的职位变更为<color=#F87351><color=#67d940>{1}</color></color>

@

队伍已经在运镖

@

行军队列不足123

@

1）生命永不停息，任务生生不息，完成一轮就刷新新一轮，在您有空闲的时候就来一直肝随机吧；

2）众所周知，品质越高的任务奖励越好，但是高品质不容易刷出，所以请远离非洲；

@

您与集结点距离太远

@

外敌玩法中，成功击杀入侵怪物!

@

外敌玩法中，成功抵御了<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>的进攻!

@

外敌玩法中，成功抵御了<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>波次的进攻!

@

对方似乎是进入了冬眠，异常安静

@

从边境混入了一群装束奇怪的人

@

报！！敌方军马集结，似乎有大动作

@

外敌来犯，前线战事十分焦灼

@

大事不妙，前线战情吃紧，急需援助

@

振奋人心，前线形势大好

@

反攻紧锣密鼓的准备中

@

数位勇士深入敌境，战外敌，拿秘宝

@

悲伤逆流成河，人民处于外敌施虐的水深火热中

@

在大家的共同努力之下，终于击退了外敌

@

敌方后院起火，大军撤退

@

大事不妙,前线战情极为吃紧,危在旦夕;

@

战情吃紧,我军节节败退,即将抵挡不住;

@

战况激烈,敌军稍占优势,请求援助;

@

战情焦灼,两边打得难舍难分,成败均在意料之中;

@

战况激烈,我军稍占优势,大家继续努力;

@

我军连战连胜,士气高昂;

@

<color=#67d940>{0}</color>深入虎穴,在<color=#67d940>{1}</color>内部缴获了神秘奖励,令人羡慕

@

前线大捷,灭敌主力,大胜可期;

@

外敌玩法中，参与反攻获得奖励

@

行动力:<color=#67d940>{0}</color>

@

前方交战正酣，不宜陷入其中

@

成功占领<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>城池

@

您所拥有的<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>城池被<color=#F87351><color=#67d940>{1}</color></color>攻占

@

<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>争夺结束,<color=#F87351><color=#67d940>{1}</color></color>从<color=#F87351><color=#67d940>{2}</color></color>手里抢夺了该城池

@

队伍占领城池获得积分

@

此队列不允许加速

@

请先加入一个势力

@

<color=#67d940>{0}</color>竞争<color=#67d940>{1}</color>城池,消耗了<color=#67d940>{2}</color>帮会资金!

@

当前正在运镖中

@

已经在别的镖车中

@

运镖功能没解锁

@

没有获取到雇佣队伍信息

@

未拥有<color=#67d940>{0}</color>类型的镖车

@

雇佣队伍正在使用中

@

佣金设置错误

@

没获取到雇佣队列

@

目的地数据不正确

@

选择镖车和开始押运的镖车不一致

@

雇佣部队无法使用<color=#67d940>{0}</color>

@

装备品质等级不足

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='22' color='0.4627,0.5843138,0.7372549,1' marginTop = '18' textValue = '没有任何帮助信息:w ' />

</xml>

@

选择数量不足<color=#67d940>{0}</color>个

@

不能攻打自己的城池

@

大厅等级不足<color=#67d940>{0}</color>级

@

加入势力的第一天不能领取!

@

势力资金不足

@

已经有一个队伍在驻守该城池

@

已经达到驻守上限

@

队伍出征中

@

集结不能召回

@

英雄忠诚值已达上限

@

未获取到镖车数据

@

该镖车已经运镖结束

@

镖车满员了

@

以准备,无法更换队伍

@

准备人数不足<color=#67d940>{0}</color>,目前准备人数<color=#67d940>{1}</color>

@

所选镖车目前无法被抢劫

@

不能抢自己势力的镖车

@

镖车战斗中

@

等待时间<color=#67d940>{0}</color>

@

俘虏只能执行一种选项

@

可同时处理俘虏数<color=#67d940>{0}</color>

@

押运部队未设置

@

没有驻防部队

@

您查看无权限

@

势力所属<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color>城池</color>被<color=#F87351><color=#67d940>{1}</color></color>势力攻占

@

<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>势力所属的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color>城池</color>被我方成功攻占

@

经过一场鏖战,<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>势力抢占了<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>,令人震惊!

@

该位置已经开孔

@

开孔位置超出范围

@

没查询到宝石开孔数据

@

装备已经达到最大等级

@

成功击杀<color=#67d940>{0}势力怪物<color=#67d940>{1}</color>,势力实力获得提升。您在本次击杀中获得<color=#67d940>{2}</color>名,获得如下奖励:

@

该道具无法批量使用

@

目标处于保护状态

@

寻访类型错误

@

每日抽卡次数上限:<color=#67d940>{0}</color>

@

抽了个空气出来

@

最多可招募10次

@

您选择的怪物不存在，请重新选择!

@

超出修改头像次数限制:<color=#67d940>{0}</color>

@

已经是该头像,无需修改

@

每日体力丹使用次数:<color=#67d940>{0}</color>

@

每日精力丹使用次数:<color=#67d940>{0}</color>

@

该类型辅助工具未解锁

@

建筑自动升级功能已购买

@

选择的队伍尚未解锁

@

您没有<color=#67d940>{0}</color>兵，请更换兵种或前往造兵

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)3座皇城,王权的象征,每周开放一次争夺,只有最强大的势力才有资格占领;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)13州府,一方霸主,每周一三五开启,问鼎天下的基础; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)县城和小城不在天下显示,可以在4.5资源带内搜索; ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)势力等级经验来源于成员的体力精力消耗及势力任务奖励;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)势力等级提升可以容纳更多成员,解锁更多的势力科技和势力商店物品,同时达到一定等级还会增加势力怪物数量; ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)只要对抵御外敌做出贡献即会获取名望值,包括各种捐献,与外敌作战;名望值可在名望商店中购买珍稀道具;名望每日获得上限为10000;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)各外敌进犯的概率均不同且不定时,请随时做好御敌准备;但同一时间只会有一个外敌入侵 ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)外敌若是攻破城墙,将会大面积渗透到世界中,所有玩家都会受到极大的损害,请积极迎战以避免; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)每次正面击溃外敌后有概率开启反攻,深入敌区探索寻宝,但只有名望值排名靠前的玩家才有机会;名望值以正式开启反攻前3分钟的数据为准,即最后3分钟的名望值正常增加,但不会影响反攻人员; ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)名人堂副本每个月刷新重置一次;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)通关全部当前等级的副本才会开启下一等级; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)若打不过时请不要放弃,多试试阵容,玩玩套路,合理利用地图单位; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)若30回合内未能达成目标则会强制判负; ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)城墙击飞值固定上限值为500,不根据任何情况改动;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)每次被掠夺成功扣除20,当击飞值小于200时世界上会有燃烧表现,当为0时会被动随机迁城; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)击飞值每小时固定回复50点,暂不开放手动回复; ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)快速布阵会按照最强战力布阵;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)一键补兵只会补上次带的兵种; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)建议手动布阵展现策略，自动布阵是不会考虑将领羁绊和特性的; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)近程英雄带任何兵种均为近战攻击,远程英雄只有带远程弓兵才会远程攻击; ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)每个将领都只能获得一个,已获得后再次获得将会自动转化为对应的碎片,多余碎片可以拿来升星或者转化为将魂;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)将领获得后永远不会消失,最多处于不可使用状态,花费一定代价或者时间均可再使用; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)世界地图出征失败会降低将领忠诚,忠诚低于50可能会被俘虏或流亡,忠诚为0时无法再出征，请照顾好手下将领; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)总体来说,品质越高的将领越难获得,越难培养,但是成长收益也是最高; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 5)将领有不同的羁绊和特性，均可叠加生效，是影响战场胜负的关键，请合理搭配; ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 5)只有远程将领带远程兵才会远程攻击，其余均为近战攻击；物理型将领攻击时受到物攻影响较多，法术型将领攻击时受到法攻影响较多，均衡型受物攻法攻同样影响; ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)打探每天5次免费,寻访每天一次免费,请不要浪费机会,坚持总会有收获;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)十连抽可以快速获取大量奖励，当道具不足时会先消耗道具，剩余的由黄金补充;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)打探出将详细概率:

蓝将8%,紫将1.5%,金色将领0.5%,紫色碎片9%,蓝色碎片36%,各级经验书45%' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4) 寻访出将详细概率:

蓝将11%,紫将6.5%,金色将领2%,橙色将领0.5%,橙色碎片6%,金色碎片12%,紫色碎片16%,蓝色碎片20%,经验书和铜币26%' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)打造:使用基础道具和材料,消耗一定的时间,将其打造成神兵利器;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)镶嵌:需要先消耗道具为装备开孔,然后才可自由镶嵌宝石;开孔将会有小概率的失败,越高级的装备失败率将越高 ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3) 分解:将任意装备彻底分解为装备精华,装备精华可以用来对装备附魔' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4) 回收:将任意装备还原到初始的1级装备,其所有培养成本均将按比例返还' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)商店不同所用的货币不同;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)所有商店公用规则:个人购买限制显示在商品右下角,库存量为对应团体限制,如势力商店存库为5意味着同一势力内一天只会卖出5个该道具,先购者得 ' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)只有杂货铺中的道具可以进行锁定,锁定后的道具将不会被刷新,适用于刷出了好东西但是暂时不够钱买的情况 ' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)提升瞭望塔等级可以提升侦查能力;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)派遣到瞭望塔的将领将会根据智力对侦查进行加成;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)医馆可以容纳作战时产生的伤兵,等级越高能容纳越多伤兵,超出上限后的伤兵将会直接死亡;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)伤兵治疗只有一个队列,队列上限为容量上限;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)伤兵治疗队列从开始到结束只有完成与未完成状态,所有伤兵都在队列完成时统一恢复健康;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)伤兵不会消耗粮草,也不会计算战斗力;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)牢房可以关押敌人将领,等级越高关押数量越多;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)可以对俘虏进行处决操作,俘虏品质越高处决消耗的时间越多,但处决后获得的临时效果越强力;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)可以对俘虏进行设立赎金操作,俘虏品质越高可获得的铜钱越多,但前提还是得商量好,有人愿意付钱才是最关键的;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)俘虏会自动逃跑,但是需要很久时间,关押俘虏时被成功掠夺会导致俘虏有几率逃跑,请灵活运用此规则;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)信息一览可以快速查看基地内所有信息;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)当资源满仓后内城建筑不会再产出资源,但是可通过其他渠道增加资源;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)玩家经验来自于建筑升级,科技升级以及打怪和任务;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)玩家体力和精力每分钟各回复1点,当达到满值后将不会再自动回复；可使用道具回复，每天可各使用三个，提升贵族等级可获得额外次数；使用道具可超出上限;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)更多信息里面可以看到玩家当前的所有状态,包含来源.结束时间等信息;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)含有附件的邮件请及时领取,以免造成不必要的损失;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)收藏的邮件不会被删除,请放心将重要邮件收藏;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)一键删除一键领取都会帮您领取完附件,请安心使用;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)外敌状态主要分为:平和，抵御，入侵，反攻;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)平和：此状态下不会对玩家产生任何影响，玩家自发捐献资源道具修筑长城;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)抵御：当有外敌来入侵时会先预告，然后在长城进行抵御，此阶段的持续时间取决于边防军战力和玩家的参与度;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)入侵：当外敌击败长城守备军时（主要表现为战力碾压）;将会全面深入到世界中对所有玩家进行攻打，并伴随着其他惩罚' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 5)反攻：在抵御战中击败敌军后将有概率开启，可以让名望值靠前的玩家深入敌境寻宝;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)长城修筑度由玩家派遣将领协防边疆增加;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)长城的修筑度越高，对边防军的战力加成越高;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)边防军战力主要由士兵数和军饷配比决定基础值，士兵过多军饷不足或者军饷充足士兵过少都会导致战力过低，请合理配比；然后由长城修筑值加成;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)敌军战力主要由时间自然增长和各外敌自身特殊加成决定，玩家若不管探子邪僧的侵蚀，或者与外敌黑商交易频繁均会使外敌战力增加;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)长城抵御时若一方战力差距过大将会很容易崩盘失败，战力相当时会僵持一段时间;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)当在长城抵御战中击败外敌时有概率开启反攻;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)反攻需要先进行准备，准备道具越多，可参与反攻的人数越多，人数从名望值排名靠前的取;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)反攻时不会实际消耗士兵与将，请放心去探索;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)边疆侦测到的所有有关外敌的消息均会在这里显示，请及时查看动态;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)部分情报可能含有极其重要的内容或者是跳转按钮，请不要错过;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)势力成员发起的集结均会显示在这里，可以试着多加入集结参与集体活动;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)势力成员被进犯时发起了援助也会显示在这里，可以快速派遣部队为其驻防;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)基础任务由所有成员共同完成，任务固定不变，每日必刷，同时无需参加也可领取奖励;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)团队任务也需要由所有成员一起完成，任务有少许变化，每日必刷，但是只有参与了才能领取奖励;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)城池任务首先需要势力占领县城及以上城池才会出现，根据占领城池不同刷新的任务不同，玩家单独完成并领取奖励;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)势力怪物需要消耗势力资金召唤;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)根据势力等级决定可召唤的怪物种类，每种怪物同时只可召唤1个;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)攻打怪物会消耗精力同时获取战功；击杀怪物后势力宝库将会获得大量物资奖励，成员可以根据伤害排名领取额外奖励，但需要防止被其他势力截胡;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)抽奖次数每日24点增加一点，最多累计5点;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)每次抽奖奖池都会增加20黄金，抽到黄金则扣除对应值;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)奖池最小数量黄金为10000，系统自动补足，最大为999999' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)充值会额外赠送抽奖次数：

单笔充值6元+1；

单笔充值30元+5；

单笔充值98元+18；

单笔充值198元+36；

单笔充值368元+60；

单笔充值648元+120；' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)剿匪行动每天0点刷新一次;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)每天更新一次免费次数，最大累计5;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)开服基金每个玩家只能购买一次;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)买了基金每次等级达到时都有丰厚奖励可领取;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)月卡是最划算的投资方式;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)购买月卡后开通辅助建设，可以自动挂机升级建筑;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)活动期间聚宝盆一共可以使用5次;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)每次聚宝需要投入的金币数量不同，依次为：200、500、1500、4000、10000;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)聚宝必定成功，成功后随机获得投入金币数量1.2~2倍的金币回报;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 4)第1、2、3次聚宝所有人均可以使用；第4、5次聚宝只能在达到一定的贵族等级后才能使用;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)祈福次数每日0点恢复，不可额外购买;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)免费祈福有几率触发暴击效果，暴击后获得铜币获得量翻倍;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)黄金祈福随机获得1至5倍铜币奖励;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='22' color='0.4627,0.5843138,0.7372549,1' marginTop = '18' textValue = '在活的时间内达成指定榜单排名即可获得奖励；' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)消费有礼每周更新，达到消费额即可领取奖励;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)所有在游戏内的黄金消耗都会计入在内;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)累计充值只会计算购买商城付费礼包的数据;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)每日上线记得签到哦，累计签到可以获得神秘大礼;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)若不小心错过了签到，可以补签;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)求贤若渴每周刷新，请合理利用寻访次数;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)跟着七日目标走，装备将领全都有;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)除登陆奖励必须当天登陆过才能领取，其余奖励只要在七日活动未结束前完成，都可以领取;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)过关斩将共有100关，包含所有将领、兵种;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)每次针对性的布置阵容和搭配上好的鼓舞效果能事半功倍;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)每日每关可成功挑战的次数有限，不可购买;' />

</xml>

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 1)每项排行榜都有一定的门槛，玩家需要达到要求后才可上榜，不同榜单门槛不同;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 2)排行榜刷新时间不尽相同，请查看具体榜单;' />

<node type = "text" fontSize='20' color='0.7568628,0.7647059,0.7647059,1' marginTop = '19' textValue = ' 3)上榜玩家会有额外奖励发送;' />

</xml>

@

目标点对象处于保护中

@

合成的道具不存在

@

合成的道具需要的碎片不足,需要<color=#67d940>{0}</color>

@

已拥有碎片合成的英雄

@

打造装备领取还需<color=#67d940>{0}</color>秒

@

不存在这个打造

@

招募成功

@

招募失败

@

牢房已满,无法继续获得俘虏

@

选择的俘虏不存在

@

赎金范围<color=#67d940>{0}</color>~<color=#67d940>{1}</color>

@

处决时间大于逃跑时间,无法进行

@

玩家<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>贤明爱才,<color=#67d940>{1}</color>特地前往投靠,让人羡慕!

@

玩家<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>对手下将领<color=#67d940>{1}</color>倾注心血,达到满星,成长为一代名将,让人佩服!

@

玩家<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>对手下将领<color=#67d940>{1}</color>倾注心血,达到满级,成长为一代名将,让人佩服!

@

经过一番鏖战,<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>势力的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>城池被<color=#5A9BE6><color=#67d940>{2}</color></color>势力抢了过去

@

经过一番鏖战,<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>势力的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>城池保卫成功!

@

<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>勇猛善战,万人莫敌,在城池争夺中留下了光辉的战绩!

@

<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>势力发展迅猛,在成员共同努力下达到了<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color>级</color>,不可小觑!

@

<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>势力成功击杀了势力怪物<color=#67d940>{1}</color>,获取了丰厚奖励;

@

因特殊状况或为建立势力的第一天,无法获取势力怪物信息

@

<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>集结兵马,今晚<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将向边疆袭来,请大家抓紧时间做好战斗准备!

@

<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>胆大妄为,举兵犯边,请各位主公前往边疆御敌!

@

<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>土崩瓦解,狼狈逃串,留下一地战利品!

@

天地同悲,罪恶的<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>居然破边而入,战火不息,民不聊生,所有玩家<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>都将受到外敌的攻城.望大家努力早日赶出外敌

@

在大家的合力抵御之下,<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>土崩瓦解,狼狈逃窜,留下一地战利品!犯我边疆者,虽远必诛!!请大家积极准备反攻,让更多勇士有机会反攻外敌!

@

数位名望靠前的勇士深入敌境,战外敌,扬国威,绞异兽,拿秘宝,愿他们满载而归!

@

刷新镖车次数不足,每日可刷新<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>

@

运镖次数不足,每日<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color>次</color>

@

该玩家和您同一势力,别乱来

@

每日最多可进行<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color>次</color>劫镖

@

敌军将于<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>后正式进攻!!

@

当前准备阶段,将于<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>后正式开启反攻!!

@

外敌将于<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>后对所有玩家主城进行进攻!

@

大举进攻了一座城池，消耗颇多，但收获也丰富

@

大军围困了一座城池，耗时较久，但损失极少，敌军全部投降，收获丰富

@

发现一座穷困小山村,不忍惊动,分文未取

@

发现一座穷困小山村,对外敌一视同仁，暂借一些资源

@

发现一名迷路的少女,不忍丢弃,携带至军中助其回家

@

发现一名迷路的少女,国事为大,置之不理

@

历经辛苦,将迷路少女送至其家中,获得了丰厚的奖励

@

路边洞口发现一个破旧的宝箱,收获甚微

@

路遇一只野兽,未将其惊动,悄悄离开

@

路遇一只野兽,轻松将其击杀,获得了些许奖励

@

路遇一只猛兽,未将其惊动,悄悄离开

@

路遇一只猛兽,奋力将其击杀,获得了一定奖励

@

路遇一只凶兽,未将其惊动,悄悄离开

@

路遇一只凶兽,经过一番惨烈的战斗,将其击杀,获得了大量奖励

@

路遇一只异兽,未将其惊动,悄悄离开

@

路遇一只异兽,经过将士不惜性命的血战,终将其绞杀,获得了海量宝藏

@

路遇一只灵兽,未将其惊动,悄悄离开，受其感恩将士体力得到恢复

@

路遇灵兽,出动军队将其击杀,虽获得丰厚奖励,但引起天地异变,险恶天气耗时耗力

@

发现一个隐藏的宝箱,搜出了不少东西

@

洞口深处发现了一个完整的大宝箱,从里面搜出了大量好东西

@

路遇隐蔽的宝箱洞口,未深入搜索,获得少许奖励

@

路遇隐蔽的宝箱洞口,派遣士兵深入搜索,从中获取了不菲的奖励

@

路遇邪气的宝箱洞口,未深入探索,只获得了少许奖励

@

路遇邪气的宝箱洞口,派遣了胆大的士兵深入探索,虽然有所伤亡,但是获取了丰厚的奖励

@

发现一座穷困小山村,意图跟随，无力负担,置之不理

@

发现一座穷困小山村,意图跟随，发扬王者之风，带其离开

@

大举进攻了一座城池，由于对方早有防备，消耗颇多，但收获也丰富

@

发现一座穷困小山村,不忍雁过拔毛,分文未取

@

发现一座穷困小山村,军队缺资严重,暂借一些

@

发现一座富有小山村,资源要紧，强行借走不少

@

发现一座富有小山村,面对热情款待，无法拒绝

@

大举进攻了一座城池，由于城池异常坚固，消耗颇多，但收获也丰富

@

发现一座穷困小山村,异常向往跟随我们，带他们回去见见世面

@

发现一座穷困小山村,虽然异常向往跟随我们，但没必要带上这么多负担

@

大举面对城池的进贡，为避免消耗过多，带着进贡离开

@

大军围困了一座富有的城池，虽然损失较大，但敌军全部阵亡，收获丰富

@

发现一座穷困小山村,实在可怜，赠送些军粮

@

发现一座穷困小山村,虽然可怜，但不值得同情

@

大举进攻了一座王营，消耗颇多，但收获也丰富

@

大军在王营好好休息了一晚，得到了不少回复

@

遇到一处草原居民的热情款待，热情处理

@

遇到一处草原居民的热情款待，异常可疑，谨慎应对将其击杀

@

大军面对王营的挑衅，决定暂时避开

@

发现一座早有准备的王营，强行进攻，损失颇重，好在奖励丰富

@

发现一座早有准备的王营，谨慎围攻，耗时久收获好

@

路遇一处受够贫穷的牧民，希望跟随我们，带上他们回去

@

路遇一处受够贫穷的牧民，希望跟随我们，但考虑到资源和安全，置之不理

@

发现一座清流寺庙，不忍多造杀戮，绕开

@

发现一座自称的清流寺庙，安全起见，一锅端

@

大举进攻了一座寺院，消耗颇多，但收获也丰富

@

大军围困了一座寺院，耗时较久，但损失极少，敌军全部投降，收获丰富

@

路遇一座热情的小庙，邀请进餐，安全起见，直接绕开

@

路遇一座热情的小庙，邀请进餐，贸然进入，惨遭暗算

@

大举进攻了一座寺院，但由于敌方准备充分，损失极大，但收获也丰富

@

大军围困了一座寺院，但由于敌方准备充分，耗时极久，但收获也丰富

@

发现一些不服从邪教的人聚集在小庙内，带上他们见证邪教灭亡

@

发现一些不服从邪教的人聚集在小庙内，很遗憾军粮有限无法带上他们一起

@

路遇一神秘女子，将其带上

@

路遇一神秘女子，未去招惹

@

成功将神秘女子送回，获得丰厚奖励

@

路遇一个奇怪的人，说了些莫名其妙的话

@

该武将处于异常状态，暂不可进行该处理

@

当前有部队在集结,无法处理

@

不可重复参与该玩法

@

边防将士们快要饿死了,请主公们慷慨解囊,捐赠一些军饷吧

@

边防重地急缺军饷,希望有能力的主公多捐赠一些军饷

@

当前将士们都很有斗志,但如果能增加点军饷战斗力必将会继续增强

@

将士们已经调整到最佳状态了,加油保持

@

边防士兵似乎有点少,希望更多有志之士可以加入

@

边防实力薄弱,士兵数过少,将会留出巨大漏洞,请各位主公捐派一些士兵吧

@

边防重地无人驻守,空有大批军饷,恳求各位主公派遣士兵驻防边疆

@

在本次皇城争夺战中，您积极参战奋勇杀敌，在积分榜上名列<color=#F87351>第<color=#67d940>{0}</color>名</color>，朝廷特送来大量奖励，以示表彰

@

恭喜您，您的势力在<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color>城</color>竞投中获得<color=#F87351>第<color=#67d940>{1}</color>名</color>，取得该城争夺资格，请立即参与攻城战斗！

@

很遗憾，您的势力在<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color>城</color>竞投中获得<color=#F87351>第<color=#67d940>{1}</color>名</color>，未取得该城争夺资格，竞投资金将返还到势力宝库！

@

只有势力<color=#F87351>首领、副首领</color>才能进行竞争投资

@

该活动未开启

@

您已经支持了一个势力，不能支持多个势力

@

您方势力没有获得争夺资格

@

运镖保护中,需等待<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color>秒</color>

@

在本次城池争夺战中，您积极参战奋勇杀敌，在积分榜上名列<color=#F87351>第<color=#67d940>{0}</color>名</color>，朝廷特送来大量奖励，以示表彰

@

当前玩法阶段错误

@

外敌副本初始化异常

@

武将没有死亡

@

武将已复活

@

集结次数已耗尽

@

恭喜您回答正确，获得了<color=#67d940>{0}</color>效果

@

很遗憾您的回答并不能让<color=#67d940>{0}</color>满意

@

名人堂副本中效果不同存在数超过3个,效果添加失败!

@

主公战无不胜气势如虹，获得了<color=#67d940>{0}</color>效果

@

己方士兵数量增加<color=#67d940>{0}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>据点不会被其他据点支援

@

<color=#67d940>{0}</color>据点随机减少<color=#67d940>{1}</color>的士兵

@

<color=#67d940>{0}</color>据点加入友军阵营

@

战胜<color=#67d940>{0}</color>据点后己方士兵数量增加<color=#67d940>{1}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>据点兵力减少<color=#67d940>{1}</color>

@

己方士兵伤害增加<color=#67d940>{0}</color>，持续到副本结束

@

下一场战斗将获得偷袭效果，对敌伤害增加<color=#67d940>{0}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>据点士兵数量<color=#67d940>{1}</color>

@

我方士兵受到伤害减少<color=#67d940>{0}</color>

@

战胜<color=#67d940>{0}</color>据点后己方士兵伤害增加<color=#67d940>{1}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>据点有事件发生

@

我方士兵数量<color=#67d940>{0}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>据点触发潜逃

@

我方士兵伤害<color=#67d940>{0}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>据点造成的伤害减少<color=#67d940>{1}</color>

@

下一场战斗，士兵与武将不遭受损失

@

<color=#67d940>{0}</color>据点造成的伤害<color=#67d940>{1}</color>

@

下一场战斗无需行军，直接进入战斗

@

<color=#67d940>{0}</color>据点伤害<color=#67d940>{1}</color>

@

<color=#67d940>{0}</color>据点受到伤害<color=#67d940>{1}</color>

@

清除我方所有减益效果

@

<color=#67d940>{0}</color>据点受到的伤害增加<color=#67d940>{1}</color>

@

我方据点受到的伤害减少<color=#67d940>{1}</color>

@

下一场战斗我方士兵伤害减少<color=#67d940>{0}</color>，士兵数量永久增加<color=#67d940>{1}</color>

@

下一场战斗战败后武将与士兵不会损失

@

因为城池内粮草数量不足，您的士兵发生了哗变，<color=#F87351><color=#67d940>{0}</color></color>受伤需要及时医疗。<color=#67d940>请建造更多良田或者积极囤积粮草来维持军队。</color>

@

您城里的粮食即将耗完，<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color>分钟</color>后士兵将发生大规模哗变,伤兵营剩余容量为:<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>，为避免不必要的损失,请及时补充粮食存量！

@

该镖车是您保护押运的镖车

@

据点阵营已经转变，事件已过期

@

外敌玩法中，抵御<color=#67d940>{0}</color>波次的进攻失败!

@

该位置不可以迁城

@

因为城池内粮草数量不足，您的士兵发生了哗变，损失情况如下：<color=#67d940>{0}</color>受伤需要及时医疗,由于伤兵营容量不足，<color=#67d940>{1}</color>治疗不及时死亡。<color=#67d940>请建造更多良田或者积极囤积粮草来维持军队。</color>

@

恭喜您的官府大厅成功升级到<color=#67d940>{0}</color>级，您已度过新手时期，获得奖励道具，祝您游戏愉快

@

成功援助其他成员，获得<color=#67d940>{0}</color>贡献

@

成功援助其他成员

@

<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家帮助了您的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>升级

@

捐献成功

@

外敌入侵大举进攻中，不可以攻击入侵军!

@

州府和皇城无法查看守军

@

您的俘虏：<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领趁看守不注意逃了出去；

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家俘虏的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领趁看守不注意逃了回来，一切又回归正常；

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家俘虏的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领现在被悬赏<color=#67d940><color=#67d940>{2}</color></color>，请速速赎回；

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家俘虏的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领将要被处决

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家俘虏的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领被释放了回来,大恩大德请牢记

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家俘虏的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领悬赏被取消,联系对方商谈；

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家俘虏的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领已经被取消处决

@

您的俘虏：<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领现已被赎回

@

成功支付赎金，<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>将领回归；

@

您被<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>玩家俘虏的<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>将领被处决

@

活动未开启

@

首次击杀<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>,获得如下奖励

@

首次占领<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>,获得如下奖励

@

恭喜您获得今天主题事件奖励

@

恭喜您获得主题事件排行第<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>名

@

势力创建失败,道具消耗返还。

@

势力科技捐献失败,道具消耗返还。

@

城池迁移失败，道具消耗返还。

@

名字修改失败，道具消耗返还。

@

该成员已经退出势力

@

该玩家处于免战状态，无法侦查或进攻其主城！

@

您当前处于免战状态，强行出征会自动取消该状态，请确认

@

对不起,您还有队伍在援助中,不能退出势力！

@

该数据已经不在列表中

@

抽奖次数不足

@

已经签到过了

@

您今日最多补签<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>次

@

该奖励已经领取

@

补签日期不对

@

签到日期不足,还需签到<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>天

@

恭喜您获得冲榜大比拼<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>排行第<color=#67d940><color=#67d940>{1}</color></color>名

@

<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>势力拒绝您的加入申请

@

您的<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>训练完成

@

您的<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>研究完成

@

您的<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>升级完成

@

您的伤兵治疗完成

@

活动已结束

@

切换天赋组还需等待<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>秒

@

镖车出发了

@

过关斩将第<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>关通关奖励

@

过关斩将第<color=#67d940><color=#67d940>{0}</color></color>关首通奖励

@

该建筑乃安家立命之本，切莫拆除！

@

关卡未解锁

@

有正在挑战中的关卡

@

该关卡不符合挑战进度

@

士兵数量不足

@

名人堂玩法中，通关{0}获得奖励

@

{0}部队已经阵亡

@

{0}部队已经行动过,不可以多次操作

@

{0}不能在当前时间段执行

@

该操作执行时不能移动

@

行动力不足

@

路径异常

@

目标点不可以行走

@

目标点超过攻击范围

@

{0}队伍还在忙碌中，您先喝杯茶!

@

自动战斗中

@

每日最多可挑战{0}次

@

通关后可扫荡

@

鼓舞失败

@

鼓舞成功

@

还需休息{0}秒才可发言

@

该关卡没有被扫荡

@

该部队已加入势力镖车,无法进行其他操作

@

第{0}回合，土崩瓦解,狼狈逃窜,留下一地战利品!

@

改天数没有配置对应的奖励

@

建筑辅助工具只对{0}级及以下建筑生效

@

该队列不能使用{0}加速道具

@

外敌入侵状态下无法采集高级资源点！！

@

本次修改免费,剩余免费次数{0}

@

免费次数{0}次以用尽,本次扣除{1}{2}个

@

辅助工具解锁需要{0}

@

未获取到该物品可合成宝石信息

@

宝石合成结果:成功{0}失败{1}

@

队伍锁定中，暂时不能操作!

@

无法开始,玩家{0}出发条件不足

@

无法开始,玩家{0}队列不足

@

剩余次数不足

@

该道具不支持快速购买

@

宝石镶嵌位置不对

@

势力宣告超过20个字符

@

角色等级提升,获得如下奖励!

@

这是和平阶段

外敌蠢蠢欲动，小心戒备

@

1、捐献资源和士兵可以增加长城耐久度和玩家名望；

2、派遣武将可获得大量名望和长城耐久度，最多可派遣5名；

3、长城等级越高，讨伐外敌时出征军队越强；

4、根据长城等级出征军队依次享受-3%、5%、10%、15%、20%的攻防加成。

@

1、每次外敌抵御时间为24小时，周四早上10点到周五早上9点59；

2、抵御开始后10点、12点、14点、16点、18点外敌会发起试探性进攻，20点发起总攻；

3、全歼入侵军队伍即抵御成功，否则失败，失败后长城等级-1；

4、总决战抵御成功，全服资源产量+10%持续24小时，总决战抵御失败，全服资源产量-10%持续24小时

@

1、全面入侵时间持续24小时，周五早上10点到周六凌晨0点；

2、入侵期间时间地图上回出现外敌大营；

3、周五晚上8点开始，外敌将会分10批次对所有玩家城池发起进攻

@

1、反攻时间持续14小时，周五早上10点到周六凌晨0点；

2、在反攻时间内所有玩家均可进行反攻，行动力靠捐献外敌道具获得；

3、在反攻期间玩家可以随时进出反攻地图

@

<color=#C58539>{0}大举入侵长城，入侵部队达{1}支。</color>

@

<color=#C58539>各路豪杰奋勇杀敌，敌军迅速被消灭。剩余数量{0}</color>

@

<color=#B0DF50>{0}入侵军全部被歼灭，长城守卫战获得胜利。</color>

@

<color=#E9635E>{0}入侵军大破长城守军，长城防守失败，长城等级-{1}。</color>

@

经过战士们的浴血奋战，俘虏了{0}名敌方武将。

@

我方武将不敌，{0}名武将被敌方俘虏。

@

该武将已经招募过,无法继续招募

@

部队中{0}忠诚值为0无法出征

@

该建筑任命还没解锁

@

该士兵无法训练

@

商品没解锁

@

是否消耗{0}势力资金获取{1}堡垒经验

@

是否开启护盾？护盾开启将持续{0}秒，护盾结束后需要{1}秒恢复。

@

(

;注: 以下的表中 内容中的{0}会被 WorldTrend表中 condition的:后的数字代替,{1}是当前的进度数字

;------------------------------------------

; ( id content )

;------------------------------------------

( 1 "开服天数大于<color=#67d940>{0}</color>天,当前<color=#67d940>{1}</color>天" )

( 2 "全服<color=#67d940>{2}</color>级势力数量达到<color=#67d940>{0}</color>个,当前已有<color=#67d940>{1}</color>个" )

( 3 "全服共有<color=#67d940>{0}</color>座小城被占领,当前已有<color=#67d940>{1}</color>个" )

( 4 "全服共有<color=#67d940>{0}</color>座县城被占领,当前已有<color=#67d940>{1}</color>个" )

( 5 "全服共有<color=#67d940>{0}</color>座州府被占领,当前已有<color=#67d940>{1}</color>个" )

( 6 "全服共有<color=#67d940>{0}</color>座王城被占领,当前已有<color=#67d940>{1}</color>个" )

;------------------------------------------

)

@

1）将领属性越高，将领越强力；属性主要来源于升级、升星等培养；

2）具体属性作用如下：

武力：大量增加武将物攻，少量增加物防;

智力：大量增加武将法攻，少量增加法防;

统帅：大量增加武将带兵数量;

耐力：大量增加武将物防，少量增加物攻;

体质：大量增加武将法防，少量增加法攻;

@

天下之势，转瞬即变，现已从{0}进入到{1}，请各位玩家快速适应新阶段

@

势力堡垒召唤失败，请更换坐标点

@

玩家{.0}运镖次数不足,每日可进行{0}次

@

玩家<color=#5A9BE6><color=#67d940>{0}</color></color>鸿运当头,意外获得皇城镖押运资格,现已向皇城出发

@

{0}势力为了占领{1}城池，再次投入{2}资金备战，胜利可期！

@

{0}玩家奋勇当先，消灭了{1}城1支系统部队，目前只剩于{2}支部队！

@

{0}城已被攻陷，{1}势力暂时获得控制权！

@

竞投结束,{0}一起争夺{1}城，逐鹿中原！

@

竞投阶段已经结束

@

(

;注:士兵类型的名字和图标

;------------------------------------------

;( id name icon )

;------------------------------------------

(1 "物攻" "TB0371\_IconWugong")

(2 "法攻" "TB0372\_IconFagong")

(3 "物防" "TB0373\_IconWufang")

(4 "法防" "TB0374\_IconFafang")

(5 "均衡" "TB0383\_IconJun02")

;------------------------------------------

)

@

<xml>

<node type = "text" fontSize='22' color='0.4627,0.5843138,0.7372549,1' marginTop = '18' textValue = '1、主题事件每日更新一次，每日不同 ' />

<node type = "text" fontSize='22' color='0.4627,0.5843138,0.7372549,1' marginTop = '18' textValue = '2、完成每日主题事件即可获得积分，积分达到一定要求即可领取奖励；' />

<node type = "text" fontSize='22' color='0.4627,0.5843138,0.7372549,1' marginTop = '18' textValue = '3、积分还可参与排行，领取额外的排行奖励，但不同事件有不同的门槛；' />

</xml>

@

{0}英雄{1}对{2}英雄{3}发起了进攻，{4}受到伤害{5}，{6}受到伤害{7}{8}

@

该目标点不是世界遗迹

@

探索中,没必要刷新

@

外敌抵御阶段防守胜利，获得如下奖励

@

外敌抵御阶段防守失败，获得如下奖励

@

该BOSS需要势力{0}级

@

需要有势力堡垒

@

该挑战宝箱已领取过

@

关卡配置有问题,策划检查下

@

你数一数你星星够不够

@

你已经在遗迹探索回来的路上

@

明日上午10点，{0}将全面入侵

@

明日上午10点，将对{0}发起反攻

@

已派出斥候，请主公稍候

@

派出斥候失败了，请主公重新派遣

@

没有找到可迁城的点

@

该BOSS不可重复召唤

@

机器人玩家,无法抢劫

@

镖车打造已达上限,最多可打造{0}辆

@

{0}

@

{0}真是豪气万丈，斥资购得{1}，为势力建设添砖加瓦

@

势力Boss{0}都杀到家门口了，大家还在等什么

@

{0}所向披靡，在势力Boss战中勇得第一

@

恭喜{0}成功击败{1}，势力又恢复了平静

@

经过一番努力，{0}成功被我方占领

@

{0}号势力镖车已打造成功，请大家踊跃参与

@

建立了堡垒，为大家寻得一方庇佑

@

可喜可贺！在大家共同努力下，堡垒达到{0}级

@

势力城池{0}有敌来犯，请派兵驻防

@

获得{0}英雄得时候您已经下线，转由邮件给予!

@

长城守卫战失败，{0}大军已全面入侵中原！

@

{0}入侵军将于晚上20:00点进攻玩家主城！

@

{0}入侵军将于{1}分钟后对玩家发起第{2}次进攻，请玩家做好准备！

@

{0}入侵军第{1}次攻城结束，城镇毁于一旦！

@

你已经是皇帝了

@

开启庇护后堡垒8小时内不会受到任何攻击，8小时后需要冷却15小时；

@

在有敌人进攻堡垒时，驻防能有效阻止敌人拆除耐久；当耐久被拆光堡垒会被降级；

@

装备强化等级不能超过玩家{0}级

@

大军将于<color=#02F309>今晚8点</color>开始进攻主城

@

是否迁城至<color=green>{0}</color>处？\n 迁城需要消耗一个{1}，道具不足时需要消耗黄金

@

是否在<color=green>{0}</color>处建造你的势力堡垒？

@

是否将势力堡垒迁至<color=green>{0}</color>处？\n 迁移需要消耗势力资金，同时堡垒迁移后所有势力怪物均会消失

@

成功将主城迁至({0},{1})点

@

成功将势力堡垒迁至({0},{1})点

@

本次前往遗迹探宝,由众将士细心探索,历经艰难,所有将领均获得经验,并获得奖励

@

攻陷所有皇城即可登基称帝

@

吾皇万岁万岁万万岁

@

游客登录账号保存在硬件上，请及时绑定账号，以免账号丢失。

@

无法参与自己的集结

@

使用成功，粮食已入库

@

使用成功，木材已入库

@

使用成功，石料已入库

@

使用成功，铁矿已入库

@

使用成功，铜钱已入库

@

使用成功，资源已入库

@

使用成功，体力增加

@

使用成功，精力增加

@

使用成功，您已处于免战状态

@

使用成功，伤兵转化加成10%

@

使用成功，军队攻击提升

@

使用成功，军队防御提升

@

使用成功，军队物理攻击提升

@

使用成功，军队法术攻击提升

@

使用成功，军队物理防御提升

@

使用成功，军队法术防御提升

@

使用成功，军队生命值提升

@

使用成功，军队伤害提升

@

使用成功，贵族经验提升

@

使用成功，粮食产量提升

@

使用成功，木材产量提升

@

使用成功，石头产量提升

@

使用成功，铁矿产量提升

@

使用成功，铜钱产量提升

@

使用成功，获得刀盾兵

@

使用成功，获得藤甲兵

@

使用成功，获得陷阵营

@

使用成功，获得无当飞军

@

使用成功，获得御林军

@

使用成功，获得丹阳精兵

@

使用成功，获得长枪兵

@

使用成功，获得精锐枪兵

@

使用成功，获得黑山军

@

使用成功，获得青州兵

@

使用成功，获得白耳精兵

@

使用成功，获得大戟士

@

使用成功，获得长弓兵

@

使用成功，获得元戎弩兵

@

使用成功，获得先登死士

@

使用成功，获得游骑兵

@

使用成功，获得虎卫军

@

使用成功，获得白马义从

@

使用成功，获得轻骑兵

@

使用成功，获得重骑兵

@

使用成功，获得虎豹骑

@

使用成功，获得西凉铁骑

@

使用成功，获得并州狼骑

@

使用成功，获得飞熊军

@

未与敌方部队发生战斗，{0}城池民心值降低{1}点

@

{0}城池民心值降低{1}点

@

采集报告

@

侦查成功

@

被侦查报告

@

采集失败

@

武将属性

@

武将兵科

@

武将技能

@

武将一览的默认排序优先级,-1 表示等级 -2 表示星级 -3 表示品质 其他表示武将属性的id

@

加入势力

@

退出势力

@

职位变更

@

外敌反攻

@

世界地图

@

世界城池

@

默认帮助信息

@

城池争夺

@

势力怪物

@

士兵断粮

@

士兵口粮

@

新手奖励

@

俘虏逃跑

@

俘虏逃回

@

被俘武将被设赎金

@

被俘武将将被处决

@

被俘武将被释放

@

被俘武将赎金取消

@

被俘武将取消处决

@

俘虏赎金支付

@

被俘武将赎回

@

被俘武将被处决

@

怪物首杀

@

城池首占

@

主题事件奖励

@

主题事件排行奖励

@

势力创建

@

势力科技捐献

@

城池迁移

@

名字修改

@

冲榜大比拼排行奖励

@

申请被拒

@

等级提升

@

英雄获取

@

世界遗迹探索奖励

@

粮食镖

@

木材镖

@

石头镖

@

铁矿镖

@

铜币镖

@

君主

@

霸主

@

战将

@

帅才

@

儒将

@

神策

@

鬼谋

@

医圣

@

巾帼

@

国色

@

勇者

@

良将

@

谋者

@

基础建设

@

天下大乱，乱世开启；|建设基地，稳固根基；

@

皇室没落，豪杰四起；|招兵买马，趁势而起；|稳扎稳打，步步为营；

@

举旗立势，割据一方；|拥兵自重，图谋天下；|广积粮木，有备无患；

@

尔虞我诈，烽烟不止；|远交近攻，弱肉强食；

@

群雄逐鹿，成王败寇；|优胜劣汰，以弱胜强；

@

傲视群雄，君临四海；|席卷天下，问鼎中原；

@

战力榜

@

武将榜

@

灭敌榜

@

拥兵榜

@

战斗力

@

排名武将

@

灭敌数

@

拥兵数

@

我要变强

@

我要求贤

@

我要杀敌

@

我要募兵

@

(

(

4006401

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006402

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006403

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006404

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006405

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006406

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006407

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006408

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006409

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006410

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006411

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006412

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006413

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006414

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006415

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006416

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006417

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006418

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006512

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006419

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006420

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006421

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006422

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006423

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006424

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006425

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006426

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006427

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006428

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006429

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006430

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006431

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006432

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006433

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006434

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006435

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006436

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006437

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006438

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006439

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006440

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006441

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006442

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006443

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006444

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006445

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006446

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006447

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006448

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006449

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006450

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006451

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006452

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006453

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006454

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006455

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006456

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006457

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006458

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006506

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006459

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006460

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006461

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006502

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006503

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006462

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006504

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006507

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

(

(

4006463

( "活动产出" "\_" )

)

(

4006501

( "世界遗迹产出" "\_" )

)

( 4006505

( "世界遗迹产出" "\_" )))

@

高丽

@

侦察

@

出征

@

采集

@

说明

@

召回

@

信息

@

迁城

@

集结

@

加速

@

援助

@

劫镖

@

捐资

@

捐兵

@

派将

@

捐献

@

争夺

@

进入

@

黑市

@

签名

@

外观

@

进攻

@

探索

@

刀兵血量提升2%

@

刀兵血量提升4%

@

刀兵血量提升6%

@

刀兵血量提升8%

@

刀兵血量提升10%

@

刀兵血量提升12%

@

刀兵血量提升14%

@

刀兵血量提升16%

@

刀兵血量提升18%

@

刀兵血量提升20%

@

枪兵血量提升2%

@

枪兵血量提升4%

@

枪兵血量提升6%

@

枪兵血量提升8%

@

枪兵血量提升10%

@

枪兵血量提升12%

@

枪兵血量提升14%

@

枪兵血量提升16%

@

枪兵血量提升18%

@

枪兵血量提升20%

@

弓兵血量提升2%

@

弓兵血量提升4%

@

弓兵血量提升6%

@

弓兵血量提升8%

@

弓兵血量提升10%

@

弓兵血量提升12%

@

弓兵血量提升14%

@

弓兵血量提升16%

@

弓兵血量提升18%

@

弓兵血量提升20%

@

骑兵血量提升2%

@

骑兵血量提升4%

@

骑兵血量提升6%

@

骑兵血量提升8%

@

骑兵血量提升10%

@

骑兵血量提升12%

@

骑兵血量提升14%

@

骑兵血量提升16%

@

骑兵血量提升18%

@

骑兵血量提升20%

@

出征队列+1

@

部队爆伤提升100

@

部队爆伤提升200

@

部队爆伤提升300

@

部队爆伤提升400

@

部队爆伤提升500

@

部队爆伤提升600

@

部队爆伤提升700

@

部队爆伤提升800

@

部队爆伤提升900

@

部队爆伤提升1000

@

刀兵物攻提升1%

@

刀兵物攻提升2%

@

刀兵物攻提升3%

@

刀兵物攻提升4%

@

刀兵物攻提升5%

@

刀兵物攻提升6%

@

刀兵物攻提升7%

@

刀兵物攻提升8%

@

刀兵物攻提升9%

@

刀兵物攻提升10%

@

枪兵物攻提升1%

@

枪兵物攻提升2%

@

枪兵物攻提升3%

@

枪兵物攻提升4%

@

枪兵物攻提升5%

@

枪兵物攻提升6%

@

枪兵物攻提升7%

@

枪兵物攻提升8%

@

枪兵物攻提升9%

@

枪兵物攻提升10%

@

弓兵物攻提升1%

@

弓兵物攻提升2%

@

弓兵物攻提升3%

@

弓兵物攻提升4%

@

弓兵物攻提升5%

@

弓兵物攻提升6%

@

弓兵物攻提升7%

@

弓兵物攻提升8%

@

弓兵物攻提升9%

@

弓兵物攻提升10%

@

骑兵物攻提升1%

@

骑兵物攻提升2%

@

骑兵物攻提升3%

@

骑兵物攻提升4%

@

骑兵物攻提升5%

@

骑兵物攻提升6%

@

骑兵物攻提升7%

@

骑兵物攻提升8%

@

骑兵物攻提升9%

@

骑兵物攻提升10%

@

部队韧性提升100

@

部队韧性提升200

@

部队韧性提升300

@

部队韧性提升400

@

部队韧性提升500

@

部队韧性提升600

@

部队韧性提升700

@

部队韧性提升800

@

部队韧性提升900

@

部队韧性提升1000

@

行军速度提升3%

@

行军速度提升6%

@

行军速度提升9%

@

行军速度提升12%

@

行军速度提升15%

@

行军速度提升18%

@

行军速度提升21%

@

行军速度提升24%

@

行军速度提升27%

@

行军速度提升30%

@

刀兵法攻提升1%

@

刀兵法攻提升2%

@

刀兵法攻提升3%

@

刀兵法攻提升4%

@

刀兵法攻提升5%

@

刀兵法攻提升6%

@

刀兵法攻提升7%

@

刀兵法攻提升8%

@

刀兵法攻提升9%

@

刀兵法攻提升10%

@

枪兵法攻提升1%

@

枪兵法攻提升2%

@

枪兵法攻提升3%

@

枪兵法攻提升4%

@

枪兵法攻提升5%

@

枪兵法攻提升6%

@

枪兵法攻提升7%

@

枪兵法攻提升8%

@

枪兵法攻提升9%

@

枪兵法攻提升10%

@

弓兵法攻提升1%

@

弓兵法攻提升2%

@

弓兵法攻提升3%

@

弓兵法攻提升4%

@

弓兵法攻提升5%

@

弓兵法攻提升6%

@

弓兵法攻提升7%

@

弓兵法攻提升8%

@

弓兵法攻提升9%

@

弓兵法攻提升10%

@

骑兵法攻提升1%

@

骑兵法攻提升2%

@

骑兵法攻提升3%

@

骑兵法攻提升4%

@

骑兵法攻提升5%

@

骑兵法攻提升6%

@

骑兵法攻提升7%

@

骑兵法攻提升8%

@

骑兵法攻提升9%

@

骑兵法攻提升10%

@

部队暴击提升100

@

部队暴击提升200

@

部队暴击提升300

@

部队暴击提升400

@

部队暴击提升500

@

部队暴击提升600

@

部队暴击提升700

@

部队暴击提升800

@

部队暴击提升900

@

部队暴击提升1000

@

刀兵物防提升1%

@

刀兵物防提升2%

@

刀兵物防提升3%

@

刀兵物防提升4%

@

刀兵物防提升5%

@

刀兵物防提升6%

@

刀兵物防提升7%

@

刀兵物防提升8%

@

刀兵物防提升9%

@

刀兵物防提升10%

@

枪兵物防提升1%

@

枪兵物防提升2%

@

枪兵物防提升3%

@

枪兵物防提升4%

@

枪兵物防提升5%

@

枪兵物防提升6%

@

枪兵物防提升7%

@

枪兵物防提升8%

@

枪兵物防提升9%

@

枪兵物防提升10%

@

弓兵物防提升1%

@

弓兵物防提升2%

@

弓兵物防提升3%

@

弓兵物防提升4%

@

弓兵物防提升5%

@

弓兵物防提升6%

@

弓兵物防提升7%

@

弓兵物防提升8%

@

弓兵物防提升9%

@

弓兵物防提升10%

@

骑兵物防提升1%

@

骑兵物防提升2%

@

骑兵物防提升3%

@

骑兵物防提升4%

@

骑兵物防提升5%

@

骑兵物防提升6%

@

骑兵物防提升7%

@

骑兵物防提升8%

@

骑兵物防提升9%

@

骑兵物防提升10%

@

部队格挡提升100

@

部队格挡提升200

@

部队格挡提升300

@

部队格挡提升400

@

部队格挡提升500

@

部队格挡提升600

@

部队格挡提升700

@

部队格挡提升800

@

部队格挡提升900

@

部队格挡提升1000

@

刀兵法防提升1%

@

刀兵法防提升2%

@

刀兵法防提升3%

@

刀兵法防提升4%

@

刀兵法防提升5%

@

刀兵法防提升6%

@

刀兵法防提升7%

@

刀兵法防提升8%

@

刀兵法防提升9%

@

刀兵法防提升10%

@

枪兵法防提升1%

@

枪兵法防提升2%

@

枪兵法防提升3%

@

枪兵法防提升4%

@

枪兵法防提升5%

@

枪兵法防提升6%

@

枪兵法防提升7%

@

枪兵法防提升8%

@

枪兵法防提升9%

@

枪兵法防提升10%

@

弓兵法防提升1%

@

弓兵法防提升2%

@

弓兵法防提升3%

@

弓兵法防提升4%

@

弓兵法防提升5%

@

弓兵法防提升6%

@

弓兵法防提升7%

@

弓兵法防提升8%

@

弓兵法防提升9%

@

弓兵法防提升10%

@

骑兵法防提升1%

@

骑兵法防提升2%

@

骑兵法防提升3%

@

骑兵法防提升4%

@

骑兵法防提升5%

@

骑兵法防提升6%

@

骑兵法防提升7%

@

骑兵法防提升8%

@

骑兵法防提升9%

@

骑兵法防提升10%

@

部队伤害提升2%

@

部队伤害提升4%

@

部队伤害提升6%

@

部队伤害提升8%

@

部队伤害提升10%

@

部队伤害提升12%

@

部队伤害提升14%

@

部队伤害提升16%

@

部队伤害提升18%

@

部队伤害提升20%

@

木材产量提升3%

@

木材产量提升6%

@

木材产量提升9%

@

木材产量提升12%

@

木材产量提升15%

@

木材产量提升18%

@

木材产量提升21%

@

木材产量提升24%

@

木材产量提升27%

@

木材产量提升30%

@

粮食产量提升3%

@

粮食产量提升6%

@

粮食产量提升9%

@

粮食产量提升12%

@

粮食产量提升15%

@

粮食产量提升18%

@

粮食产量提升21%

@

粮食产量提升24%

@

粮食产量提升27%

@

粮食产量提升30%

@

木材采集速度提升3%

@

木材采集速度提升6%

@

木材采集速度提升9%

@

木材采集速度提升12%

@

木材采集速度提升15%

@

木材采集速度提升18%

@

木材采集速度提升21%

@

木材采集速度提升24%

@

木材采集速度提升27%

@

木材采集速度提升30%

@

粮食采集速度提升3%

@

粮食采集速度提升6%

@

粮食采集速度提升9%

@

粮食采集速度提升12%

@

粮食采集速度提升15%

@

粮食采集速度提升18%

@

粮食采集速度提升21%

@

粮食采集速度提升24%

@

粮食采集速度提升27%

@

粮食采集速度提升30%

@

石头产量提升3%

@

石头产量提升6%

@

石头产量提升9%

@

石头产量提升12%

@

石头产量提升15%

@

石头产量提升18%

@

石头产量提升21%

@

石头产量提升24%

@

石头产量提升27%

@

石头产量提升30%

@

铁矿产量提升3%

@

铁矿产量提升6%

@

铁矿产量提升9%

@

铁矿产量提升12%

@

铁矿产量提升15%

@

铁矿产量提升18%

@

铁矿产量提升21%

@

铁矿产量提升24%

@

铁矿产量提升27%

@

铁矿产量提升30%

@

石头采集速度提升3%

@

石头采集速度提升6%

@

石头采集速度提升9%

@

石头采集速度提升12%

@

石头采集速度提升15%

@

石头采集速度提升18%

@

石头采集速度提升21%

@

石头采集速度提升24%

@

石头采集速度提升27%

@

石头采集速度提升30%

@

铁矿采集速度提升3%

@

铁矿采集速度提升6%

@

铁矿采集速度提升9%

@

铁矿采集速度提升12%

@

铁矿采集速度提升15%

@

铁矿采集速度提升18%

@

铁矿采集速度提升21%

@

铁矿采集速度提升24%

@

铁矿采集速度提升27%

@

铁矿采集速度提升30%

@

铜钱产量提升3%

@

铜钱产量提升6%

@

铜钱产量提升9%

@

铜钱产量提升12%

@

铜钱产量提升15%

@

铜钱产量提升18%

@

铜钱产量提升21%

@

铜钱产量提升24%

@

铜钱产量提升27%

@

铜钱产量提升30%

@

资源点存量提升3%

@

资源点存量提升6%

@

资源点存量提升9%

@

资源点存量提升12%

@

资源点存量提升15%

@

资源点存量提升18%

@

资源点存量提升21%

@

资源点存量提升24%

@

资源点存量提升27%

@

资源点存量提升30%

@

刀兵制造数量提升3%

@

刀兵制造数量提升6%

@

刀兵制造数量提升9%

@

刀兵制造数量提升12%

@

刀兵制造数量提升15%

@

刀兵制造数量提升18%

@

刀兵制造数量提升21%

@

刀兵制造数量提升24%

@

刀兵制造数量提升27%

@

刀兵制造数量提升30%

@

枪兵制造数量提升3%

@

枪兵制造数量提升6%

@

枪兵制造数量提升9%

@

枪兵制造数量提升12%

@

枪兵制造数量提升15%

@

枪兵制造数量提升18%

@

枪兵制造数量提升21%

@

枪兵制造数量提升24%

@

枪兵制造数量提升27%

@

枪兵制造数量提升30%

@

弓兵制造数量提升3%

@

弓兵制造数量提升6%

@

弓兵制造数量提升9%

@

弓兵制造数量提升12%

@

弓兵制造数量提升15%

@

弓兵制造数量提升18%

@

弓兵制造数量提升21%

@

弓兵制造数量提升24%

@

弓兵制造数量提升27%

@

弓兵制造数量提升30%

@

骑兵制造数量提升3%

@

骑兵制造数量提升6%

@

骑兵制造数量提升9%

@

骑兵制造数量提升12%

@

骑兵制造数量提升15%

@

骑兵制造数量提升18%

@

骑兵制造数量提升21%

@

骑兵制造数量提升24%

@

骑兵制造数量提升27%

@

骑兵制造数量提升30%

@

刀兵制造速度提升3%

@

刀兵制造速度提升6%

@

刀兵制造速度提升9%

@

刀兵制造速度提升12%

@

刀兵制造速度提升15%

@

刀兵制造速度提升18%

@

刀兵制造速度提升21%

@

刀兵制造速度提升24%

@

刀兵制造速度提升27%

@

刀兵制造速度提升30%

@

枪兵制造速度提升3%

@

枪兵制造速度提升6%

@

枪兵制造速度提升9%

@

枪兵制造速度提升12%

@

枪兵制造速度提升15%

@

枪兵制造速度提升18%

@

枪兵制造速度提升21%

@

枪兵制造速度提升24%

@

枪兵制造速度提升27%

@

枪兵制造速度提升30%

@

弓兵制造速度提升3%

@

弓兵制造速度提升6%

@

弓兵制造速度提升9%

@

弓兵制造速度提升12%

@

弓兵制造速度提升15%

@

弓兵制造速度提升18%

@

弓兵制造速度提升21%

@

弓兵制造速度提升24%

@

弓兵制造速度提升27%

@

弓兵制造速度提升30%

@

骑兵制造速度提升3%

@

骑兵制造速度提升6%

@

骑兵制造速度提升9%

@

骑兵制造速度提升12%

@

骑兵制造速度提升15%

@

骑兵制造速度提升18%

@

骑兵制造速度提升21%

@

骑兵制造速度提升24%

@

骑兵制造速度提升27%

@

骑兵制造速度提升30%

@

全兵种负重提升3%

@

全兵种负重提升6%

@

全兵种负重提升9%

@

全兵种负重提升12%

@

全兵种负重提升15%

@

全兵种负重提升18%

@

全兵种负重提升21%

@

全兵种负重提升24%

@

全兵种负重提升27%

@

全兵种负重提升30%

@

医馆容量提升3%

@

医馆容量提升6%

@

医馆容量提升9%

@

医馆容量提升12%

@

医馆容量提升15%

@

医馆容量提升18%

@

医馆容量提升21%

@

医馆容量提升24%

@

医馆容量提升27%

@

医馆容量提升30%

@

刀兵制造消耗减少3%

@

刀兵制造消耗减少6%

@

刀兵制造消耗减少9%

@

刀兵制造消耗减少12%

@

刀兵制造消耗减少15%

@

刀兵制造消耗减少18%

@

刀兵制造消耗减少21%

@

刀兵制造消耗减少24%

@

刀兵制造消耗减少27%

@

刀兵制造消耗减少30%

@

枪兵制造消耗减少3%

@

枪兵制造消耗减少6%

@

枪兵制造消耗减少9%

@

枪兵制造消耗减少12%

@

枪兵制造消耗减少15%

@

枪兵制造消耗减少18%

@

枪兵制造消耗减少21%

@

枪兵制造消耗减少24%

@

枪兵制造消耗减少27%

@

枪兵制造消耗减少30%

@

弓兵制造消耗减少3%

@

弓兵制造消耗减少6%

@

弓兵制造消耗减少9%

@

弓兵制造消耗减少12%

@

弓兵制造消耗减少15%

@

弓兵制造消耗减少18%

@

弓兵制造消耗减少21%

@

弓兵制造消耗减少24%

@

弓兵制造消耗减少27%

@

弓兵制造消耗减少30%

@

骑兵制造消耗减少3%

@

骑兵制造消耗减少6%

@

骑兵制造消耗减少9%

@

骑兵制造消耗减少12%

@

骑兵制造消耗减少15%

@

骑兵制造消耗减少18%

@

骑兵制造消耗减少21%

@

骑兵制造消耗减少24%

@

骑兵制造消耗减少27%

@

骑兵制造消耗减少30%

@

士兵耗粮减少3%

@

士兵耗粮减少9%

@

士兵耗粮减少12%

@

士兵耗粮减少15%

@

士兵耗粮减少18%

@

士兵耗粮减少21%

@

士兵耗粮减少24%

@

士兵耗粮减少27%

@

士兵耗粮减少30%

@

医疗速度提升3%

@

医疗速度提升6%

@

医疗速度提升9%

@

医疗速度提升12%

@

医疗速度提升15%

@

医疗速度提升18%

@

医疗速度提升21%

@

医疗速度提升24%

@

医疗速度提升27%

@

医疗速度提升30%

@

位于东北方向的小国,身处朝鲜半岛,国土不大,野心不小。经常会派遣商人外出购买物资打探情报。

@

由一群大小不一的岛屿组成的国家,信奉武士道,十分好战。常年有商人外出打探情报。

@

鲜卑乃草原上的游牧名族，居无定所,来去无踪。人人擅长骑马，人人可当斥候。

@

位于西南方向的人口大国,国内邪教当道,对外大肆扩张，甚至妄图以邪教统治世界。

@

战略发展礼包

@

科技发展礼包

@

资源生产礼包

@

求贤特惠包1

@

求贤特惠包2

@

铜币财富礼包

@

粮草补给包

@

木材补给包

@

石料补给包

@

铁矿补给包

@

练兵大礼包

@

征战大礼包

@

求贤特惠包3

@

行军加速礼包

@

伤兵医疗礼包

@

粮草辎重包

@

求贤大礼包1

@

求贤大礼包2

@

忠诚大礼包

@

专属强化大礼包

@

战斗中物理将武力增加2

@

战斗中物理将武力增加4

@

战斗中物理将武力增加6

@

战斗中物理将武力增加8

@

战斗中物理将武力增加10

@

战斗中法术将武力增加2

@

战斗中法术将武力增加4

@

战斗中法术将武力增加6

@

战斗中法术将武力增加8

@

战斗中法术将武力增加10

@

战斗中均衡将武力增加2

@

战斗中均衡将武力增加4

@

战斗中均衡将武力增加6

@

战斗中均衡将武力增加8

@

战斗中均衡将武力增加10

@

战斗中物理将智力增加2

@

战斗中物理将智力增加4

@

战斗中物理将智力增加6

@

战斗中物理将智力增加8

@

战斗中物理将智力增加10

@

战斗中法术将智力增加2

@

战斗中法术将智力增加4

@

战斗中法术将智力增加6

@

战斗中法术将智力增加8

@

战斗中法术将智力增加10

@

战斗中均衡将智力增加2

@

战斗中均衡将智力增加4

@

战斗中均衡将智力增加6

@

战斗中均衡将智力增加8

@

战斗中均衡将智力增加10

@

战斗中物理将耐力增加2

@

战斗中物理将耐力增加4

@

战斗中物理将耐力增加6

@

战斗中物理将耐力增加8

@

战斗中物理将耐力增加10

@

战斗中法术将耐力增加2

@

战斗中法术将耐力增加4

@

战斗中法术将耐力增加6

@

战斗中法术将耐力增加8

@

战斗中法术将耐力增加10

@

战斗中均衡将耐力增加2

@

战斗中均衡将耐力增加4

@

战斗中均衡将耐力增加6

@

战斗中均衡将耐力增加8

@

战斗中均衡将耐力增加10

@

战斗中物理将体质增加2

@

战斗中物理将体质增加4

@

战斗中物理将体质增加6

@

战斗中物理将体质增加8

@

战斗中物理将体质增加10

@

战斗中法术将体质增加2

@

战斗中法术将体质增加4

@

战斗中法术将体质增加6

@

战斗中法术将体质增加8

@

战斗中法术将体质增加10

@

战斗中均衡将体质增加2

@

战斗中均衡将体质增加4

@

战斗中均衡将体质增加6

@

战斗中均衡将体质增加8

@

战斗中均衡将体质增加10

@

战斗中物理将统帅增加1

@

战斗中物理将统帅增加2

@

战斗中物理将统帅增加3

@

战斗中物理将统帅增加4

@

战斗中物理将统帅增加5

@

战斗中法术将统帅增加1

@

战斗中法术将统帅增加2

@

战斗中法术将统帅增加3

@

战斗中法术将统帅增加4

@

战斗中法术将统帅增加5

@

战斗中均衡将统帅增加1

@

战斗中均衡将统帅增加2

@

战斗中均衡将统帅增加3

@

战斗中均衡将统帅增加4

@

战斗中均衡将统帅增加5

@

粮食产量提升2%

@

粮食产量提升4%

@

粮食产量提升8%

@

粮食产量提升10%

@

木头产量提升2%

@

木头产量提升4%

@

木头产量提升6%

@

木头产量提升8%

@

木头产量提升10%

@

石头产量提升2%

@

石头产量提升4%

@

石头产量提升8%

@

石头产量提升10%

@

铁矿产量提升2%

@

铁矿产量提升4%

@

铁矿产量提升8%

@

铁矿产量提升10%

@

粮食采集速度提升2%

@

粮食采集速度提升4%

@

粮食采集速度提升8%

@

粮食采集速度提升10%

@

木头采集速度提升2%

@

木头采集速度提升4%

@

木头采集速度提升6%

@

木头采集速度提升8%

@

木头采集速度提升10%

@

石头采集速度提升2%

@

石头采集速度提升4%

@

石头采集速度提升8%

@

石头采集速度提升10%

@

铁矿采集速度提升2%

@

铁矿采集速度提升4%

@

铁矿采集速度提升8%

@

铁矿采集速度提升10%

@

铜钱产量提升2%

@

铜钱产量提升4%

@

铜钱产量提升8%

@

铜钱产量提升10%

@

建造速度提升2%

@

建造速度提升4%

@

建造速度提升6%

@

建造速度提升8%

@

建造速度提升10%

@

建造消耗减少2%

@

建造消耗减少4%

@

建造消耗减少6%

@

建造消耗减少8%

@

建造消耗减少10%

@

研究速度提升2%

@

研究速度提升4%

@

研究速度提升6%

@

研究速度提升8%

@

研究速度提升10%

@

研究消耗减少2%

@

研究消耗减少4%

@

研究消耗减少6%

@

研究消耗减少8%

@

研究消耗减少10%

@

医馆容量增加1000

@

医馆容量增加2000

@

医馆容量增加3000

@

医馆容量增加4000

@

医馆容量增加5000

@

保护容量提升2%

@

保护容量提升4%

@

保护容量提升6%

@

保护容量提升8%

@

保护容量提升10%

@

民镖

@

商镖

@

官镖

@

皇镖

@

刀兵血量

@

枪兵血量

@

弓兵血量

@

骑兵血量

@

行军队列

@

部队爆伤

@

刀兵物攻

@

枪兵物攻

@

弓兵物攻

@

骑兵物攻

@

部队韧性

@

行军加速

@

刀兵法攻

@

枪兵法攻

@

弓兵法攻

@

骑兵法攻

@

部队暴击

@

刀兵物防

@

枪兵物防

@

弓兵物防

@

骑兵物防

@

部队格挡

@

刀兵法防

@

枪兵法防

@

弓兵法防

@

骑兵法防

@

部队伤害

@

初级产木

@

初级产粮

@

初级采木

@

初级采粮

@

初级产石

@

初级产铁

@

初级采石

@

初级采铁

@

资源点存量

@

高级产木

@

高级产粮

@

高级采木

@

高级采粮

@

高级产石

@

高级产铁

@

高级采石

@

高级采铁

@

刀兵训练数量

@

枪兵训练数量

@

弓兵训练数量

@

骑兵训练数量

@

刀兵制造速度

@

枪兵制造速度

@

弓兵制造速度

@

骑兵制造速度

@

全兵种负重增加

@

刀兵制造消耗

@

枪兵制造消耗

@

弓兵制造消耗

@

骑兵制造消耗

@

士兵军饷减少

@

医疗速度加快

@

石矿

@

铁矿

@

金矿

@

{tittle|<color=#ffe938>途径一：</color>}

最基本且最稳妥的资源获取方式是在主城外建设大量的粮田、林场、采石场和炼铁厂，每个建筑最多可以建设10个，随着主公等级的提升，城外会解锁建设位置，以建造更多的建筑来获取更多的资源，通过升级这些建筑可以提升资源的产量；

{tittle|<color=#ffe938>途径二：</color>}

在世界地图上，主城的周围有很多资源点，主公可派出部队出征采集，若资源点被其他玩家占领，则主公可先将其击败占领资源点后采集，部队采集完成后将携带资源自动返回。采集期间，主公可随时召回部队，并查看采集详情；

{tittle|<color=#ffe938>途径三：</color>}

主城里设置了交易市场，如果急缺资源并且短时间内无法解决，则可以去市场使用铜钱或黄金购买所需资源；

{tittle|<color=#ffe938>途径四：</color>}

攻打玩家可获取其大量资源，最原始最暴力的获取途径。

@

{tittle|<color=#ffe938>打探：</color>}

打探会消耗打探令，打探出的武将品质一般，多为蓝将和紫将，适合新手前期过度，欧洲人可打探出金色武将。

{tittle|<color=#ffe938>寻访：</color>}

寻访会消耗寻访令，寻访出的武将多为紫将、金将、还有稀有橙将：张飞、典韦、司马懿、董卓和周瑜等。

{tittle|<color=#ffe938>宴请：</color>}

宴请是酒馆招募的一种高级方式，会有小概率刷出除张飞、典韦、司马懿、董卓之外的其他稀有橙将。因为酒馆会每隔一段时间自动刷新武将列表，所以最好是准备好足够的增加武将好感度的物品然后再使用宴请令刷新酒馆人物，一旦刷新出稀有武将立刻增加好感度招募。

{tittle|<color=#ffe938>商店：</color>}

势力商店中会有紫将碎片，用战功即可购买，帮助势力占领更多城池，商城中就会出现对应城池拥有的武将碎片。

名望商店中有金将和橙将碎片，玩家可消耗一定的名望兑换相应的武将碎片。名望可在每日的外敌入侵中捐献兵马粮草获得，每日上限1W。

{tittle|<color=#ffe938>宝箱：</color>}

参与州府争夺、皇城争夺有机会获得州府宝箱或皇城宝箱。州府宝箱分为金将箱、紫将箱打开后会获得一个对应品阶的武将碎片。皇城宝箱分为橙将箱和金将箱，橙将箱固定开出周瑜、司马懿、庞统碎片，金将箱随机开出一个金将碎片。

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

游戏中武将分为物理型、法术型和均衡型，故对应的装备也分为这三种类型，各类型武将穿戴对应类型的装备方可发挥装备的最大性能,集齐同一套装备后还能获得套装属性加成；

{tittle|<color=#ffe938>获取途径：</color>}

装备主要来源为世界地图上的各种野怪，不同种类的野怪掉落的部位和种类各不相同；

铁匠铺商店售卖各种装备，可使用黄金或铜钱直接购买；

高级装备只可通过对低级装备的升级获得；

@

{tittle|<color=#ffe938>基础信息：</color>}

每一个将领都可以携带一件神兵，神兵将大幅度增加将领战斗力；神兵可通过打造获得；

{tittle|<color=#ffe938>神兵强化：</color>}

打造只能获得初级神兵，高级神兵需要消耗精华提升；

@

{tittle|<color=#ffe938>过关斩将：</color>}

过关斩将有100关，各种搭配阵容等你来挑战，试试你现在可以打过第几关？能三星么？

{tittle|<color=#ffe938>名人堂：</color>}

内置战棋游戏，手动操作可以发现很多好玩的东西；

{tittle|<color=#ffe938>随机任务：</color>}

任务生生不息，奖励源源不断，当你时间多的时候不妨试试将随机任务刷完；

{tittle|<color=#ffe938>聊天频道：</color>}

最好的休闲就是在各个聊天频道里愉快吹水了

@

{tittle|<color=#ffe938>攻打玩家主城：</color>}

世界地图上对其余玩家主城出征，胜利之后可以掠夺大量资源，并且能降低对方民心，直至击飞；

{tittle|<color=#ffe938>攻打势力堡垒：</color>}

当其他势力建立了堡垒之后，可以对其进行出征，拆光其耐久会导致堡垒降级甚至摧毁，但是需要极其强大的实力，最好是带上多方势力一起出战；

{tittle|<color=#ffe938>抢劫玩家镖车：</color>}

当发现黄色的行军路线时，可以沿线寻找其位置，发起进攻，可以掠夺大量资源；

@

{tittle|<color=#ffe938>特性解析：</color>}

将领特性是可以叠加生效的，举例5良将，不只是生效物攻物防加成3%，而是共加成6%的物攻物防；

{tittle|<color=#ffe938>羁绊解析：</color>}

羁绊的作用在前期优势很明显，但是后期除了个别极品羁绊，基本没有特性的作用强；

{tittle|<color=#ffe938>将领升星：</color>}

升星的最佳性价比为4星，升5星难度太大，一般玩家不必强求；

{tittle|<color=#ffe938>遗迹探索：</color>}

探索遗迹不光可获得打造材料，还可以藏兵练兵，睡觉前把主力派去，安稳睡到天亮；

@

{tittle|<color=#ffe938>最强阵容：</color>}

到底是君主强还是魏蜀吴国家队强，甚或是隐藏中的神秘队伍，望大家在官群961762980中交流分享；

{tittle|<color=#ffe938>平民攻略：</color>}

初始要不要秒建筑？主力队怎么搭配，是追求阵容组合全力培养金紫将还是只求最高的橙色将？望大家在官群961762980中交流分享；

@

{tittle|<color=#ffe938>夏姬一说：</color>}

初始战斗与关羽吕布等对战的是何方人员，新世界的刘三刀邢道荣？

{tittle|<color=#ffe938>夏姬二说：</color>}

香香乃动作女演员？那请教我姿势吧

@

{tittle|<color=#ffe938>建立：</color>}

势力建立时并不会自动生成，需要首领花费势力资金才可建立。

{tittle|<color=#ffe938>效果：</color>}

建立之后，若势力成员处于堡垒范围之内，将会获得巨幅加成；

{tittle|<color=#ffe938>拆除：</color>}

堡垒可被其他势力的人攻打，若无人驻防则直接拆除耐久；若有人驻防则以战斗结果定，驻防胜利则不掉耐久，驻防部队失败则以攻方剩余部队攻城拆除耐久；当耐久降为零时堡垒等级降低，并会随机迁往另一个位置；降低至0时堡垒被拆除；

@

{tittle|<color=#ffe938>刷新位置：</color>}

世界遗迹只会出现在系统城池周围，每一个系统城池旁边均有，为提高探索效率，可以将主城迁至系统城池旁边；

{tittle|<color=#ffe938>探索说明：</color>}

前往探索需要实际行军，需要派遣部队；同一个遗迹可以容纳无限支玩家的探索部队，但单个玩家只可同时派遣一支部队前往；前往探索的将领会获得升级经验，还有机会寻得隐藏宝藏；

{tittle|<color=#ffe938>特殊作用：</color>}

探索的部队不会受到任何损失，可用于藏兵之所；

@

{tittle|<color=#ffe938>绿色路线：</color>}

自身派出的所有部队的行军路线均为绿色；加入势力之后，势力盟友的行军路线也显示为绿色；

{tittle|<color=#ffe938>红色路线：</color>}

敌对玩家来进攻自身主城、自身占领资源点、自身城池等路线均为红色；加入势力之后，敌对玩家前来进攻势力盟友的路线也为红色；红色路线请小心对待，积极备战；

{tittle|<color=#ffe938>蓝色路线：</color>}

世界城池任务的特殊路线均为蓝色；无关任何，请不用在意；

{tittle|<color=#ffe938>黄色路线：</color>}

其他势力的个人押镖、势力押镖的特殊路线均为黄色；可借此前去劫镖；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

曹操，拥有霸主和君主两大特性，各项属性均衡，各项兵科趋于完美，技能在有不俗的群体伤害同时还能为所有友军释放护盾吸收伤害；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

曹魏霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故曹操适合单独带队，推荐阵容为：前排曹操、许褚、典韦、郭嘉、贾诩，能凑大量羁绊，属性提升极大，冲脸无敌；只是前排过多，不适合同单后排范围输出对战；

君主队：五君主，本身五君主品质等级就高，再加上五君主的全方位属性加成，能够在属性上碾压各类队伍，只是收集、培养难度较高，适合欧洲人；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

孙权，拥有霸主和君主两大特性，各项属性均衡，各项兵科趋于完美，技能不仅有高额的单体伤害，同时还能净化所有友军，并使其防御得到提升；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

东吴霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故孙权适合单独带队，推荐阵容为：前排孙权、孙策，后排大小乔、周瑜，能凑大量羁绊，属性提升极大，并且男女搭配，打架不累；只是前排过少，不适合同多骑兵冲脸阵容对战，容易被杀穿后排；

君主队：五君主，本身五君主品质等级就高，再加上五君主的全方位属性加成，能够在属性上碾压各类队伍，只是收集、培养难度较高，适合欧洲人；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

刘备，拥有霸主和君主两大特性，各项属性均衡，各项兵科趋于完美，技能专门对残血敌人释放，收人头一哥；同时还能为所有友军回复大量血量，奶爸妥妥的；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

蜀汉霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故刘备适合单独带队，推荐阵容为：前排刘备、关羽、张飞，后排诸葛亮、庞统，蜀汉之魂，能凑大量羁绊，属性提升极大，并且男男搭配，无惧无畏；只是品级太高太难集齐，并且诸葛需要引导放技能，输出环境不太好；

君主队：五君主，本身五君主品质等级就高，再加上五君主的全方位属性加成，能够在属性上碾压各类队伍，只是收集、培养难度较高，适合欧洲人；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

吕布，公认三国第一战将，素有人中吕布的美誉；全游戏顶级武力值与武力成长值，擅长带领骑兵枪兵冲击敌方阵容；技能为单挑神技，故适宜将吕布单独放一列独立作战；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

推荐一：前排吕布、吕玲绮、魏延，后排董卓、貂蝉，以吕布为核心，凑齐其所有羁绊，爆炸输出，只不过吕布在前冲锋陷阵时看起来总感觉头上有点绿油油的；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

赵云，一代儒将，常胜将军，近似于完美的男子，虽提枪上马破万敌，但任劳任怨舍名气；全游戏顶级属性战力与颜值，擅长带领骑兵枪兵冲击敌方阵容；技能为群体伤害，并有近乎变态的霸体效果，不受任何控制，怎么用怎么好用；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

五虎将：关张马赵黄，蜀汉将无双，能抗又能打，破坚亦摧刚；单后排黄忠范围输出，前排四将钢铁之墙，几乎没有天敌，除了贵没有其他缺点；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

末将典韦，愿为主公单枪匹马，挡住十万虎狼，虽死无憾；无双战将，均衡的武力和智力，擅长带领刀兵枪兵在前冲锋；技能有高额单体伤害，同时还能回复血量，增加自身坦度；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

曹魏霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故曹操适合单独带队，推荐阵容为：前排曹操、许褚、典韦、郭嘉、贾诩，能凑大量羁绊，属性提升极大，冲脸无敌；只是前排过多，不适合同单后排范围输出对战；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

关羽，既是无双战将又是一代帅才：斩颜良诛文丑，千里单骑无人可挡；围襄阳困樊城，水淹七军威震华夏；全游戏顶级武力值与武力成长值，擅长带领骑兵刀兵冲击敌方阵容；技能武圣，在范围伤害之后附带沉默效果，集输出与控制于一体；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

五虎将：关张马赵黄，蜀汉将无双，能抗又能打，破坚亦摧刚；单后排黄忠范围输出，前排四将钢铁之墙，几乎没有天敌，除了贵没有其他缺点；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

马超，锦衣天神，被羌族奉为神明；无双战将，顶级武力，擅长带领骑兵冲击阵型；技能范围伤害同时附带与骑兵冲锋类似的击退效果；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

五虎将：关张马赵黄，蜀汉将无双，能抗又能打，破坚亦摧刚；单后排黄忠范围输出，前排四将钢铁之墙，几乎没有天敌，除了贵没有其他缺点；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

张飞，怒吼天尊，一代战将，传言更是：文能提笔画天下，武可上马定乾坤；顶级武力值，擅长带领骑兵抢兵冲击阵型，技能群体伤害，更有无解的眩晕效果；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

五虎将：关张马赵黄，蜀汉将无双，能抗又能打，破坚亦摧刚；单后排黄忠范围输出，前排四将钢铁之墙，几乎没有天敌，除了贵没有其他缺点；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

许褚，顶级战将，素有虎痴之名，一生嗜武好战；全游戏顶级武力值与武力成长值，擅长带领刀兵枪兵挡住敌人；技能为群体伤害，并附带范围嘲讽和增加自身防御；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

曹魏霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故曹操适合单独带队，推荐阵容为：前排曹操、许褚、典韦、郭嘉、贾诩，能凑大量羁绊，属性提升极大，冲脸无敌；只是前排过多，不适合同单后排范围输出对战；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

诸葛亮，三国顶级神策，又是顶级儒将，世称卧龙；全游戏顶级智力值与智力成长值，擅长带领弓兵枪兵在后输出；技能为高伤神技，蓄力三秒后造成高额群伤；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

蜀汉霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故刘备适合单独带队，推荐阵容为：前排刘备、关羽、张飞，后排诸葛亮、庞统，蜀汉之魂，能凑大量羁绊，属性提升极大，并且男男搭配，无惧无畏；只是品级太高太难集齐，并且诸葛需要引导放技能，输出环境不太好；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

司马懿，三国顶级神策，又是顶级儒将，世称冢虎；全游戏顶级智力值与智力成长值，擅长带领弓兵刀兵在后输出；技能为大范围群伤还附带眩晕，堪称神技；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

推荐一：后排司马懿诸葛亮双爆炸输出，前排曹操典韦许褚；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

周瑜，一代儒将，翩翩美男子；全游戏顶级智力值与智力成长值，擅长带领弓兵枪兵刀兵在后输出；技能伤害打满毁天灭地，只需为他提供一个输出环境；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

东吴霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故孙权适合单独带队，推荐阵容为：前排孙权、孙策，后排大小乔、周瑜，能凑大量羁绊，属性提升极大，并且男女搭配，打架不累；只是前排过少，不适合同多骑兵冲脸阵容对战，容易被杀穿后排；

大都督：孙权霸主带领周瑜陆逊吕蒙鲁肃四大都督，需要注意的是，前排偏少，可将非主力输出的一个远程带上近战兵作为肉盾；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

庞统，凤雏鬼谋险中求胜，卧龙神策以正求稳；全游戏顶级智力值与智力成长值，擅长带领弓兵骑兵击溃敌方阵容；技能为可对范围内敌人造成伤害和眩晕，站位得当也是一大杀器；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

蜀汉霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故刘备适合单独带队，推荐阵容为：前排刘备、关羽、张飞，后排诸葛亮、庞统，蜀汉之魂，能凑大量羁绊，属性提升极大，并且男男搭配，无惧无畏；只是品级太高太难集齐，并且诸葛需要引导放技能，输出环境不太好

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

郭嘉，三国第一鬼谋，坊间传言“郭嘉不死卧龙不出”，虽有夸大但也是一种肯定；全游戏顶级智力值与智力成长值，擅长带领骑兵枪兵冲击敌方阵容；技能为对血量最少敌人造成伤害并使其沉默1S，也是人头哥；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

曹魏霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故曹操适合单独带队，推荐阵容为：前排曹操、许褚、典韦、郭嘉、贾诩，能凑大量羁绊，属性提升极大，冲脸无敌；只是前排过多，不适合同单后排范围输出对战；

曹魏智囊队：郭嘉荀彧荀攸贾诩程昱，曹魏五谋士，神鬼难测，在对面爆发不足的前提下能够打出爆炸输出；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

陆逊，一代儒将，临危受命显实力，火烧连营七百里；全游戏顶级智力值与智力成长值，擅长带领弓兵刀兵击溃敌方阵容；技能为群伤，但是需要长时间引导，也是需要输出环境的；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

大都督：孙权霸主带领周瑜陆逊吕蒙鲁肃四大都督，需要注意的是，前排偏少，可将非主力输出的一个远程带上近战兵作为肉盾；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

董卓，东汉末年实力最强的君主，占洛阳，手下文武俱佳；有顶级武力值与武力成长值，擅长带领弓兵骑兵冲击敌方阵容；技能为单挑神技，连续对目标发动多次攻击；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

君主队：五君主，本身五君主品质等级就高，再加上五君主的全方位属性加成，能够在属性上碾压各类队伍，只是收集、培养难度较高，适合欧洲人；

推荐二：前排吕布、吕玲绮、魏延，后排董卓、貂蝉，以吕布为核心，凑齐其所有羁绊，爆炸输出，只不过吕布在前冲锋陷阵时看起来总感觉头上有点绿油油的；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

貂蝉，倾国之色，素有女中貂蝉的美誉；虽不善武力，但智力卓绝，擅长带领弓兵枪兵在后输出；技能为单体控制，魅惑一名敌将，并附带伤害；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

推荐一：前排吕布、吕玲绮、魏延，后排董卓、貂蝉，以吕布为核心，凑齐其所有羁绊，爆炸输出，只不过吕布在前冲锋陷阵时看起来总感觉头上有点绿油油的；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

大乔，江东二乔之姊，美艳不可方物，更有一手医术；全游戏少有的几个回复将领，擅长带领弓兵在后辅助友军；技能主要效果为2名友军回复大量血量，绝对的奶妈；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

东吴霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故孙权适合单独带队，推荐阵容为：前排孙权、孙策，后排大小乔、周瑜，能凑大量羁绊，属性提升极大，并且男女搭配，打架不累；只是前排过少，不适合同多骑兵冲脸阵容对战，容易被杀穿后排；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

小乔，江东二乔之妹，美艳不可方物，更有一手医术；全游戏少有的几个回复将领，擅长带领弓兵在后辅助友军；技能主要效果为造成伤害，并为友军回复血量；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

东吴霸主队：由于霸主不可同时存在（不唯一时毫无效果），故孙权适合单独带队，推荐阵容为：前排孙权、孙策，后排大小乔、周瑜，能凑大量羁绊，属性提升极大，并且男女搭配，打架不累；只是前排过少，不适合同多骑兵冲脸阵容对战，容易被杀穿后排；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

孙尚香，巾帼女子，谁说女子不如男，不爱红装爱武装，素有弓腰姬之称；各项属性均衡，擅长带领弓兵刀兵活跃在战场；技能拥有独一无二的重置效果，极度看脸，一人穿全场也不是不可能；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

推荐一：孙权孙坚孙策孙尚香大乔，孙氏一家，带个奶妈，强不强不知道，一家人必须要整整齐齐；

推荐二：孙尚香、马云禄、张星彩、祝融、关凤，巾帼战队，颜值担当，不战而屈人之兵；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

祝融，巾帼女子，三国第一女将，擒拿过张马两将；各项属性均衡，擅长带领枪兵骑兵活跃在战场；技能为辅助神技，在高额伤害之时还能为友军提供一手净化；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

推荐：孙尚香、马云禄、张星彩、祝融、关凤，巾帼战队，颜值担当，不战而屈人之兵；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

黄月英，诸葛亮之妻，才华与诸葛亮相当，相传木牛流马乃是出自其手，各项属性均衡，擅长带领弓兵远程暴力输出；技能为范围伤害，同时可沉默敌人较长时间；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

推荐搭配：诸葛果、关凤、张星彩、吕玲绮，蜜汁女子战队，同时出战时可提升各项防御属性，相当肉盾；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

张星彩，巾帼女子，将门虎女；拥有高超的智力和成长，擅长带领刀兵和骑兵在前冲锋，是为数不多的近战法术女武将之一；

{tittle|<color=#ffe938>搭配攻略：</color>}

推荐：黄月英、诸葛果、张星彩、关凤、吕玲绮，蜜汁女子战队，不战而屈人之兵；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

游戏中有100个品质不一的武将，每个武将都对应一个主动技能，每个主动技能都可对敌方造成大量伤害，绝大部分武将的主动技能附带各种增益BUFF；

{tittle|<color=#ffe938>增益BUFF种类：</color>}

主动技能的增益BUFF大约有以下几类：

1、护罩：按照伤害的百分比来保护友军或自身；

2、眩晕：使敌方眩晕，无法释放主动技能和平砍；

3、沉默：沉默敌方，使其无法释放主动技能，但仍可进行平砍；

4、击退：使敌方退一格，同时附带眩晕效果，极强的控制；

5、回血：可使自身或友军回复固定值、总血量百分比、当前血量百分比的血量；

6、嘲讽：被嘲讽的目标只能攻击嘲讽来源；

7、霸体：不受任何buff影响，包括增益buff；

8、净化：清除自身或友军身上的减益buff；

9、吸血：吸收一定伤害量百分比的血量；

{tittle|<color=#ffe938>主动技能升级：</color>}

主动技能可进行升级，等级越高，技能伤害或技能效果越强，主动技能的伤害跟武将的武力和智力相关；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

游戏中设定了18种被动技能，每种被动技能分为三个档次，每种被动技能的效果各不相同；

{tittle|<color=#ffe938>被动技能学习：</color>}

每个武将有4个被动技能位，武将每升一星即可解锁一个被动技能栏位，当存在两个或两个以上被动技能栏位时，学习新的被动技能将随机替换掉已学的技能；

{tittle|<color=#ffe938>被动技能合成：</color>}

两个同品质的被动技能可合成出新的被动技能，种类随机，当你同类的被动技能过多时，不妨试试合成；

{tittle|<color=#ffe938>被动技能推荐：</color>}

被动技能并没有固定的搭配，不同种类的武将以及不同的战斗场景适用的被动技能各不相同，可根据当前实际情况合理搭配；

推荐一（攻击型）：攻强+狂暴+暴伤+攻速

推荐二（防御型）：防御+减伤+格挡+韧性

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

游戏中设定了4种兵种，每种兵种各有各自的开场技能且效果各不相同；

{tittle|<color=#ffe938>开场技能详情：</color>}

刀兵：立盾，进入战场后立即触发立盾效果，我方刀兵队伍受到的总伤害减少20%持续5秒

枪兵：枪阵，进入战场后立即以2倍速度向前冲锋且暴击率增加50%持续5秒；遇到敌人后停止冲锋

骑兵：冲锋，进入战场后立即以2倍速度向前冲锋且部队受到总伤害减少20%持续5秒，遇到敌人后停止冲锋

弓兵：散阵，进入战后立即获得一个格挡护罩，我方弓兵方阵格挡几率提升80%持续5秒

{tittle|<color=#ffe938>开场技能加强：</color>}

唯一能强化开场技能的只有搭配出对应的阵型，具体可查看阵型说明

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有刀、枪兵种时才可触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>2.5%</color>

校场4-6级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>5%</color>

校场7-9级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>7.5%</color>

校场10-12级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>10%</color>

校场13-15级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>12.5%</color>

校场16-18级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>15%</color>

校场19-21级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>17.5%</color>

校场22-24级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>20%</color>

校场25-27级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>22.5%</color>

校场28-30级：我方单位的暴击率增加<color=#67d940>25%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方刀兵立盾效果持续时间增加<color=#67d940>2S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有刀、骑兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的防御增加<color=#67d940>0.8%</color>

校场4-6级：我方单位的防御增加<color=#67d940>1.6%</color>

校场7-9级：我方单位的防御增加<color=#67d940>2.4%</color>

校场10-12级：我方单位的防御增加<color=#67d940>3.2%</color>

校场13-15级：我方单位的防御增加<color=#67d940>4%</color>

校场16-18级：我方单位的防御增加<color=#67d940>4.8%</color>

校场19-21级：我方单位的防御增加<color=#67d940>5.6%</color>

校场22-24级：我方单位的防御增加<color=#67d940>6.4%</color>

校场25-27级：我方单位的防御增加<color=#67d940>7.2%</color>

校场28-30级：我方单位的防御增加<color=#67d940>8%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方骑兵冲锋效果持续时间增加<color=#67d940>2S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有刀、弓兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>5%</color>

校场4-6级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>10%</color>

校场7-9级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>15%</color>

校场10-12级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>20%</color>

校场13-15级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>25%</color>

校场16-18级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>30%</color>

校场19-21级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>35%</color>

校场22-24级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>40%</color>

校场25-27级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>45%</color>

校场28-30级：我方单位的攻城伤害增加<color=#67d940>50%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

无其他效果

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有弓、枪兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>0.5%</color>

校场4-6级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>1%</color>

校场7-9级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>1.5%</color>

校场10-12级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>2%</color>

校场13-15级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>2.5%</color>

校场16-18级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>3%</color>

校场19-21级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>3.5%</color>

校场22-24级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>4%</color>

校场25-27级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>4.5%</color>

校场28-30级：我方单位的总伤害增加<color=#67d940>5%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方枪兵枪阵效果持续时间增加<color=#67d940>2S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有骑、枪兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>2.5%</color>

校场4-6级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>5%</color>

校场7-9级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>7.5%</color>

校场10-12级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>10%</color>

校场13-15级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>12.5%</color>

校场16-18级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>15%</color>

校场19-21级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>17.5%</color>

校场22-24级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>20%</color>

校场25-27级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>22.5%</color>

校场28-30级：我方单位的格挡率增加<color=#67d940>25%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方骑兵冲锋效果持续时间增加<color=#67d940>2S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有骑、弓兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>0.8%</color>

校场4-6级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>1.6%</color>

校场7-9级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>2.4%</color>

校场10-12级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>3.2%</color>

校场13-15级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>4%</color>

校场16-18级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>4.8%</color>

校场19-21级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>5.6%</color>

校场22-24级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>6.4%</color>

校场25-27级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>7.2%</color>

校场28-30级：我方单位的攻击增加<color=#67d940>8%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方骑兵冲锋效果持续时间增加<color=#67d940>1S</color>

我方弓兵散阵效果持续时间增加<color=#67d940>1S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有刀、弓、枪兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>0.5%</color>

校场4-6级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>1%</color>

校场7-9级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>1.5%</color>

校场10-12级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>2%</color>

校场13-15级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>2.5%</color>

校场16-18级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>3%</color>

校场19-21级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>3.5%</color>

校场22-24级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>4%</color>

校场25-27级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>4.5%</color>

校场28-30级：我方单位受到的总伤害减免<color=#67d940>5%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方弓兵远射暴击率提升<color=#67d940>10%</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有刀、枪、骑兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>2.5%</color>

校场4-6级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>5%</color>

校场7-9级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>7.5%</color>

校场10-12级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>10%</color>

校场13-15级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>12.5%</color>

校场16-18级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>15%</color>

校场19-21级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>17.5%</color>

校场22-24级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>20%</color>

校场25-27级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>22.5%</color>

校场28-30级：我方单位的暴击伤害增加<color=#67d940>25%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方刀兵立盾效果持续时间增加<color=#67d940>2S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有弓、枪、骑兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>1%</color>

校场4-6级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>2%</color>

校场7-9级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>3%</color>

校场10-12级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>4%</color>

校场13-15级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>5%</color>

校场16-18级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>6%</color>

校场19-21级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>7%</color>

校场22-24级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>8%</color>

校场25-27级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>9%</color>

校场28-30级：我方单位的攻击速度增加<color=#67d940>10%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方枪兵枪阵效果持续时间增加<color=#67d940>2S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>触发条件：</color>}

我方场上只有刀、弓、骑兵种时触发效果。

{tittle|<color=#ffe938>等级效果：</color>}

校场1-3级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>2.5%</color>

校场4-6级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>5%</color>

校场7-9级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>7.5%</color>

校场10-12级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>10%</color>

校场13-15级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>12.5%</color>

校场16-18级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>15%</color>

校场19-21级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>17.5%</color>

校场22-24级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>20%</color>

校场25-27级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>22.5%</color>

校场28-30级：我方单位的抗暴击率增加<color=#67d940>25%</color>

{tittle|<color=#ffe938>特殊效果：</color>}

我方弓兵散阵效果持续时间增加<color=#67d940>2S</color>

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

过关斩将设置了100个关卡，每个关卡由一名名将镇守，每次消耗10点体力，三星通关后方可扫荡；

{tittle|<color=#ffe938>产出：</color>}

过关斩将主要产出武将经验书以及武将碎片和将魂，武将升级和升星必玩；

@

{tittle|<color=#ffe938>基本信息：</color>}

名人堂副本共计四章二十个关卡，每个关卡还原了历史战役，该玩法极度考验策略性，每次消耗10点精力，三星通关后方可扫荡；

{tittle|<color=#ffe938>产出：</color>}

名人堂副本主要产出装备突破需要的图纸以及装备升阶的材料，同时还有概率掉落兵符；

@

资源,粮食,木材,石头,铁

@

打探,寻访,宴请,商店

@

装备

@

神兵,打造

@

势力堡垒、拆除堡垒

@

世界遗迹、藏兵

@

行军路线、蓝色路线、红色路线、绿色路线、黄色路线

@

曹操，霸主，君主

@

孙权，霸主，君主

@

刘备，霸主，君主

@

赵云,赵子龙

@

诸葛亮,孔明

@

周瑜,周公瑾

@

主动技能,技能

@

被动技能,技能

@

开场技能,兵种技能

@

破军阵,阵型

@

光羽阵,阵型

@

陷军阵,阵型

@

突袭阵,阵型

@

冲锋阵,阵型

@

骑射阵,阵型

@

鱼鳞阵,阵型

@

锋矢阵,阵型

@

鹤翼阵,阵型

@

车悬阵,阵型

@

过关,过关斩将

@

名人堂,副本

@

市集6级解锁

@

市集7级解锁

@

市集8级解锁

@

市集9级解锁

@

市集10级解锁

@

势力等级1级解锁

@

势力等级2级解锁

@

势力等级4级解锁

@

势力等级3级解锁

@

占领建业解锁

@

占领成都解锁

@

占领洛阳解锁

@

占领许昌解锁

@

占领邺解锁

@

占领下邳解锁

@

占领北海解锁

@

占领寿春解锁

@

占领长沙解锁

@

占领交趾 解锁

@

占领汉中 解锁

@

占领濮阳 解锁

@

占领长安 解锁

@

占领敦煌 解锁

@

占领太原 解锁

@

占领北平解锁

@

占领安定解锁

@

占领天水解锁

@

占领扶风解锁

@

占领谯解锁

@

占领汝南解锁

@

占领颍川解锁

@

占领上党解锁

@

占领晋阳解锁

@

占领乐平解锁

@

占领日南解锁

@

占领南海解锁

@

占领九真解锁

@

占领陈留解锁

@

占领山阳解锁

@

占领泰山解锁

@

占领梓潼解锁

@

占领巴西解锁

@

占领巴东解锁

@

占领江夏解锁

@

占领南阳解锁

@

占领襄阳解锁

@

占领代解锁

@

占领上谷解锁

@

占领渔阳解锁

@

占领渤海解锁

@

占领平原解锁

@

占领巨鹿解锁

@

占领庐江解锁

@

占领淮南解锁

@

占领丹阳解锁

@

占领东莞解锁

@

占领小沛解锁

@

占领琅琊解锁

@

占领东莱解锁

@

占领济南解锁

@

占领临淄解锁

@

占领武威解锁

@

占领金城解锁

@

占领酒泉解锁

@

伤害系数

@

兵力上限

@

当前兵力

@

生命上限

@

当前生命

@

怒气上限

@

当前怒气

@

警戒范围

@

小兵破坏

@

技能伤害加成百分比

@

小兵负重

@

忠诚

@

等级

@

经验

@

经验上限

@

天赋一

@

天赋二

@

天赋三

@

造兵狂魔

@

兵强马壮

@

剿匪狂人

@

将星云集

@

妙手仁心

@

攻击玩家

@

任务达人

@

采石专家

@

挖矿高手

@

伐木工人

@

神级农民

@

建筑大师

@

舌战群儒

@

相信科学

@

抓将能手

@

镖行天下

@

登录个数

@

捐献个数

@

互助个数

@

势力占城个数

@

累计造兵数量达到3000万

@

校场空闲士兵达到30万

@

剿灭野外怪物5万次

@

拥有武将数量达到100个

@

累积治疗伤兵总数量200万

@

累计攻击玩家总次数500次

@

累计完成随机任务2000次

@

采集石料累计达到20000万

@

采集铁矿累计达到20000万

@

采集木材累计达到20000万

@

采集粮食累计达到20000万

@

全建筑等级达到30级

@

世界频道累计发言次数1000次

@

累计研究科技次数250次

@

累计寻访武将次数500次

@

累计抓捕敌将次数200次

@

累计完成个人押镖1000次

@

10人登录

@

50次捐献

@

50次互助

@

攻占3座城

@

第一天

@

第二天

@

第三天

@

第四天

@

第五天

@

第六天

@

第七天

@

第1天折扣礼包

@

第1天登录

@

官府大厅5级

@

使用10次建筑加速

@

加入一次势力

@

完成一次个人押镖

@

剿灭流寇5次

@

剿灭流寇10次

@

剿灭流寇20次

@

剿灭流寇50次

@

第2天折扣礼包

@

第2天登录

@

官府大厅7级

@

一个武将达到15级

@

累计帮助20次

@

拥有8个武将

@

采集木材20000

@

采集粮食20000

@

采集石头20000

@

采集铁矿20000

@

第3天折扣礼包

@

第3天登录

@

官府大厅9级

@

拥有1000个长弓兵

@

宴请武将5次

@

使用建筑加速30次

@

拥有3个金色武将

@

拥有5个金色武将

@

拥有7个金色武将

@

拥有1个橙色武将

@

第4天折扣礼包

@

第4天登录

@

三星通关过关斩将第15关

@

一个武将达到25级

@

拥有15个武将

@

寻访15次

@

拥有1个3星武将

@

拥有2个3星武将

@

拥有3个3星武将

@

拥有4个3星武将

@

第5天折扣礼包

@

第5天登录

@

官府大厅10级

@

拥有2000重骑兵

@

参加一次个人劫镖

@

帮会捐献20次

@

累计击杀野怪弓箭手10000

@

累计击杀野怪弓箭手20000

@

累计击杀野怪弓箭手30000

@

累计击杀野怪弓箭手40000

@

第6天折扣礼包

@

第6天登录

@

官府大厅11级

@

拥有25个武将

@

累计消耗1000黄金

@

拥有4000重骑兵

@

装备等级达到30级

@

装备等级达到35级

@

装备等级达到40级

@

装备等级达到45级

@

第7天折扣礼包

@

第7天登录

@

官府大厅12级

@

一个武将达到40级

@

三星通关过关斩将第25关

@

完成20次个人押镖

@

完成首充

@

攻占1个小城

@

攻占2个小城

@

攻占3个小城

@

攻占4个小城

@

攻占5个小城

@

刀盾兵符

@

无相套装

@

4级暴击宝石

@

5级暴击宝石

@

6级暴击宝石

@

7级暴击宝石

@

修缮官府大厅

@

升级粮田

@

升级林场

@

战胜一次野怪

@

升级兵营

@

升级官府大厅

@

升级国学院

@

创建or加入势力

@

升级酒馆

@

升级医馆

@

升级民居

@

升级仓库

@

升级牢房

@

升级桃园

@

升级城墙

@

升级瞭望塔

@

升级市场

@

升级校场

@

升级铁匠铺

@

升级势力要塞

@

升级石场

@

升级铁场

@

训练枪兵10个

@

训练弓兵10个

@

训练骑兵10个

@

治疗伤兵10个

@

援助玩家10次

@

战胜山贼10次

@

战胜土匪10次

@

寻访或打探10次

@

战胜流寇10次

@

训练刀兵40个

@

训练枪兵40个

@

训练弓兵40个

@

训练骑兵40个

@

治疗伤兵40个

@

援助玩家40次

@

战胜山贼40次

@

战胜土匪40次

@

寻访或打探40次

@

战胜流寇40次

@

训练刀兵80个

@

训练枪兵80个

@

训练弓兵80个

@

训练骑兵80个

@

治疗伤兵80个

@

援助玩家80次

@

战胜山贼80次

@

战胜土匪80次

@

寻访或打探80次

@

战胜流寇80次

@

训练刀兵100个

@

训练枪兵100个

@

训练弓兵100个

@

训练骑兵100个

@

治疗伤兵100个

@

援助玩家100次

@

战胜山贼100次

@

战胜土匪100次

@

寻访或打探100次

@

战胜流寇100次

@

训练刀兵200个

@

训练枪兵200个

@

训练弓兵200个

@

训练骑兵200个

@

治疗伤兵200个

@

援助玩家200次

@

战胜山贼200次

@

战胜土匪200次

@

寻访或打探200次

@

战胜流寇200次

@

训练刀兵300个

@

训练枪兵300个

@

训练弓兵300个

@

训练骑兵300个

@

治疗伤兵300个

@

援助玩家300次

@

战胜山贼300次

@

战胜土匪300次

@

寻访或打探300次

@

战胜流寇300次

@

训练刀兵400个

@

训练枪兵400个

@

训练弓兵400个

@

训练骑兵400个

@

治疗伤兵400个

@

援助玩家400次

@

战胜山贼400次

@

战胜土匪400次

@

寻访或打探400次

@

战胜流寇400次

@

训练刀兵500个

@

训练枪兵500个

@

训练弓兵500个

@

训练骑兵500个

@

治疗伤兵500个

@

援助玩家500次

@

战胜山贼500次

@

战胜土匪500次

@

寻访或打探500次

@

战胜流寇500次

@

训练刀兵600个

@

训练枪兵600个

@

训练弓兵600个

@

训练骑兵600个

@

治疗伤兵600个

@

援助玩家600次

@

战胜山贼600次

@

战胜土匪600次

@

寻访或打探600次

@

战胜流寇600次

@

训练刀兵700个

@

训练枪兵700个

@

训练弓兵700个

@

训练骑兵700个

@

治疗伤兵700个

@

援助玩家700次

@

战胜山贼700次

@

战胜土匪700次

@

寻访或打探700次

@

战胜流寇700次

@

训练刀兵800个

@

训练枪兵800个

@

训练弓兵800个

@

训练骑兵800个

@

治疗伤兵800个

@

援助玩家800次

@

战胜山贼800次

@

战胜土匪800次

@

寻访或打探800次

@

战胜流寇800次

@

训练刀兵900个

@

训练枪兵900个

@

训练弓兵900个

@

训练骑兵900个

@

治疗伤兵900个

@

援助玩家900次

@

战胜山贼900次

@

战胜土匪900次

@

寻访或打探900次

@

战胜流寇900次

@

训练刀兵1000个

@

训练枪兵1000个

@

训练弓兵1000个

@

训练骑兵1000个

@

治疗伤兵1000个

@

援助玩家1000次

@

战胜山贼1000次

@

战胜土匪1000次

@

寻访或打探1000次

@

战胜流寇1000次

@

训练刀兵1100个

@

训练枪兵1100个

@

训练弓兵1100个

@

训练骑兵1100个

@

治疗伤兵1100个

@

援助玩家1100次

@

战胜山贼1100次

@

战胜土匪1100次

@

寻访或打探1100次

@

战胜流寇1100次

@

训练刀兵1200个

@

训练枪兵1200个

@

训练弓兵1200个

@

训练骑兵1200个

@

治疗伤兵1200个

@

援助玩家1200次

@

战胜山贼1200次

@

战胜土匪1200次

@

寻访或打探1200次

@

战胜流寇1200次

@

训练刀兵1300个

@

训练枪兵1300个

@

训练弓兵1300个

@

训练骑兵1300个

@

治疗伤兵1300个

@

援助玩家1300次

@

战胜山贼1300次

@

战胜土匪1300次

@

寻访或打探1300次

@

战胜流寇1300次

@

训练刀兵1400个

@

训练枪兵1400个

@

训练弓兵1400个

@

训练骑兵1400个

@

治疗伤兵1400个

@

援助玩家1400次

@

战胜山贼1400次

@

战胜土匪1400次

@

寻访或打探1400次

@

战胜流寇1400次

@

训练刀兵1500个

@

训练枪兵1500个

@

训练弓兵1500个

@

训练骑兵1500个

@

治疗伤兵1500个

@

援助玩家1500次

@

战胜山贼1500次

@

战胜土匪1500次

@

寻访或打探1500次

@

战胜流寇1500次

@

训练刀兵1600个

@

训练枪兵1600个

@

训练弓兵1600个

@

训练骑兵1600个

@

治疗伤兵1600个

@

援助玩家1600次

@

战胜山贼1600次

@

战胜土匪1600次

@

寻访或打探1600次

@

战胜流寇1600次

@

训练刀兵1700个

@

训练枪兵1700个

@

训练弓兵1700个

@

训练骑兵1700个

@

治疗伤兵1700个

@

援助玩家1700次

@

战胜山贼1700次

@

战胜土匪1700次

@

寻访或打探1700次

@

战胜流寇1700次

@

训练刀兵1800个

@

训练枪兵1800个

@

训练弓兵1800个

@

训练骑兵1800个

@

治疗伤兵1800个

@

援助玩家1800次

@

战胜山贼1800次

@

战胜土匪1800次

@

寻访或打探1800次

@

战胜流寇1800次

@

训练刀兵1900个

@

训练枪兵1900个

@

训练弓兵1900个

@

训练骑兵1900个

@

治疗伤兵1900个

@

援助玩家1900次

@

战胜山贼1900次

@

战胜土匪1900次

@

寻访或打探1900次

@

战胜流寇1900次

@

训练刀兵2000个

@

训练枪兵2000个

@

训练弓兵2000个

@

训练骑兵2000个

@

治疗伤兵2000个

@

援助玩家2000次

@

战胜山贼2000次

@

战胜土匪2000次

@

寻访或打探2000次

@

战胜流寇2000次

@

训练刀兵2100个

@

训练枪兵2100个

@

训练弓兵2100个

@

训练骑兵2100个

@

治疗伤兵2100个

@

援助玩家2100次

@

战胜山贼2100次

@

战胜土匪2100次

@

寻访或打探2100次

@

战胜流寇2100次

@

训练刀兵2200个

@

训练枪兵2200个

@

训练弓兵2200个

@

训练骑兵2200个

@

治疗伤兵2200个

@

援助玩家2200次

@

战胜山贼2200次

@

战胜土匪2200次

@

寻访或打探2200次

@

战胜流寇2200次

@

训练刀兵2300个

@

训练枪兵2300个

@

训练弓兵2300个

@

训练骑兵2300个

@

治疗伤兵2300个

@

援助玩家2300次

@

战胜山贼2300次

@

战胜土匪2300次

@

寻访或打探2300次

@

战胜流寇2300次

@

训练刀兵2400个

@

训练枪兵2400个

@

训练弓兵2400个

@

训练骑兵2400个

@

治疗伤兵2400个

@

援助玩家2400次

@

战胜山贼2400次

@

战胜土匪2400次

@

寻访或打探2400次

@

战胜流寇2400次

@

训练刀兵2500个

@

训练枪兵2500个

@

训练弓兵2500个

@

训练骑兵2500个

@

治疗伤兵2500个

@

援助玩家2500次

@

战胜山贼2500次

@

战胜土匪2500次

@

寻访或打探2500次

@

战胜流寇2500次

@

训练刀兵2600个

@

训练枪兵2600个

@

训练弓兵2600个

@

训练骑兵2600个

@

治疗伤兵2600个

@

援助玩家2600次

@

战胜山贼2600次

@

战胜土匪2600次

@

寻访或打探2600次

@

战胜流寇2600次

@

训练刀兵2700个

@

训练枪兵2700个

@

训练弓兵2700个

@

训练骑兵2700个

@

治疗伤兵2700个

@

援助玩家2700次

@

战胜山贼2700次

@

战胜土匪2700次

@

寻访或打探2700次

@

战胜流寇2700次

@

训练刀兵2800个

@

训练枪兵2800个

@

训练弓兵2800个

@

训练骑兵2800个

@

治疗伤兵2800个

@

援助玩家2800次

@

战胜山贼2800次

@

战胜土匪2800次

@

寻访或打探2800次

@

战胜流寇2800次

@

训练刀兵2900个

@

训练枪兵2900个

@

训练弓兵2900个

@

训练骑兵2900个

@

治疗伤兵2900个

@

援助玩家2900次

@

战胜山贼2900次

@

战胜土匪2900次

@

寻访或打探2900次

@

战胜流寇2900次

@

训练刀兵3000个

@

训练枪兵3000个

@

训练弓兵3000个

@

训练骑兵3000个

@

治疗伤兵3000个

@

援助玩家3000次

@

战胜山贼3000次

@

战胜土匪3000次

@

寻访或打探3000次

@

战胜流寇3000次

@

训练刀兵3100个

@

训练枪兵3100个

@

训练弓兵3100个

@

训练骑兵3100个

@

治疗伤兵3100个

@

援助玩家3100次

@

战胜山贼3100次

@

战胜土匪3100次

@

寻访或打探3100次

@

战胜流寇3100次

@

训练刀兵3200个

@

训练枪兵3200个

@

训练弓兵3200个

@

训练骑兵3200个

@

治疗伤兵3200个

@

援助玩家3200次

@

战胜山贼3200次

@

战胜土匪3200次

@

寻访或打探3200次

@

战胜流寇3200次

@

训练刀兵3300个

@

训练枪兵3300个

@

训练弓兵3300个

@

训练骑兵3300个

@

治疗伤兵3300个

@

援助玩家3300次

@

战胜山贼3300次

@

战胜土匪3300次

@

寻访或打探3300次

@

战胜流寇3300次

@

训练刀兵3400个

@

训练枪兵3400个

@

训练弓兵3400个

@

训练骑兵3400个

@

治疗伤兵3400个

@

援助玩家3400次

@

战胜山贼3400次

@

战胜土匪3400次

@

寻访或打探3400次

@

战胜流寇3400次

@

训练刀兵3500个

@

训练枪兵3500个

@

训练弓兵3500个

@

训练骑兵3500个

@

治疗伤兵3500个

@

援助玩家3500次

@

战胜山贼3500次

@

战胜土匪3500次

@

寻访或打探3500次

@

战胜流寇3500次

@

训练刀兵3600个

@

训练枪兵3600个

@

训练弓兵3600个

@

训练骑兵3600个

@

治疗伤兵3600个

@

援助玩家3600次

@

战胜山贼3600次

@

战胜土匪3600次

@

寻访或打探3600次

@

战胜流寇3600次

@

训练刀兵3700个

@

训练枪兵3700个

@

训练弓兵3700个

@

训练骑兵3700个

@

治疗伤兵3700个

@

援助玩家3700次

@

战胜山贼3700次

@

战胜土匪3700次

@

寻访或打探3700次

@

战胜流寇3700次

@

训练刀兵3800个

@

训练枪兵3800个

@

训练弓兵3800个

@

训练骑兵3800个

@

治疗伤兵3800个

@

援助玩家3800次

@

战胜山贼3800次

@

战胜土匪3800次

@

寻访或打探3800次

@

战胜流寇3800次

@

训练刀兵3900个

@

训练枪兵3900个

@

训练弓兵3900个

@

训练骑兵3900个

@

治疗伤兵3900个

@

援助玩家3900次

@

战胜山贼3900次

@

战胜土匪3900次

@

寻访或打探3900次

@

战胜流寇3900次

@

训练刀兵4000个

@

训练枪兵4000个

@

训练弓兵4000个

@

训练骑兵4000个

@

治疗伤兵4000个

@

援助玩家4000次

@

战胜山贼4000次

@

战胜土匪4000次

@

寻访或打探4000次

@

战胜流寇4000次

@

训练刀兵4100个

@

训练枪兵4100个

@

训练弓兵4100个

@

训练骑兵4100个

@

治疗伤兵4100个

@

援助玩家4100次

@

战胜山贼4100次

@

战胜土匪4100次

@

寻访或打探4100次

@

战胜流寇4100次

@

训练刀兵4200个

@

训练枪兵4200个

@

训练弓兵4200个

@

训练骑兵4200个

@

治疗伤兵4200个

@

援助玩家4200次

@

战胜山贼4200次

@

战胜土匪4200次

@

寻访或打探4200次

@

战胜流寇4200次

@

训练刀兵4300个

@

训练枪兵4300个

@

训练弓兵4300个

@

训练骑兵4300个

@

治疗伤兵4300个

@

援助玩家4300次

@

战胜山贼4300次

@

战胜土匪4300次

@

寻访或打探4300次

@

战胜流寇4300次

@

训练刀兵4400个

@

训练枪兵4400个

@

训练弓兵4400个

@

训练骑兵4400个

@

治疗伤兵4400个

@

援助玩家4400次

@

战胜山贼4400次

@

战胜土匪4400次

@

寻访或打探4400次

@

战胜流寇4400次

@

训练刀兵4500个

@

训练枪兵4500个

@

训练弓兵4500个

@

训练骑兵4500个

@

治疗伤兵4500个

@

援助玩家4500次

@

战胜山贼4500次

@

战胜土匪4500次

@

寻访或打探4500次

@

战胜流寇4500次

@

训练刀兵4600个

@

训练枪兵4600个

@

训练弓兵4600个

@

训练骑兵4600个

@

治疗伤兵4600个

@

援助玩家4600次

@

战胜山贼4600次

@

战胜土匪4600次

@

寻访或打探4600次

@

战胜流寇4600次

@

训练刀兵4700个

@

训练枪兵4700个

@

训练弓兵4700个

@

训练骑兵4700个

@

治疗伤兵4700个

@

援助玩家4700次

@

战胜山贼4700次

@

战胜土匪4700次

@

寻访或打探4700次

@

战胜流寇4700次

@

训练刀兵4800个

@

训练枪兵4800个

@

训练弓兵4800个

@

训练骑兵4800个

@

治疗伤兵4800个

@

援助玩家4800次

@

战胜山贼4800次

@

战胜土匪4800次

@

寻访或打探4800次

@

战胜流寇4800次

@

训练刀兵4900个

@

训练枪兵4900个

@

训练弓兵4900个

@

训练骑兵4900个

@

治疗伤兵4900个

@

援助玩家4900次

@

战胜山贼4900次

@

战胜土匪4900次

@

寻访或打探4900次

@

战胜流寇4900次

@

训练刀兵5000个

@

训练枪兵5000个

@

训练弓兵5000个

@

训练骑兵5000个

@

治疗伤兵5000个

@

援助玩家5000次

@

战胜山贼5000次

@

战胜土匪5000次

@

寻访或打探5000次

@

战胜流寇5000次

@

乱世之争

@

寻访一次

@

战胜流寇

@

训练刀兵

@

训练枪兵

@

训练弓兵

@

训练骑兵

@

势力捐献

@

战胜土匪

@

采集粮食

@

采集木头

@

采集石头

@

采集铁矿

@

世界发言

@

帮助玩家

@

打探五次

@

治疗伤兵

@

宴请一次

@

战胜山贼

@

团队任务1

@

团队任务2

@

建业任务

@

成都任务

@

洛阳任务

@

许昌任务

@

邺任务

@

下邳任务

@

北海任务

@

寿春任务

@

长沙任务

@

交趾任务

@

汉中任务

@

濮阳任务

@

长安任务

@

敦煌任务

@

太原任务

@

北平任务

@

安定任务

@

天水任务

@

扶风任务

@

谯任务

@

汝南任务

@

颍川任务

@

上党任务

@

晋阳任务

@

乐平任务

@

日南任务

@

南海任务

@

九真任务

@

陈留任务

@

山阳任务

@

泰山任务

@

梓潼任务

@

巴西任务

@

巴东任务

@

江夏任务

@

南阳任务

@

襄阳任务

@

代任务

@

上谷任务

@

渔阳任务

@

渤海任务

@

平原任务

@

巨鹿任务

@

庐江任务

@

淮南任务

@

丹阳任务

@

东莞任务

@

小沛任务

@

琅琊任务

@

东莱任务

@

济南任务

@

临淄任务

@

威武任务

@

金城任务

@

酒泉任务

@

训练10个刀兵

@

训练10个枪兵

@

训练10个弓兵

@

训练10个骑兵

@

打探一次武将

@

宴请一次武将

@

帮助一次玩家

@

进行一次势力捐献

@

世界频道发言一次

@

寻访一次武将

@

击杀一次山贼

@

击杀一次土匪

@

击杀一次流寇

@

进行一次建筑加速

@

进行一次行军加速

@

进行一次科技加速

@

治疗一次伤兵

@

使用一次产粮道具

@

使用一次产木道具

@

使用一次产石道具

@

使用一次产铁道具

@

提升一次建筑等级

@

提升一次科技等级

@

提升一次装备等级

@

强化一次装备

@

附魔一次装备

@

进行一次粮食增产

@

进行一次木材增产

@

采集10000粮食

@

采集10000木材

@

采集10000石料

@

采集10000铁矿

@

世界频道发言两次

@

帮助两次玩家

@

进行两次粮食增产

@

进行两次木材增产

@

抓捕对方一名武将

@

押运一次镖车

@

通关一次名人堂

@

集市消费一次

@

进行一次集结攻击

@

进攻一次玩家

@

获取一个武将

@

占领一座城池

@

城池建设：升级大厅至2级

@

城池建设：升级粮田至2级

@

城池建设：升级林场至2级

@

军备扩充：训练一次士兵

@

武将招募：在酒馆打探武将

@

武将培养：提升武将等级

@

武将培养：穿戴武将装备

@

军备扩充：收割资源

@

排兵布阵：配置出征部队

@

击退流寇：战胜1级流寇

@

城池建设：升级刀兵营至2级

@

城池建设：升级大厅至3级

@

城池建设：升级国学院至2级

@

科技研究：研究一次科技

@

城池建设：升级大厅至4级

@

城池建设：升级粮田至3级

@

城池建设：升级林场至3级

@

击溃流寇：战胜2级野怪一次

@

城池建设：升级大厅至5级

@

日常活动：完成签到

@

精彩活动：押运物资

@

城池建设：升级仓库至2级

@

城池建设：升级刀兵营至3级

@

军备扩充：治疗一次士兵

@

精彩活动：挑战过关斩将

@

武将培养：对武将进行升星

@

城池建设：升级医馆至2级

@

城池建设：解锁空地建造粮田

@

城池建设：解锁空地建造林场

@

精彩活动：挑战名人堂

@

武将培养：对武将装备进行升级

@

城池建设：升级城墙至2级

@

城池建设：升级民居至2级

@

城池建设：升级铁匠铺至2级

@

军备扩充：在铁匠铺购买装备

@

武将培养：给武将穿戴装备

@

城池建设：升级2个粮田至2级

@

城池建设：升级2个林场至2级

@

军备扩充：在世界地图上采集资源

@

修缮官府大厅2级

@

升级粮田2级

@

升级林场2级

@

战胜一次任意等级的山贼、流寇、土匪均可

@

升级兵营2级

@

升级官府大厅3级

@

升级粮田3级

@

升级林场3级

@

升级国学院2级

@

升级兵营3级

@

升级酒馆2级

@

升级医馆2级

@

升级民居2级

@

升级仓库2级

@

升级牢房2级

@

升级官府大厅4级

@

升级粮田4级

@

升级林场4级

@

升级兵营4级

@

升级国学院3级

@

升级酒馆3级

@

升级医馆3级

@

升级民居3级

@

升级仓库3级

@

升级牢房3级

@

升级桃园2级

@

升级城墙2级

@

升级瞭望塔2级

@

升级市场2级

@

升级校场2级

@

升级铁匠铺2级

@

升级势力要塞2级

@

升级官府大厅5级

@

升级石场2级

@

升级铁场2级

@

升级粮田5级

@

升级林场5级

@

升级兵营5级

@

升级国学院4级

@

升级酒馆4级

@

升级医馆4级

@

升级民居4级

@

升级仓库4级

@

升级牢房4级

@

升级桃园3级

@

升级城墙3级

@

升级瞭望塔3级

@

升级市场3级

@

升级校场3级

@

升级铁匠铺3级

@

升级势力要塞3级

@

升级官府大厅6级

@

升级石场3级

@

升级铁场3级

@

升级粮田6级

@

升级林场6级

@

升级兵营6级

@

升级国学院5级

@

升级酒馆5级

@

升级医馆5级

@

升级民居5级

@

升级仓库5级

@

升级牢房5级

@

升级桃园4级

@

升级城墙4级

@

升级瞭望塔4级

@

升级市场4级

@

升级校场4级

@

升级铁匠铺4级

@

升级势力要塞4级

@

升级官府大厅7级

@

升级石场4级

@

升级铁场4级

@

升级粮田7级

@

升级林场7级

@

升级兵营7级

@

升级国学院6级

@

升级酒馆6级

@

升级医馆6级

@

升级民居6级

@

升级仓库6级

@

升级牢房6级

@

升级桃园5级

@

升级城墙5级

@

升级瞭望塔5级

@

升级市场5级

@

升级校场5级

@

升级铁匠铺5级

@

升级势力要塞5级

@

升级官府大厅8级

@

升级石场5级

@

升级铁场5级

@

升级粮田8级

@

升级林场8级

@

升级兵营8级

@

升级国学院7级

@

升级酒馆7级

@

升级医馆7级

@

升级民居7级

@

升级仓库7级

@

升级牢房7级

@

升级桃园6级

@

升级城墙6级

@

升级瞭望塔6级

@

升级市场6级

@

升级校场6级

@

升级铁匠铺6级

@

升级势力要塞6级

@

升级官府大厅9级

@

升级石场6级

@

升级铁场6级

@

升级粮田9级

@

升级林场9级

@

升级兵营9级

@

升级国学院8级

@

升级酒馆8级

@

升级医馆8级

@

升级民居8级

@

升级仓库8级

@

升级牢房8级

@

升级桃园7级

@

升级城墙7级

@

升级瞭望塔7级

@

升级市场7级

@

升级校场7级

@

升级铁匠铺7级

@

升级势力要塞7级

@

升级官府大厅10级

@

升级石场7级

@

升级铁场7级

@

升级粮田10级

@

升级林场10级

@

升级兵营10级

@

升级国学院9级

@

升级酒馆9级

@

升级医馆9级

@

升级民居9级

@

升级仓库9级

@

升级牢房9级

@

升级桃园8级

@

升级城墙8级

@

升级瞭望塔8级

@

升级市场8级

@

升级校场8级

@

升级铁匠铺8级

@

升级势力要塞8级

@

升级官府大厅11级

@

升级石场8级

@

升级铁场8级

@

升级粮田11级

@

升级林场11级

@

升级兵营11级

@

升级国学院10级

@

升级酒馆10级

@

升级医馆10级

@

升级民居10级

@

升级仓库10级

@

升级牢房10级

@

升级桃园9级

@

升级城墙9级

@

升级瞭望塔9级

@

升级市场9级

@

升级校场9级

@

升级铁匠铺9级

@

升级势力要塞9级

@

升级官府大厅12级

@

升级石场9级

@

升级铁场9级

@

升级粮田12级

@

升级林场12级

@

升级兵营12级

@

升级国学院11级

@

升级酒馆11级

@

升级医馆11级

@

升级民居11级

@

升级仓库11级

@

升级牢房11级

@

升级桃园10级

@

升级城墙10级

@

升级瞭望塔10级

@

升级市场10级

@

升级校场10级

@

升级铁匠铺10级

@

升级势力要塞10级

@

升级官府大厅13级

@

升级石场10级

@

升级铁场10级

@

升级粮田13级

@

升级林场13级

@

升级兵营13级

@

升级国学院12级

@

升级酒馆12级

@

升级医馆12级

@

升级民居12级

@

升级仓库12级

@

升级牢房12级

@

升级桃园11级

@

升级城墙11级

@

升级瞭望塔11级

@

升级市场11级

@

升级校场11级

@

升级铁匠铺11级

@

升级势力要塞11级

@

升级官府大厅14级

@

升级石场11级

@

升级铁场11级

@

升级粮田14级

@

升级林场14级

@

升级兵营14级

@

升级国学院13级

@

升级酒馆13级

@

升级医馆13级

@

升级民居13级

@

升级仓库13级

@

升级牢房13级

@

升级桃园12级

@

升级城墙12级

@

升级瞭望塔12级

@

升级市场12级

@

升级校场12级

@

升级铁匠铺12级

@

升级势力要塞12级

@

升级官府大厅15级

@

升级石场12级

@

升级铁场12级

@

升级粮田15级

@

升级林场15级

@

升级兵营15级

@

升级国学院14级

@

升级酒馆14级

@

升级医馆14级

@

升级民居14级

@

升级仓库14级

@

升级牢房14级

@

升级桃园13级

@

升级城墙13级

@

升级瞭望塔13级

@

升级市场13级

@

升级校场13级

@

升级铁匠铺13级

@

升级势力要塞13级

@

升级官府大厅16级

@

升级石场13级

@

升级铁场13级

@

升级粮田16级

@

升级林场16级

@

升级兵营16级

@

升级国学院15级

@

升级酒馆15级

@

升级医馆15级

@

升级民居15级

@

升级仓库15级

@

升级牢房15级

@

升级桃园14级

@

升级城墙14级

@

升级瞭望塔14级

@

升级市场14级

@

升级校场14级

@

升级铁匠铺14级

@

升级势力要塞14级

@

升级官府大厅17级

@

升级石场14级

@

升级铁场14级

@

升级粮田17级

@

升级林场17级

@

升级兵营17级

@

升级国学院16级

@

升级酒馆16级

@

升级医馆16级

@

升级民居16级

@

升级仓库16级

@

升级牢房16级

@

升级桃园15级

@

升级城墙15级

@

升级瞭望塔15级

@

升级市场15级

@

升级校场15级

@

升级铁匠铺15级

@

升级势力要塞15级

@

升级官府大厅18级

@

升级石场15级

@

升级铁场15级

@

升级粮田18级

@

升级林场18级

@

升级兵营18级

@

升级国学院17级

@

升级酒馆17级

@

升级医馆17级

@

升级民居17级

@

升级仓库17级

@

升级牢房17级

@

升级桃园16级

@

升级城墙16级

@

升级瞭望塔16级

@

升级市场16级

@

升级校场16级

@

升级铁匠铺16级

@

升级势力要塞16级

@

升级官府大厅19级

@

升级石场16级

@

升级铁场16级

@

升级粮田19级

@

升级林场19级

@

升级兵营19级

@

升级国学院18级

@

升级酒馆18级

@

升级医馆18级

@

升级民居18级

@

升级仓库18级

@

升级牢房18级

@

升级桃园17级

@

升级城墙17级

@

升级瞭望塔17级

@

升级市场17级

@

升级校场17级

@

升级铁匠铺17级

@

升级势力要塞17级

@

升级官府大厅20级

@

升级石场17级

@

升级铁场17级

@

升级粮田20级

@

升级林场20级

@

升级兵营20级

@

升级国学院19级

@

升级酒馆19级

@

升级医馆19级

@

升级民居19级

@

升级仓库19级

@

升级牢房19级

@

升级桃园18级

@

升级城墙18级

@

升级瞭望塔18级

@

升级市场18级

@

升级校场18级

@

升级铁匠铺18级

@

升级势力要塞18级

@

升级官府大厅21级

@

升级石场18级

@

升级铁场18级

@

升级粮田21级

@

升级林场21级

@

升级兵营21级

@

升级国学院20级

@

升级酒馆20级

@

升级医馆20级

@

升级民居20级

@

升级仓库20级

@

升级牢房20级

@

升级桃园19级

@

升级城墙19级

@

升级瞭望塔19级

@

升级市场19级

@

升级校场19级

@

升级铁匠铺19级

@

升级势力要塞19级

@

升级官府大厅22级

@

升级石场19级

@

升级铁场19级

@

升级粮田22级

@

升级林场22级

@

升级兵营22级

@

升级国学院21级

@

升级酒馆21级

@

升级医馆21级

@

升级民居21级

@

升级仓库21级

@

升级牢房21级

@

升级桃园20级

@

升级城墙20级

@

升级瞭望塔20级

@

升级市场20级

@

升级校场20级

@

升级铁匠铺20级

@

升级势力要塞20级

@

升级官府大厅23级

@

升级石场20级

@

升级铁场20级

@

升级粮田23级

@

升级林场23级

@

升级兵营23级

@

升级国学院22级

@

升级酒馆22级

@

升级医馆22级

@

升级民居22级

@

升级仓库22级

@

升级牢房22级

@

升级桃园21级

@

升级城墙21级

@

升级瞭望塔21级

@

升级市场21级

@

升级校场21级

@

升级铁匠铺21级

@

升级势力要塞21级

@

升级官府大厅24级

@

升级石场21级

@

升级铁场21级

@

升级粮田24级

@

升级林场24级

@

升级兵营24级

@

升级国学院23级

@

升级酒馆23级

@

升级医馆23级

@

升级民居23级

@

升级仓库23级

@

升级牢房23级

@

升级桃园22级

@

升级城墙22级

@

升级瞭望塔22级

@

升级市场22级

@

升级校场22级

@

升级铁匠铺22级

@

升级势力要塞22级

@

升级官府大厅25级

@

升级石场22级

@

升级铁场22级

@

升级粮田25级

@

升级林场25级

@

升级兵营25级

@

升级国学院24级

@

升级酒馆24级

@

升级医馆24级

@

升级民居24级

@

升级仓库24级

@

升级牢房24级

@

升级桃园23级

@

升级城墙23级

@

升级瞭望塔23级

@

升级市场23级

@

升级校场23级

@

升级铁匠铺23级

@

升级势力要塞23级

@

升级官府大厅26级

@

升级石场23级

@

升级铁场23级

@

升级粮田26级

@

升级林场26级

@

升级兵营26级

@

升级国学院25级

@

升级酒馆25级

@

升级医馆25级

@

升级民居25级

@

升级仓库25级

@

升级牢房25级

@

升级桃园24级

@

升级城墙24级

@

升级瞭望塔24级

@

升级市场24级

@

升级校场24级

@

升级铁匠铺24级

@

升级势力要塞24级

@

升级官府大厅27级

@

升级石场24级

@

升级铁场24级

@

升级粮田27级

@

升级林场27级

@

升级兵营27级

@

升级国学院26级

@

升级酒馆26级

@

升级医馆26级

@

升级民居26级

@

升级仓库26级

@

升级牢房26级

@

升级桃园25级

@

升级城墙25级

@

升级瞭望塔25级

@

升级市场25级

@

升级校场25级

@

升级铁匠铺25级

@

升级势力要塞25级

@

升级官府大厅28级

@

升级石场25级

@

升级铁场25级

@

升级粮田28级

@

升级林场28级

@

升级兵营28级

@

升级国学院27级

@

升级酒馆27级

@

升级医馆27级

@

升级民居27级

@

升级仓库27级

@

升级牢房27级

@

升级桃园26级

@

升级城墙26级

@

升级瞭望塔26级

@

升级市场26级

@

升级校场26级

@

升级铁匠铺26级

@

升级势力要塞26级

@

升级官府大厅29级

@

升级石场26级

@

升级铁场26级

@

升级粮田29级

@

升级林场29级

@

升级兵营29级

@

升级国学院28级

@

升级酒馆28级

@

升级医馆28级

@

升级民居28级

@

升级仓库28级

@

升级牢房28级

@

升级桃园27级

@

升级城墙27级

@

升级瞭望塔27级

@

升级市场27级

@

升级校场27级

@

升级铁匠铺27级

@

升级势力要塞27级

@

升级官府大厅30级

@

升级石场27级

@

升级铁场27级

@

升级粮田30级

@

升级林场30级

@

升级兵营30级

@

升级国学院29级

@

升级酒馆29级

@

升级医馆29级

@

升级民居29级

@

升级仓库29级

@

升级牢房29级

@

升级桃园28级

@

升级城墙28级

@

升级瞭望塔28级

@

升级市场28级

@

升级校场28级

@

升级铁匠铺28级

@

升级势力要塞28级

@

升级石场28级

@

升级铁场28级

@

升级国学院30级

@

升级酒馆30级

@

升级医馆30级

@

升级民居30级

@

升级仓库30级

@

升级牢房30级

@

升级桃园29级

@

升级城墙29级

@

升级瞭望塔29级

@

升级市场29级

@

升级校场29级

@

升级铁匠铺29级

@

升级势力要塞29级

@

升级石场29级

@

升级铁场29级

@

升级桃园30级

@

升级城墙30级

@

升级瞭望塔30级

@

升级市场30级

@

升级校场30级

@

升级铁匠铺30级

@

升级势力要塞30级

@

升级石场30级

@

升级铁场30级

@

世界地图选择一名非盟友玩家并对其主城发起进攻

@

酒馆-寻访，寻访一次

@

战胜流寇1次

@

训练刀兵100

@

训练枪兵100

@

训练弓兵100

@

训练骑兵100

@

在势力里捐献一次科技

@

战胜土匪1次

@

世界地图采集粮食3000

@

世界地图采集木头3000

@

世界地图采集石头3000

@

世界地图采集铁矿3000

@

在背包中选择粮食提升类道具并使用

@

在背包中选择木材提升类道具并使用

@

在背包中选择石头提升类道具并使用

@

在背包中选择铁矿提升类道具并使用

@

酒馆-寻访，打探五次

@

治疗200伤兵

@

酒馆-宴请，使用一个宴请令

@

战胜山贼1次

@

攻占一座县城

@

攻打一次势力怪物

@

剿灭建业叛军

@

捐献成都资源

@

安抚洛阳民心

@

剿灭许昌叛军

@

捐献邺资源

@

安抚下邳民心

@

剿灭北海叛军

@

捐献寿春资源

@

安抚长沙民心

@

剿灭交趾叛军

@

捐献汉中资源

@

安抚濮阳民心

@

剿灭长安叛军

@

捐献敦煌资源

@

安抚太原民心

@

剿灭北平叛军

@

捐献安定资源

@

安抚天水民心

@

剿灭扶风叛军

@

捐献谯资源

@

安抚汝南民心

@

剿灭颍川叛军

@

捐献上党资源

@

安抚晋阳民心

@

剿灭乐平叛军

@

捐献日南资源

@

安抚南海民心

@

剿灭九真叛军

@

捐献陈留资源

@

安抚山阳民心

@

剿灭泰山叛军

@

捐献梓潼资源

@

安抚巴西民心

@

剿灭巴东叛军

@

捐献江夏资源

@

安抚南阳民心

@

剿灭襄阳叛军

@

捐献代资源

@

安抚上谷民心

@

剿灭渔阳叛军

@

捐献渤海资源

@

安抚平原民心

@

剿灭巨鹿叛军

@

捐献庐江资源

@

安抚淮南民心

@

剿灭丹阳叛军

@

捐献东莞资源

@

安抚小沛民心

@

剿灭琅琊叛军

@

捐献东莱资源

@

安抚济南民心

@

剿灭临淄叛军

@

捐献威武资源

@

安抚金城民心

@

剿灭酒泉叛军

@

酒馆-打探，打探一次

@

任意选择一个升级中的建筑使用一次加速道具

@

任意选择一个行军中的队伍使用一次加速道具

@

任意选择一个升级中的科技使用一次加速道具

@

治疗至少一个伤兵

@

任意选择一个建筑完成升级

@

任意选择一个科技完成升级

@

任意选择一件装备完成升级

@

选择任意装备进行一次强化

@

选择任意装备进行一次附魔

@

在背包中使用粮食提升类道具一次

@

在背包中使用木材提升类道具一次

@

在背包中选择粮食提升类道具并使用两个

@

在背包中选择木材提升类道具并使用两个

@

被掠夺时驻防城墙或掠夺敌人则有可能俘虏敌将

@

可对县城发起集结，也可在势力要塞加入集结

@

攻占任意一座城池，建议选择县城或者小城

@

高丽军需官

@

高丽募兵官

@

高丽统帅官

@

天照军需官

@

天照募兵官

@

天照统帅官

@

鲜卑军需官

@

鲜卑募兵官

@

鲜卑统帅官

@

贵霜军需官

@

贵霜募兵官

@

贵霜统帅官

@

高丽反攻使者

@

天照反攻使者

@

鲜卑反攻使者

@

贵霜反攻使者

@

前锋大营

@

世界遗迹

@

名人堂副本只会消耗精力，不会损失士兵，将领也不会受到任何影响。正式开始之前需要布阵，布阵完毕点击开始即可挑战名人堂。

@

在名人堂左上角可以查看当前关卡的胜利条件。

@

据点势力分为敌方、友方、中立三个势力，名人堂正式开始之后势力据点之间也会存在军事行动，我们的主要目标是消灭敌方据点。

@

势力据点之间的军事行动会触发一些事件，这些事件要及时的处理，不然会影响到据点对我们的友好度。

@

攻占某些据点可获得增益状态，通过事件建立据点与据点之间的外交也可获得增益状态。

@

搜查攻占的据点可获得计谋，通过外交事件也可以获得计谋。长按图标可查看详情。

@

1.由首领和副首领先花费势力资金竞投资格，普通玩家无法操作。

@

2.竞投金额不会及时返还，所以请想好了再投资。

@

3.可以查看当前城池的投注记录，知己知彼才可百战百胜。

@

4.有资格时会自动选择自己势力，没有时也可以选择一方势力进行支持。

@

5.点击参与争夺即可派遣部队前往战斗。

@

6.可在世界地图上看到实时军情，战斗均会根据结果增加积分。

@

7.战况实时展示，请及时调整战略。

@

8.战果展示，城池效果包括城池商品以及各类加成。

@

1.外敌主面板上可以查看外敌当前状态、长城修筑进度、边防军战力等信息。

@

2.外敌前线报告有很多第一手情报，请及时查看。

@

3.前往外敌区域，可以选择对应的支援方式贡献自己的力量。

@

4.外敌来进攻时可以自行选择适当等级的怪物进攻以获取名望值。

@

5.外敌商人会携带大量资源，但是购买时会额外附加罪恶值，罪恶值过高会有惩罚。

@

6.所有对外敌做出贡献的地方都会奖励名望，可在名望商店兑换珍贵道具。

@

1.不同的时间点，可行动的范围大小不一样，攻击的距离也不一样.

@

2.选中武将之后，选择可行动范围内的格子然后点击行军按钮即可行走到指定位置.

@

3.将部队前行至森林里面可获得偷袭效果.

@

4.将部队行军至兵营附近可恢复兵力.

@

战胜世界地图上的敌人和对资源点进行采集，可以获得装备和城池建设所需要的资源。

@

加入势力之后，主人可与势力盟友一起争夺大地图上的各个城池，占领后可获得丰厚的奖励。

@

我们最终的目标，就是联合势力盟友，占领世界地图最中心的皇城，一统天下。

@

过关斩将可以获得大量的将魂和武将碎片用来给武将提升星级。

@

名人堂可以获得大量的装备进阶材料用来给武将的装备提升品质。

@

外敌入侵活动可以获得大量的资源和道具，抵御成功之后还可以反攻其领地，探索全新的玩法和地图。

@

完成日常任何和活动可以获得大量的功勋封侯拜相获得官职，官职级别越高可领取的俸禄越丰富。

@

名人堂指引

@

州府争夺指引

@

外敌入侵引导

@

开始以及胜利条件

@

军事行动重要信息

@

查看状态以及计谋

@

州府争夺说明

@

外敌玩法说明

@

名人堂说明

@

章节结束说明

@

刀盾兵

@

藤甲兵

@

陷阵营

@

无当飞军

@

御林军

@

丹阳精兵

@

长枪兵

@

精锐枪兵

@

黑山军

@

青州兵

@

白耳精兵

@

大戟士

@

长弓兵

@

元戎弩兵

@

先登死士

@

游骑弓兵

@

虎卫弓军

@

白马义从

@

轻骑兵

@

重骑兵

@

虎豹骑

@

西凉铁骑

@

并州狼骑

@

飞熊军

@

弩车

@

滚木

@

火炮

@

机关弩

@

冲车

@

灭龙炮

@

隐兵1

@

隐兵2

@

隐兵3

@

隐兵4

@

隐兵5

@

隐兵6

@

拿着最普通的朴刀，干着最累的活；炮灰的首选

@

强化了武器的刀兵，由于大刀的距离优势，面对低级兵如砍瓜切菜，但持续找都能力不高

@

陷阵营是东汉末期一支独特的部队，人数不多，但作战极为勇猛；在高顺的长期训练之下，为吕布割据一方立下汗马功劳

@

无当飞军是诸葛亮亲自打造的神秘特种部队，身披铁甲，携带弓弩和毒箭，精于防守作战、固若金汤

@

出身于丹阳郡的精壮兵士，吴国的丹阳太守沈莹对晋作战时仅率500余丹阳兵便突破晋军的坚牢防守。丹阳兵之勇令人闻风丧胆。

@

陷阵之志，有死无生；配置有长刀，重型铠甲，防御力极强，输出有保证；在高顺的长期训练之下，为吕布割据一方立下汗马功劳

@

手持长枪的士兵，必须近距离作战，战损极大

@

长枪在手，天下我有，军阵之中的推进利器，必不可少，有一定的距离优势，面对低级别士兵有绝对优势

@

一支农民起义军，虽然装备不够精良，但是骁勇善战，杀伤力依然不可小觑

@

枪兵之中的精英，百里挑一，战法娴熟，在大多数对决中占优势

@

蜀汉的精锐部队，也是刘备麾下的近卫军，此军曾多次救刘备于危难之时，后又镇守蜀汉关东部，立下赫赫功勋

@

大戟士为配置有大戟，重型铠甲重装步兵，和陷阵营一攻一防，两者组合可以横扫天下

@

手持长弓的远程部队，面对近战兵有一定的距离优势

@

部队配备弩箭，在攻击力和距离上提升不少，输出可观

@

强化了弓箭的威力，强弩的杀伤力极强，可破轻甲，战力大大提升

@

游骑兵是一支武力强悍的精锐部队，装备精良，骁勇善战，升级后的强弩射出的箭矢伤害是普通弓箭手的十几倍

@

虎卫军在攻击时，犹如猛虎下山，迅猛之极，装备了诸葛连弩的射手，能在短时间内发射大量箭矢，输出极高

@

义之所至，白马相随，苍天可鉴，白马为证！白马公孙瓒的王牌部队，全由精锐射手组成，身骑白马，灵动迅捷，纵横乌桓，名扬边疆

@

装备简易的轻骑兵，但速度极快

@

马上穿戴有铠甲，增强了防御力，但也减慢了速度，克制防御力弱的部队

@

“虎豹骑”一直是曹魏征战沙场最为勇猛的一支部队，统帅均为曹魏直系将领，重要程度可见一般。战斗力极强，作战时像虎豹一样迅猛。

@

最具有攻击力的骑兵精锐部队。这支军队是由西凉人组成，所以叫西凉铁骑。在战场上，马超率领的西凉铁骑是能够和“虎豹骑”相抗衡的兵种。

@

并州狼骑为吕布所率，纵横天下的无敌之师。身着轻甲，手持长枪，并配有角弓，战斗力十分强劲。吕布在投靠袁绍时曾靠数百个并州飞骑冲破张燕的万众精兵

@

飞熊军全部是由西凉军中的精英和能人异士组成且装备精良，能“力能负五百斤，日行七百里”

@

杂货铺

@

势力商店

@

名望商店

@

高丽商人

@

天照商人

@

鲜卑商人

@

贵霜商人

@

积分商店

@

铁匠铺商店

@

市集建立后解锁

@

加入势力后解锁

@

外敌开放后解锁

@

市集5级的时候解锁

@

开放抽奖后解锁

@

铁匠铺5级的时候解锁

@

建业叛军

@

成都叛军

@

洛阳叛军

@

许昌叛军

@

邺叛军

@

下邳叛军

@

北海叛军

@

寿春叛军

@

长沙叛军

@

交趾叛军

@

汉中叛军

@

濮阳叛军

@

长安叛军

@

敦煌叛军

@

太原叛军

@

北平叛军

@

安定叛军

@

天水叛军

@

扶风叛军

@

谯叛军

@

汝南叛军

@

颍川叛军

@

上党叛军

@

晋阳叛军

@

乐平叛军

@

日南叛军

@

南海叛军

@

九真叛军

@

陈留叛军

@

山阳叛军

@

泰山叛军

@

梓潼叛军

@

巴西叛军

@

巴东叛军

@

江夏叛军

@

南阳叛军

@

襄阳叛军

@

代叛军

@

上谷叛军

@

渔阳叛军

@

渤海叛军

@

平原叛军

@

巨鹿叛军

@

庐江叛军

@

淮南叛军

@

丹阳叛军

@

东莞叛军

@

小沛叛军

@

琅琊叛军

@

东莱叛军

@

济南叛军

@

临淄叛军

@

武威叛军

@

金城叛军

@

酒泉叛军

@

山贼精英

@

土匪精英

@

流寇精英

@

叛军精英

@

山贼首领

@

土匪首领

@

流寇首领

@

叛军首领

@

高丽城池

@

高丽村庄

@

怪人

@

异兽

@

神秘的洞口

@

少女

@

天照幕府

@

天照村庄

@

怪异的人

@

鲜卑王营

@

鲜卑帐篷

@

贵霜寺院

@

贵霜小庙

@

空闲

@

升级

@

研究科技

@

行军中

@

训练中

@

返回中

@

采集中

@

采集行军中

@

协防中

@

协防行军中

@

攻打玩家行军中

@

驻防中

@

攻城行军中

@

讨伐行军中

@

运镖中

@

运镖战斗中

@

雇佣中

@

雇佣等待中

@

集结准备

@

集结行军

@

势力押镖准备中

@

势力押镖中

@

劫镖行军中

@

战斗中

@

驻防行军中

@

等待战斗中

@

攻击势力行军中

@

遗迹探索中

@

遗迹探索行军中

@

城池任务行军

@

集权

@

诛宦

@

制衡

@

仁德

@

贪狼

@

龙鸣

@

血戟

@

武圣

@

神威

@

怒面

@

坠日

@

虎痴

@

开明

@

壮斧

@

怒斩

@

压制

@

笃义

@

破军

@

奇袭

@

破吴

@

重击

@

斩渊

@

平虏

@

奋威

@

止啼

@

突刺

@

庇佑

@

无畏

@

破羌

@

箭落

@

雄姿

@

英魂

@

断斧

@

旋刃

@

万钧

@

天罚

@

邪炎

@

突石

@

奇佐

@

留香

@

献策

@

乱武

@

社稷

@

刚直

@

镇卫

@

计威

@

风起

@

克己

@

护军

@

奋武

@

遗策

@

灭迹

@

天义

@

乱击

@

忠侯

@

烽火

@

暗箭

@

画魂

@

御策

@

命策

@

烈刃

@

乱舞

@

急袭

@

业炎

@

奔袭

@

狼牙

@

崩坏

@

夺刃

@

陷阵

@

无坚

@

连破

@

当先

@

攻袭

@

攻心

@

狙猎

@

制魂

@

焚心

@

暴虐

@

先行

@

罂粟

@

勇武

@

苦肉

@

弥坚

@

恒伤

@

魅惑

@

莲华

@

炫灯

@

妙手

@

月斩

@

固本

@

心刺

@

驱豹

@

神鸢

@

羽化

@

圣光

@

断肠

@

回梦

@

星落

@

无双

@

初级计策

@

中级计策

@

高级计策

@

初级减耗

@

中级减耗

@

高级减耗

@

初级攻强

@

中级攻强

@

高级攻强

@

初级物防

@

中级物防

@

高级物防

@

初级法强

@

中级法强

@

高级法强

@

初级法防

@

中级法防

@

高级法防

@

初级坚挺

@

中级坚挺

@

高级坚挺

@

初级反弹

@

中级反弹

@

高级反弹

@

初级减伤

@

中级减伤

@

高级减伤

@

初级破墙

@

中级破墙

@

高级破墙

@

初级献祭

@

中级献祭

@

高级献祭

@

初级血咒

@

中级血咒

@

高级血咒

@

初级狂暴

@

中级狂暴

@

高级狂暴

@

初级催命

@

中级催命

@

高级催命

@

初级专注

@

中级专注

@

高级专注

@

初级坚韧

@

中级坚韧

@

高级坚韧

@

初级缠身

@

中级缠身

@

高级缠身

@

初级嗜血

@

中级嗜血

@

高级嗜血

@

刀兵普攻1段

@

弓兵近距离普攻

@

弓兵远普攻1段

@

刀兵普攻2段

@

刀兵普攻3段

@

刀兵普攻4段

@

弓兵远普攻2段

@

弓兵远普攻3段

@

器械普攻

@

二类将领远程攻击2段

@

二类将领近战攻击2段

@

猛攻

@

集中权力对所有敌军分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时为所有友军添加一个可吸收其伤害量80%的护罩，持续3秒

@

挥剑对距离自己最近的2个敌方目标分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时鼓舞所有友军，使其物攻和法攻各提升10%，持续3秒

@

施展制衡手段，对单个目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时净化所有友军，使其物防和法防各增加10%，持续3秒

@

略施雄才，对敌方血量最少的目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时为所有友军回复10%生命值

@

释放贪狼绝技，对单个目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其双防各降低10%，同时自身获得20%吸血效果，持续3秒

@

挥舞长枪，施展龙鸣绝技，对自身周围目标分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使自身3秒内不受任何效果影响，吸血增加20%

@

抡起双戟，对当前攻击目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身30%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身32%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身34%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身36%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身38%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身40%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身42%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身44%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身46%血量

@

抡起双戟，对当前攻击敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时回复自身48%血量

@

释放武圣光芒召唤出青龙，对前方敌人各造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时青龙余威使其沉默1秒

@

挥舞长枪，对前方敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并将其击退

@

怒发冲冠，对自身周围敌人各造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其眩晕1.5秒

@

弯弓搭箭，对距离自己最远的敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使该目标双防各降低8%，持续3秒

@

频繁挥舞大锤，对自身周围敌人各造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并嘲讽最近的敌人，同时提升自身12%物理防御，持续3秒

@

对当前攻击目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并在接下来的3秒内使自身双防双攻各增加4%

@

挥动铁斧，对前方目标分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并将他们击退

@

挥舞大刀，对周围敌军各造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使全部敌军物防降低4%，持续3秒

@

对最远敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时施加诅咒，使其3秒内受到的伤害增加10%，同时自身吸血提升10%

@

舞动双锏，对血量最少敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时5秒内自身受到的所有伤害降低50%

@

对自身范围内敌人各造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其沉默1秒

@

发动奇袭，对当前攻击目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其3秒内物防降低12%,同时自身反弹25%伤害

@

挥动铁爪，对前方敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使自身3秒内不受任何伤害，不受任何效果影响

@

挥舞重剑，对当前攻击目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并在接下来的3秒内使其双防各降低6%，同时获得20%吸血效果

@

舞动铁刃，嘲讽最近的敌人并对其造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时将自身受到伤害的30%反弹给伤害来源，持续3秒

@

挥动武器，对前方敌人各造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并增加自身的物攻法防各8%，同时自身不受任何效果影响，持续3秒

@

奋力一击，嘲讽目标，对其造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时3秒内自身减伤15%

@

舞动双刃，净化全部友军，对前方敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使全部友军物防、法攻各增加8%，持续3秒

@

对目标敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并回复自身造成伤害30%的血量,同时3秒内吸血提升10%

@

对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害的同时不受任何效果影响，持续3秒

@

对敌方造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害的同时增加自身双防各6%，同时反弹伤害30%，持续3秒

@

舞动长枪，对目标敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并将其击退

@

释放箭落，对前方敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其眩晕1秒

@

挥刀对血量最多的敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其3秒内双攻降低6%

@

释放英魂，对前方敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使自身双防增加7%，同时获得一个吸收其总伤害量60%的护盾，持续3秒

@

释放断斧，对前方敌人各造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并净化己方友军

@

释放旋刃，对目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使自身双攻增加6%，持续3秒

@

耗费3秒凝聚万钧之力，对大范围敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害

@

召唤天雷，对前方大范围内敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其眩晕1秒

@

施放邪炎，沉默全部敌军1秒，并使其每隔3秒受到<color=#189DE2>{0}</color>伤害，持续10秒

@

释放落石，对小范围内敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并使其眩晕1秒

@

挥刀对敌军血量最少的武将造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其沉默1秒

@

挥动羽扇，对前方敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并沉默范围内敌人1秒

@

挥舞双刀，对自身周围敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并眩晕1秒

@

发动计谋，对敌方造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时随机使两名友军双攻各增加4%，并使自身受到伤害减少10%，持续3秒

@

经过3秒引导，对敌军全军各造成<color=#189DE2>{0}</color>法术伤害，并使其双防各降低10%，持续3秒

@

以正气御剑，对血量最低敌军造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其沉默0.5秒

@

挥舞大锤，对目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并在3秒内反弹30%伤害

@

对目标敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其眩晕1秒

@

对目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并将其击退

@

嘲讽附近敌人，对自身周围敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并提升自身8%双攻,持续3秒

@

挥舞羽扇，对当前敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并净化所有友军

@

对当前目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并使其双防各降低6%，持续3秒

@

对当前目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并使自身双防各提升6%，持续3秒

@

技能造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并降低对方12%物防，持续3秒

@

对当前目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并回复自身6%血量

@

对当前目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并嘲讽1秒

@

双手持刀，对当前目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并嘲讽1.5秒，同时3秒内不受到任何效果影响

@

对一个敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害的同时回复自身8%血量

@

对单个目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并使其沉默1秒

@

单体攻击，造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并眩晕1秒

@

单体攻击，对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并降低其12%法防，持续3秒

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并使其眩晕1秒

@

挥动烈刃，对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害

@

双手持刀，对前方敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使自身3秒内反弹30%伤害

@

对目标武将造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时2秒内反弹20%伤害

@

挥舞大刀，对单个敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使自身3秒内受到伤害减少10%

@

嘲讽附近敌人，对自身周围目标分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并将其击退

@

对前方范围敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并给自身施加一个吸收总伤害40%的护盾，持续3秒

@

对单个敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并给自身施加一个吸收总伤害30%的护盾，持续3秒

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并净化己方友军

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并使其沉默1秒

@

对单个目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害的同时使自身受到的伤害减少5%,持续3秒

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并提升自身8%物防,持续3秒

@

对自身周围敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害

@

对单个目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害的同时回复自己当前血量30%的生命值

@

对单个目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时提升自身12%物攻,持续3秒

@

挥动武器对当前目标连续发动攻击，总计造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，且3秒内造成伤害的30%转化为自身血量

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时降低敌人6%法防,持续3秒

@

施展毒医术，对敌方血量最高的单位造成<color=#189DE2>{0}</color>法术伤害，并将伤害量的60%转化为自己的血量

@

对单个敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时降低敌人6%法攻,持续3秒

@

嘲讽目标，对当前敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害并降低其12%物防,持续3秒

@

魅惑一名敌军，对其造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时使其无法攻击和放技能，10秒后再次受到相同伤害

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，有30%的概率使该伤害翻三倍

@

施放技能后，对敌方造成伤害的同时随机给己方两名友军回复20%血量

@

施放技能后，对敌方造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害的同时随机给己方两名友军回复20%血量

@

释放回春之箭，对前方敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时为全体友军回复伤害的60%血量

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，有30%概率重置技能CD

@

施放固本，对目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害的同时增加血量最少的一名友军法攻法防各8%，持续3秒，并为其回复30%血量

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时给所有友军释放可吸收该伤害50%的护罩，持续3秒

@

嘲讽附近的敌人并对其造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时净化己方友军

@

对范围内敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并沉默所有敌人1.5秒

@

施放羽化技能，对前方小范围敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使该范围内敌人眩晕1秒

@

催动圣光，挥舞双刃，对当前目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并提升自身12%物攻,持续3秒

@

断肠腐骨，诅咒两名敌军，使其每秒受到<color=#189DE2>{0}</color>伤害，持续10秒，并被沉默1秒

@

对距离自己最远的一名敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其3秒内双攻各降低8%

@

流星陨落，对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并在3秒内开启刃甲，反弹受到的所有伤害

@

对周身小范围内敌人分别造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并在3秒内不受任何效果影响

@

主动技能冷却减少1秒

@

主动技能冷却减少1.5秒

@

主动技能冷却减少2秒

@

主动技能怒气消耗减少5

@

主动技能怒气消耗减少10

@

主动技能怒气消耗减少15

@

物攻增加10点

@

物攻增加20点

@

物攻增加30点

@

物防增加10点

@

物防增加20点

@

物防增加30点

@

法攻增加10点

@

法攻增加20点

@

法攻增加30点

@

法防增加10点

@

法防增加20点

@

法防增加30点

@

当剩余兵力降低至30%时，增加50点物攻物防，单场战斗只生效一次

@

当剩余兵力降低至40%时，增加80点物攻物防，单场战斗只生效一次

@

当剩余兵力降低至50%时，增加100点物攻物防，单场战斗只生效一次

@

自身受到伤害的10%反弹给伤害来源；

@

自身受到伤害的15%反弹给伤害来源；

@

自身受到伤害的20%反弹给伤害来源；

@

减少自身受到伤害的10%；

@

减少自身受到伤害的15%；

@

减少自身受到伤害的20%；

@

攻打城墙时最终伤害额外增加20%

@

攻打城墙时最终伤害额外增加30%

@

攻打城墙时最终伤害额外增加40%

@

自身死亡后，全体友军双攻双防各增加10

@

自身死亡后，全体友军双攻双防各增加20

@

自身死亡后，全体友军双攻双防各增加30

@

自身死亡后，全体敌军双攻双防各降低10

@

自身死亡后，全体敌军双攻双防各降低20

@

自身死亡后，全体敌军双攻双防各降低30

@

暴击增加10点

@

暴击增加20点

@

暴击增加30点

@

暴击伤害增加10点

@

暴击伤害增加20点

@

暴击伤害增加30点

@

格挡增加10点

@

格挡增加20点

@

格挡增加30点

@

韧性增加10点

@

韧性增加20点

@

韧性增加30点

@

攻击速度增加10点

@

攻击速度增加20点

@

攻击速度增加30点

@

吸血增加2%

@

吸血增加4%

@

吸血增加6%

@

刀兵普攻

@

弓兵远距离普攻

@

将领秒kill3远攻

@

将领秒kill3近攻

@

对单体目标造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害

@

对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并在3秒内不受任何效果影响

@

对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其沉默1秒

@

对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并使其眩晕1秒

@

对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并净化己方友军

@

对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，并回复自身30%血量

@

对敌人造成<color=#189DE2>{0}</color>伤害，同时自身减伤15%

@

累积充值30元

@

累积充值80元

@

累积充值150元

@

累积充值300元

@

累积充值500元

@

累积充值1000元

@

白银

@

玩家经验

@

武将经验

@

天赋点

@

活跃点

@

势力资金

@

势力科技积分

@

势力贡献

@

势力战功

@

体力

@

精力

@

名望

@

成就积分

@

势力经验

@

外敌罪恶值

@

势力铜币

@

势力粮食

@

势力木材

@

势力石材

@

势力铁矿

@

寻访积分

@

功勋值

@

小袋粮食

@

小捆木材

@

小袋石料

@

小袋铁矿

@

小袋铜钱

@

大捆粮食

@

大捆木材

@

大袋铁矿

@

大袋石料

@

大串铜钱

@

一车粮食

@

一车木材

@

一车铁矿

@

一车石料

@

一车铜钱

@

大车粮食

@

大车木材

@

大车铁矿

@

大车石料

@

大车铜钱

@

初级资源箱

@

中级资源箱

@

高级资源箱

@

特级资源箱

@

顶级资源箱

@

超大车粮食

@

超大车木材

@

超大车铁矿

@

超大车石料

@

超大车铜钱

@

行军令

@

急行令

@

初级神行符

@

中级神行符

@

高级神行符

@

初级医典

@

中级医典

@

高级医典

@

特级医典

@

初级考工记

@

中级考工记

@

高级考工记

@

初级鲁班术

@

中级鲁班术

@

高级鲁班术

@

特级鲁班术

@

初级兵典

@

中级兵典

@

高级兵典

@

初级通用令

@

中级通用令

@

高级通用令

@

特级通用令

@

顶级通用令

@

通用秘典

@

曹操碎片

@

袁绍碎片

@

孙权碎片

@

刘备碎片

@

吕布碎片

@

赵云碎片

@

典韦碎片

@

关羽碎片

@

马超碎片

@

张飞碎片

@

黄忠碎片

@

许褚碎片

@

姜维碎片

@

庞德碎片

@

文丑碎片

@

孙策碎片

@

太史慈碎片

@

颜良碎片

@

甘宁碎片

@

张郃碎片

@

曹彰碎片

@

夏侯惇碎片

@

文鸯碎片

@

周泰碎片

@

张辽碎片

@

魏延碎片

@

邓艾碎片

@

高览碎片

@

张绣碎片

@

夏侯渊碎片

@

华雄碎片

@

孙坚碎片

@

徐晃碎片

@

关平碎片

@

诸葛亮碎片

@

司马懿碎片

@

周瑜碎片

@

庞统碎片

@

郭嘉碎片

@

荀彧碎片

@

鲁肃碎片

@

贾诩碎片

@

陆逊碎片

@

陈宫碎片

@

文聘碎片

@

沮授碎片

@

徐庶碎片

@

吕蒙碎片

@

法正碎片

@

程昱碎片

@

荀攸碎片

@

李儒碎片

@

诸葛谨碎片

@

周仓碎片

@

曹仁碎片

@

郭图碎片

@

逢纪碎片

@

钟会碎片

@

毛玠碎片

@

刘晔碎片

@

黄权碎片

@

诸葛诞碎片

@

黄盖碎片

@

公孙瓒碎片

@

关兴碎片

@

纪灵碎片

@

马岱碎片

@

于禁碎片

@

邓忠碎片

@

高顺碎片

@

乐进碎片

@

李典碎片

@

李恢碎片

@

李严碎片

@

凌统碎片

@

马忠碎片

@

满宠碎片

@

司马师碎片

@

董卓碎片

@

田豫碎片

@

华佗碎片

@

夏侯霸碎片

@

徐盛碎片

@

严颜碎片

@

张任碎片

@

貂蝉碎片

@

甄宓碎片

@

大乔碎片

@

小乔碎片

@

孙尚香碎片

@

蔡文姬碎片

@

马云禄碎片

@

祝融碎片

@

黄月英碎片

@

诸葛果碎片

@

关凤碎片

@

张春华碎片

@

步练师碎片

@

张星彩碎片

@

吕玲绮碎片

@

初级经验书

@

中级经验书

@

高级经验书

@

特级经验书

@

顶级经验书

@

技能升级书

@

初级技能箱

@

瓷器

@

丹炉

@

书画

@

夜明珠

@

和氏璧

@

宴请令

@

将魂

@

寻访令

@

打探令

@

美酒

@

象牙

@

水晶

@

古董

@

无相荷叶盔

@

无相素禅衣

@

无相长裤

@

无相尖头履

@

无相柳叶刀

@

古月紫缨盔

@

古月熟铜甲

@

古月大叶袍

@

古月皮靴

@

古月九环刀

@

无极豹头盔

@

无极环锁铠

@

无极铜丝袍

@

无极之靴

@

无极赤刀

@

凤离雪莲盔

@

凤离银叶甲

@

凤离锁子袍

@

凤离千里靴

@

凤离宝环刃

@

清风珍珠冠

@

清风盘龙甲

@

清风凤凰袍

@

清风乘龙靴

@

清风寒月刃

@

勇绝素缨盔

@

勇绝掩心甲

@

勇绝战甲裙

@

勇绝齐头履

@

勇绝宿铁刀

@

震弘冲天盔

@

震弘赤铜甲

@

震弘细鳞袍

@

震弘战靴

@

震弘千牛刀

@

雷芒虎头盔

@

雷芒寒江甲

@

雷芒刺长袍

@

雷芒虎皮靴

@

雷芒双锋刀

@

虎翼玲珑盔

@

虎翼连环甲

@

虎翼战袍

@

虎翼利刃靴

@

虎翼偃月刀

@

鸣鸿夜明盔

@

鸣鸿百战甲

@

鸣鸿赤金袍

@

鸣鸿战天靴

@

鸣鸿夺命刀

@

芒刺乌油盔

@

芒刺护心甲

@

芒刺大口裤

@

芒刺翘头履

@

芒刺云头刀

@

昆吾狻猊盔

@

昆吾筩袖铠

@

昆吾荷叶袍

@

昆吾高统靴

@

昆吾板门刀

@

灵犀狮子盔

@

灵犀明光铠

@

灵犀碎玉裙

@

灵犀短靴

@

灵犀大横刀

@

引月拦云帽

@

引月银炼甲

@

引月银丝袍

@

引月疾风靴

@

引月卧龙扇

@

乾坤紫金帽

@

乾坤万龙甲

@

乾坤流星袍

@

乾坤飞云靴

@

乾坤日月扇

@

环玦

@

水仓玉

@

信圭

@

环圭

@

繁露

@

震弘战刃图

@

震弘头甲图

@

震弘战甲图

@

震弘裤子图

@

震弘战靴图

@

雷芒战刃图

@

雷芒头甲图

@

雷芒战甲图

@

雷芒裤子图

@

雷芒战靴图

@

虎翼战刃图

@

虎翼头甲图

@

虎翼战甲图

@

虎翼裤子图

@

虎翼战靴图

@

鸣鸿战刃图

@

鸣鸿头甲图

@

鸣鸿战甲图

@

鸣鸿裤子图

@

鸣鸿战靴图

@

昆吾龙刺图

@

昆吾头巾图

@

昆吾软甲图

@

昆吾长裙图

@

昆吾短靴图

@

灵犀龙刺图

@

灵犀头巾图

@

灵犀软甲图

@

灵犀长裙图

@

灵犀短靴图

@

引月龙刺图

@

引月头巾图

@

引月软甲图

@

引月长裙图

@

引月短靴图

@

乾坤龙刺图

@

乾坤头巾图

@

乾坤软甲图

@

乾坤长裙图

@

乾坤短靴图

@

古月利刃图

@

古月头盔图

@

古月铠甲图

@

古月下摆图

@

古月疾靴图

@

无极利刃图

@

无极头盔图

@

无极铠甲图

@

无极下摆图

@

无极疾靴图

@

凤离利刃图

@

凤离头盔图

@

凤离铠甲图

@

凤离下摆图

@

凤离疾靴图

@

清风利刃图

@

清风头盔图

@

清风铠甲图

@

清风下摆图

@

清风疾靴图

@

水仓玉佩图

@

信圭玉佩图

@

环圭玉佩图

@

繁露玉佩图

@

1级升阶料

@

2级升阶料

@

3级升阶料

@

4级升阶料

@

1级天攻石

@

2级天攻石

@

3级天攻石

@

4级天攻石

@

5级天攻石

@

6级天攻石

@

7级天攻石

@

1级地攻石

@

2级地攻石

@

3级地攻石

@

4级地攻石

@

5级地攻石

@

6级地攻石

@

7级地攻石

@

1级天卫石

@

2级天卫石

@

3级天卫石

@

4级天卫石

@

5级天卫石

@

6级天卫石

@

7级天卫石

@

1级地卫石

@

2级地卫石

@

3级地卫石

@

4级地卫石

@

5级地卫石

@

6级地卫石

@

7级地卫石

@

1级暴击石

@

2级暴击石

@

3级暴击石

@

4级暴击石

@

5级暴击石

@

6级暴击石

@

7级暴击石

@

1级致命石

@

2级致命石

@

3级致命石

@

4级致命石

@

5级致命石

@

6级致命石

@

7级致命石

@

1级坚韧石

@

2级坚韧石

@

3级坚韧石

@

4级坚韧石

@

5级坚韧石

@

6级坚韧石

@

7级坚韧石

@

1级格挡石

@

2级格挡石

@

3级格挡石

@

4级格挡石

@

5级格挡石

@

6级格挡石

@

7级格挡石

@

装备精华

@

强化石

@

强化道具2

@

强化道具3

@

附魔道具1

@

附魔道具2

@

附魔道具3

@

升级道具1

@

升级道具2

@

升级道具3

@

低级金刚钻

@

中级金刚钻

@

高级金刚钻

@

特级金刚钻

@

顶级金刚钻

@

低级魔能石

@

中级魔能石

@

高级魔能石

@

特级魔能石

@

顶级魔能石

@

硫磺

@

倚天剑

@

吴王剑

@

双股剑

@

方天画戟

@

龙胆银亮枪

@

狂歌戟

@

青龙偃月刀

@

虎头湛金枪

@

丈八蛇矛

@

霸天锤

@

鹤羽扇

@

穷奇羽扇

@

绿绮琴

@

凤羽扇

@

鬼谋羽扇

@

疾风紫电枪

@

七星宝刀

@

月下美人扇

@

彩霓扇

@

琉璃弓

@

落月弓

@

朱雀扇

@

朱雀弓

@

惊雷闪

@

君主剑

@

霸王落日弓

@

麒麟牙

@

斩魄刀

@

三尖两刃刀

@

霸王枪

@

双铁戟

@

大夏龙雀

@

缚龙索

@

血龙牙

@

紫电闪

@

宝雕弓

@

凤嘴刀

@

断水斩

@

钩镰刀

@

虎魄刀

@

朱雀刀

@

古锭刀

@

破天斧

@

军师扇

@

冰火扇

@

玄武扇

@

火云刀

@

玄武杖

@

白虎扇

@

破甲枪

@

九节杖

@

透甲枪

@

神龙杖

@

绕梁琴

@

焦尾琴

@

银亮枪

@

琉璃扇

@

春雷琴

@

惊雷枪

@

月牙戟

@

虎头刀

@

山河扇

@

镔铁矛

@

倚天剑图纸

@

吴王剑图纸

@

双股剑图纸

@

方天画戟图

@

龙胆银枪图

@

狂歌戟图纸

@

青龙偃月图

@

虎头湛金图

@

丈八蛇矛图

@

霸天锤图纸

@

鹤羽扇图纸

@

穷奇羽扇图

@

绿绮琴图纸

@

凤羽扇图纸

@

鬼谋羽扇图

@

疾风紫电图

@

七星宝刀图

@

月下美人图

@

彩霓扇图纸

@

琉璃弓图纸

@

落月弓图纸

@

朱雀扇图纸

@

朱雀弓图纸

@

惊雷闪图纸

@

君主剑图纸

@

霸王落日图

@

麒麟牙图纸

@

斩魄刀图纸

@

三尖两刃图

@

霸王枪图纸

@

双铁戟图纸

@

大夏龙雀图

@

缚龙索图纸

@

血龙牙图纸

@

紫电闪图纸

@

宝雕弓图纸

@

凤嘴刀图纸

@

断水斩图纸

@

钩镰刀图纸

@

虎魄刀图纸

@

朱雀刀图纸

@

古锭刀图纸

@

破天斧图纸

@

军师扇图纸

@

冰火扇图纸

@

玄武扇图纸

@

火云刀图纸

@

玄武杖图纸

@

白虎扇图纸

@

破甲枪图纸

@

九节杖图纸

@

透甲枪图纸

@

神龙杖图纸

@

绕梁琴图纸

@

焦尾琴图纸

@

银亮枪图纸

@

琉璃扇图纸

@

春雷琴图纸

@

惊雷枪图纸

@

月牙戟图纸

@

虎头刀图纸

@

山河扇图纸

@

镔铁矛图纸

@

精铁

@

铜母

@

寒泉

@

羽毛

@

蛟筋

@

寒蚕丝

@

乌木

@

天地精华

@

神兵精华

@

改名卡

@

包子

@

精力丹

@

迁城令

@

高级迁城令

@

免战牌

@

高级免战牌

@

镖车令

@

伤兵令

@

撤军令

@

战鼓

@

八阵图

@

高级战鼓

@

高级八阵图

@

特级战鼓

@

特级八阵图

@

势力迁城令

@

初级战鼓

@

初级旌旗

@

初级八阵图

@

初级黄巾令

@

初级太平术

@

初级号角

@

中级战鼓

@

中级旌旗

@

中级八阵图

@

中级黄巾令

@

中级太平术

@

中级号角

@

高级旌旗

@

高级黄巾令

@

高级太平术

@

高级号角

@

特级旌旗

@

特级黄巾令

@

特级太平术

@

特级号角

@

初级加成箱

@

中级加成箱

@

高级加成箱

@

特级加成箱

@

毛绒

@

兽皮

@

棉衣

@

木板

@

船桨

@

船帆

@

马匹

@

马鞍

@

干粮

@

骆驼

@

水壶

@

帐篷

@

贵族普卡

@

贵族金卡

@

贵族白金卡

@

贵族钻石卡

@

初级采粮令

@

初级伐木令

@

初级采石令

@

初级采铁令

@

初级典民令

@

伐木令

@

拆迁令

@

中级采粮令

@

中级伐木令

@

中级采石令

@

中级采铁令

@

中级典民令

@

高级采粮令

@

高级伐木令

@

高级采石令

@

高级采铁令

@

高级典民令

@

特级采粮令

@

特级伐木令

@

特级采石令

@

特级采铁令

@

特级典民令

@

黄铜钥匙

@

白银钥匙

@

精铁钥匙

@

宝箱钥匙

@

初级刀盾符

@

中级刀盾符

@

高级刀盾符

@

特级刀盾符

@

初级藤甲符

@

中级藤甲符

@

高级藤甲符

@

特级藤甲符

@

初级陷阵符

@

中级陷阵符

@

高级陷阵符

@

特级陷阵符

@

初级无当符

@

中级无当符

@

高级无当符

@

特级无当符

@

初级御林符

@

中级御林符

@

高级御林符

@

特级御林符

@

初级丹阳符

@

中级丹阳符

@

高级丹阳符

@

特级丹阳符

@

初级长枪符

@

中级长枪符

@

高级长枪符

@

特级长枪符

@

初级精锐符

@

中级精锐符

@

高级精锐符

@

特级精锐符

@

初级黑山符

@

中级黑山符

@

高级黑山符

@

特级黑山符

@

初级青州符

@

中级青州符

@

高级青州符

@

特级青州符

@

初级白耳符

@

中级白耳符

@

高级白耳符

@

特级白耳符

@

初级戟士符

@

中级戟士符

@

高级戟士符

@

特级戟士符

@

初级长弓符

@

中级长弓符

@

高级长弓符

@

特级长弓符

@

初级元戎符

@

中级元戎符

@

高级元戎符

@

特级元戎符

@

初级先登符

@

中级先登符

@

高级先登符

@

特级先登符

@

初级游骑符

@

中级游骑符

@

高级游骑符

@

特级游骑符

@

初级虎卫符

@

中级虎卫符

@

高级虎卫符

@

特级虎卫符

@

初级义从符

@

中级义从符

@

高级义从符

@

特级义从符

@

初级轻骑符

@

中级轻骑符

@

高级轻骑符

@

特级轻骑符

@

初级重骑符

@

中级重骑符

@

高级重骑符

@

特级重骑符

@

初级虎豹符

@

中级虎豹符

@

高级虎豹符

@

特级虎豹符

@

初级西凉符

@

中级西凉符

@

高级西凉符

@

特级西凉符

@

初级狼骑符

@

中级狼骑符

@

高级狼骑符

@

特级狼骑符

@

初级飞熊符

@

中级飞熊符

@

高级飞熊符

@

特级飞熊符

@

初级随机符

@

中级随机符

@

高级随机符

@

特级随机符

@

十万丹阳兵

@

十万大戟士

@

十万义从

@

十万飞熊军

@

初级藏宝图

@

高级藏宝图

@

1级宝箱

@

5级宝箱

@

10级宝箱

@

15级宝箱

@

20级宝箱

@

25级宝箱

@

30级宝箱

@

35级宝箱

@

40级宝箱

@

45级宝箱

@

50级宝箱

@

55级宝箱

@

60级宝箱

@

65级宝箱

@

70级宝箱

@

75级宝箱

@

80级宝箱

@

85级宝箱

@

90级宝箱

@

95级宝箱

@

无相装备箱

@

勇绝装备箱

@

芒刺装备箱

@

古月装备箱

@

震弘装备箱

@

昆吾装备箱

@

无极装备箱

@

雷芒装备箱

@

灵犀装备箱

@

凤离装备箱

@

虎翼装备箱

@

引月装备箱

@

清风装备箱

@

鸣鸿装备箱

@

乾坤装备箱

@

环玦宝箱

@

水苍玉宝箱

@

信圭宝箱

@

环圭宝箱

@

繁露宝箱

@

1级宝石箱

@

2级宝石箱

@

3级宝石箱

@

4级宝石箱

@

5级宝石箱

@

6级宝石箱

@

7级宝石箱

@

指定金将箱

@

求贤橙将箱

@

求贤金将箱

@

七日橙将箱

@

紫色碎片箱

@

金色碎片箱

@

初级铜钱箱

@

中级铜钱箱

@

高级铜钱箱

@

特级铜钱箱

@

顶级铜钱箱

@

临时月卡

@

1级资源箱

@

2级资源箱

@

3级资源箱

@

4级资源箱

@

5级资源箱

@

6级资源箱

@

7级资源箱

@

8级资源箱

@

9级资源箱

@

10级资源箱

@

11级资源箱

@

12级资源箱

@

13级资源箱

@

14级资源箱

@

15级资源箱

@

16级资源箱

@

压测宝箱

@

游戏中最贵重的货币，保家卫国，征战天下的基础；主要通过活动奖励和充值获得

@

仅次于黄金的货币，能用于大多数交易；可在游戏中通过首杀等获得

@

基础货币，在游戏中异常重要；可通过升级民居提升产量，也可通过任务、活动等获取

@

基础资源之一，除了用于建筑消耗外，更关键的是负责养士兵

@

基础资源之一，主要用于建筑消耗和科技消耗

@

玩家升级可以获得，可直接点击分配以提升实力

@

每日活跃的标识，完成活跃任务可得，越活跃的玩家每日可获得奖励越多

@

主要用于每日维护和竞投州府皇城，来源于势力所占城池

@

势力每周自动选官时文臣的重要指标，主要通过捐献、任务来获得

@

势力每周自动选官时武将的重要指标，主要通过势力BOSS、抢城来获得

@

外敌相关货币，对抵御外敌作出贡献即可获得，包括修筑长城、捐献资源等；

@

达到荣誉墙指定目标即可获得

@

势力升级的关键，成员可通过完成势力任务和消耗自身体力精力来增加

@

与外敌商人交易时额外附加，当此值达到一定程度后，会受到外敌的额外照顾，请谨慎处理

@

每次寻访时额外赠送的积分，可以用于积分商店兑换商品

@

主要用于晋升玩家官职，战胜野外怪物可获得功勋

@

使用后可以获得<color=#67d940>2000粮食</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>2000木材</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>2000石料</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>2000铁矿</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>2000铜钱</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>20000粮食</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>20000木材</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>20000铁矿</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>20000石料</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>20000铜钱</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>50000粮食</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>50000木材</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>50000铁矿</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>50000石料</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>50000铜钱</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>200000粮食</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>200000木材</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>200000铁矿</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>200000石料</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>200000铜钱</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各2000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各10000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各50000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各200000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各500000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>500000粮食</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>500000木材</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>500000铁矿</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>500000石料</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>500000铜钱</color>

@

使用后可以减少攻打玩家行军队列剩余<color=#67d940>25%</color>时间

@

使用后可以减少攻打玩家行军队列剩余<color=#67d940>50%</color>时间

@

攻打野怪专用加速令，可减少对野怪行军5分钟

@

攻打野怪专用加速令，可减少对野怪行军30分钟

@

攻打野怪专用加速令，可立即到达野怪位置

@

使用后可缩短伤兵恢复时间<color=#67d940>5分钟</color>

@

使用后可缩短伤兵恢复时间<color=#67d940>30分钟</color>

@

使用后可缩短伤兵恢复时间<color=#67d940>2小时</color>

@

使用后可缩短伤兵恢复时间<color=#67d940>5小时</color>

@

使用后可缩短科技研究时间<color=#67d940>5分钟</color>

@

使用后可缩短科技研究时间<color=#67d940>30分钟</color>

@

使用后可缩短科技研究时间<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可缩短建筑升级时间<color=#67d940>5分钟</color>

@

使用后可缩短建筑升级时间<color=#67d940>30分钟</color>

@

使用后可缩短建筑升级时间<color=#67d940>2小时</color>

@

使用后可缩短建筑升级时间<color=#67d940>8小时</color>

@

使用后可缩短士兵训练时间<color=#67d940>5分钟</color>

@

使用后可缩短士兵训练时间<color=#67d940>30分钟</color>

@

使用后可缩短士兵训练时间<color=#67d940>2小时</color>

@

通用加速令<color=#67d940>5分钟</color>,可以对建筑和科技使用

@

通用加速令<color=#67d940>30分钟</color>,可以对建筑和科技使用

@

通用加速令<color=#67d940>1小时</color>,可以对建筑和科技使用

@

通用加速令<color=#67d940>2小时</color>,可以对建筑和科技使用

@

通用加速令<color=#67d940>5小时</color>,可以对建筑和科技使用

@

超级加速令，使用后随机减少进度条<color=#67d940>5-10小时</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>曹操</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>袁绍</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>孙权</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>刘备</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>吕布</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>赵云</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>典韦</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>关羽</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>马超</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>张飞</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>黄忠</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>许诸</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>姜维</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>庞德</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>文丑</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>孙策</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>太史慈</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>颜良</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>甘宁</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>张郃</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>曹彰</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>夏侯惇</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>文鸯</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>周泰</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>张辽</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>魏延</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>邓艾</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>高览</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>张绣</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>夏侯渊</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>华雄</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>孙坚</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>徐晃</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>关平</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>诸葛亮</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>司马懿</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>周瑜</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>庞统</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>郭嘉</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>荀彧</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>鲁肃</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>贾诩</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>陆逊</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>陈宫</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>文聘</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>沮授</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>徐庶</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>吕蒙</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>法正</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>程昱</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>荀攸</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>李儒</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>诸葛谨</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>周仓</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>曹仁</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>郭图</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>逢纪</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>钟会</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>毛玠</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>刘烨</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>黄权</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>诸葛诞</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>黄盖</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>公孙瓒</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>关兴</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>纪灵</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>马岱</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>于禁</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>邓忠</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>高顺</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>乐进</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>李典</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>李恢</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>李严</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>凌统</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>马忠</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>满宠</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>司马师</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>董卓</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>田豫</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>华佗</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>夏侯霸</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>徐盛</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#5a9be6>严颜</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>5个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>张任</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>貂蝉</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>甄宓</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>大乔</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>小乔</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>孙尚香</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>蔡文姬</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>马云禄</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>祝融夫人</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>黄月英</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>诸葛果</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#d85fee>关凤</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>20个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>张春华</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>步练师</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ff6600>张星彩</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>80个将魂</color>

@

凑齐<color=#67d940>20个碎片</color>可招募将领<color=#ffe938>吕玲绮</color>，分解该碎片可获得<color=#67d940>40个将魂</color>

@

初级经验书,可增加指定将领<color=#67d940>100点经验</color>

@

中级经验书,可增加指定将领<color=#67d940>500点经验</color>

@

高级经验书,可增加指定将领<color=#67d940>2000点经验</color>

@

特级经验书,可增加指定将领<color=#67d940>10000点经验</color>

@

顶级经验书,可增加指定将领<color=#67d940>50000点经验</color>

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级计策</color>:主动技能冷却减少1S

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级计策</color>:主动技能冷却减少1.5S

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级计策</color>:主动技能冷却减少2S

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级减耗</color>:主动技能怒气消耗减少500

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级减耗</color>:主动技能怒气消耗减少1000

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级减耗</color>:主动技能怒气消耗减少1500

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级攻强</color>:物攻增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级攻强</color>:物攻增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级攻强</color>:物攻增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级物防</color>:物防增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级物防</color>:物防增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级物防</color>:物防增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级法强</color>:法攻增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级法强</color>:法攻增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级法强</color>:法攻增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级法防</color>:法防增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级法防</color>:法防增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级法防</color>:法防增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级坚挺</color>:当剩余兵力降低至30%时，增加300点物攻物防，单场战斗只生效一次

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级坚挺</color>:当剩余兵力降低至40%时，增加400点物攻物防，单场战斗只生效一次

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级坚挺</color>:当剩余兵力降低至50%时，增加500点物攻物防，单场战斗只生效一次

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级反弹</color>:自身受到伤害的10%反弹给伤害来源；

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级反弹</color>:自身受到伤害的15%反弹给伤害来源；

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级反弹</color>:自身受到伤害的20%反弹给伤害来源；

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级减伤</color>:减少自身受到伤害的10%；

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级减伤</color>:减少自身受到伤害的15%；

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级减伤</color>:减少自身受到伤害的20%；

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级破墙</color>:攻打城墙时最终伤害额外增加20%

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级破墙</color>:攻打城墙时最终伤害额外增加30%

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级破墙</color>:攻打城墙时最终伤害额外增加40%

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级献祭</color>:自身死亡后，全体友军双攻双防各增加100

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级献祭</color>:自身死亡后，全体友军双攻双防各增加200

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级献祭</color>:自身死亡后，全体友军双攻双防各增加400

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级血咒</color>:自身死亡后，全体敌军双攻双防各降低100

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级血咒</color>:自身死亡后，全体敌军双攻双防各降低200

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级血咒</color>:自身死亡后，全体敌军双攻双防各降低400

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级狂暴</color>:暴击增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级狂暴</color>:暴击增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级狂暴</color>:暴击增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级催命</color>:暴击伤害增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级催命</color>:暴击伤害增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级催命</color>:暴击伤害增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级专注</color>:格挡增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级专注</color>:格挡增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级专注</color>:格挡增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级坚韧</color>:韧性增加100点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级坚韧</color>:韧性增加200点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级坚韧</color>:韧性增加400点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级缠身</color>:攻击速度增加10点

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级缠身</color>:攻击速度增加20点

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级缠身</color>:攻击速度增加30点

@

可让指定将领学习<color=#5a9be6>初级嗜血</color>:吸血增加2%

@

可让指定将领学习<color=#d85fee>中级嗜血</color>:吸血增加4%

@

可让指定将领学习<color=#ffe938>高级嗜血</color>:吸血增加6%

@

可用于主动技能的升级，较难获得

@

打开可随机获得一本初级被动技能书

@

可用于提升将领忠诚度<color=#67d940>5点</color>

@

可用于提升忠诚度<color=#67d940>10点</color>

@

可用于提升忠诚度<color=#67d940>20点</color>

@

可用于提升忠诚度<color=#67d940>30点</color>

@

可用于提升忠诚度<color=#67d940>50点</color>

@

宴请将领时消耗,每一个可刷新一次当前宴请列表

@

将神魂魄,可分解将领碎片获得,主要用于将领升星、复活等

@

昂贵的令牌，可以用来进行一次<color=#5a9be6>寻访</color>

@

贵重物品，可以用来进行一次<color=#67d940>打探</color>

@

象牙，可用于宴请橙色武将

@

夜明珠，可用于宴请金色武将

@

水晶，可用于宴请紫色武将

@

丹炉，可用于宴请蓝色武将

@

可用于赠送将领增提升忠诚度<color=#67d940>20点</color>

@

无相荷叶盔,废铁粗制滥造，普通士兵最简易军服，能够抵御些许法术伤害

@

无相素禅衣,粗布缝制，普通士兵最简易军服，能够抵御些许法术伤害

@

无相长裤,粗布缝制，普通士兵最简易军服，能够抵御些许法术伤害

@

无相尖头履,由碎木拼接而成，鞋头尖尖的，普通士兵最简易军装，能够抵御些许法术伤害

@

无相柳叶刀,弯弯细细似柳条，但是生了锈，普通士兵人手一把

@

被絳衣，垂紫缨，这是获得军功的勇士享有的殊荣，能抵御一定的法术伤害

@

古月熟铜甲，有精炼的铜锤锻而成，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的法术伤害

@

古月大叶袍,由细麻丝纺织成绸缎精心缝制，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的法术伤害

@

古月皮靴,鳄鱼皮制成，代表勇猛，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的法术伤害

@

古月九环刀,形状与一般刀相同，惟其刀身厚，刀背上穿有九个铁环，赐予初次获得军功的勇士，能抵御法术伤害

@

无极豹头盔,由猎豹头骨制成，坚硬无比，屡立战功的勇士才拥有，能大幅度提升法术防御

@

无极环锁铠,一般由铁环套扣缀合成衣状，每环与另四个环相套扣，铠如环锁，射不可入，能大幅度提升法术防御

@

无极铜丝袍,铜丝和丝麻混编制成,质地柔软却坚韧，赠与屡立战功的勇士，能大幅度提升法术防御

@

无极之靴,青铜精制，轻便简洁，屡立战功的勇士才拥有，能大幅度提升法术防御

@

无极赤刀,赤刀，宝刀也，沾满敌人炽烈的鲜血，只属于屡立战功的勇士，能大幅度提升法术伤害

@

凤离雪莲盔，由特殊的金属锻造而成，刻有象征坚韧与希望的雪莲，能大幅度提升法术防御

@

凤离银叶甲,由穿山甲的皮制成，坚韧无比，可谓是刀枪不入，能大幅度提升法术防御

@

凤离锁子袍,由铁环套扣缀合成衣状，能有效的防护刀剑枪矛等利器的攻击，对弓弩的防御极强

@

凤离千里靴,由金丝牛皮锻造而成，可在任何地形疾走的神靴，能大幅度提升法术防御

@

凤离宝环刃,刀背布满粗大的锯齿，上挂银环，铿锵入耳如雁过九天，能大幅度提升法术伤害

@

清风珍珠冠,最坚硬的稀有金属经千百次锻造才得一件，镶嵌上波斯湾海域最好的天然海水珠，可抵御成吨的法术伤害

@

清风盘龙甲,传说百龙之争胜出者，因经历成百上千的摧残，龙鳞磨练得坚不可摧，取之做战甲，刀枪不入，可抵御成吨伤害

@

清风凤凰袍,凤凰磐涅之时，把羽毛一根一根拔下来，幻化成精美的凤袍，象征着超脱和重生，可抵御成吨法术伤害

@

清风乘龙靴,乘龙背上有灰色的壳,十分坚硬,取之做鞋，穿上此靴，行如乘龙,可抵御成吨的法术伤害

@

清风寒月刃,战国末年赵国徐夫人的名刃,形若新月,寒气四射.后由宫廷匠师反复淬炼之后,终于成为一把见血封喉的毒刀

@

勇绝素缨盔，粗布缝制，普通士兵最简易军服，能抵御些许物理伤害

@

勇绝掩心甲，粗布缝制，心脏处缝了了块废铁皮，所以叫掩心甲，普通士兵最简易军服，能抵御些许物理伤害

@

勇绝战甲裙，粗布缝制，普通士兵最简易军服，能抵御些许物理伤害

@

勇绝齐头履，有碎木拼接而成，最常见款式，是普通士兵最简易军装，能抵御些许物理伤害

@

勇绝宿铁刀，铁匠铺最便宜的军刀，普通士兵所执，有些许武力伤害

@

震弘冲天盔,由钢铁精炼而成，样式新颖拉风，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的物理伤害

@

震弘赤铜甲,赤铜，出自昆吾之山，其色如火，质极坚，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的物理伤害

@

震弘细鳞袍,由成千上万像鱼鳞一样细小铁片串成，较轻便，在阳光底下闪闪发光，极其耀眼。能抵御一定的物理伤害

@

震弘战靴,精铁炼制，坚固轻巧，作战时极为便利，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的物理伤害

@

震弘千牛刀，庖丁宰牛数千头，所用刀仍锋利无比。故千牛刀乃极其锋利的刀，作战时有一定的物理伤害

@

雷芒虎头盔，相传是勇士亲手捕杀的猛虎头骨制成，能大幅度提升物理防御

@

雷芒寒江甲,精铁冶炼，闪耀着凌冽的寒光，让人望而生畏，能大幅度提升物理防御

@

雷芒刺长袍,袍子上镶满了道理的寒刺，再战场上不仅能增加物理防御，还有一定的物理伤害

@

雷芒虎皮靴,虎皮制成，因老虎是有勇士刺手空拳打下来，所以虎皮靴绝对是勇士威猛的象征，大幅增加物理防御

@

雷芒双锋刀,较其他兵器更轻便，两面开刃，可刺，挑，划，能大幅提升物理伤害

@

虎翼玲珑盔,相传远古奇兽夔牛皮最终为一能工巧匠所得，辅以玲珑玉石编制而成一件冠帽，能大幅度提升法术防御

@

虎翼连环甲,由千年玉桑上的金蚕吐丝为材料缝制而成的衣甲，有极强的韧性，能大幅度提升法术防御

@

虎翼战袍,以虎皮制成战袍，犹如虎王再现，有惊人的防御力，能大幅度提升法术防御

@

虎翼利刃靴,以虎皮金丝锻造，穿之幻影如风，踏雪无痕，能大幅度提升法术防御力

@

虎翼偃月刀,百练寒钢打造，夜清冷，月露眉尖，笑引幽冥路，能大幅度提升法术防御力

@

鸣鸿夜明盔,由最坚硬的稀有金属锻造而得，镶嵌上夜明珠，在漆黑的夜晚可凭借它的光芒杀敌于无形，可抵御成吨的物理伤害

@

鸣鸿百战甲,以龙骨制成的宝甲，经过千锤百炼，能抵御极强的法术伤害

@

鸣鸿赤金袍,相传为黄帝的遗物，赤金磐龙，四周散发着神奇的力量，能抵御极强的法术伤害

@

鸣鸿战天靴,相传为雷公电母经过千万年炼化而成，穿上后可以追逐云电，日行万里，能抵御极强的法术伤害

@

鸣鸿夺命刀,黄帝的金剑出炉之时,原料尚有剩余,流质原料冷却后自成刀形，提升成吨的物理伤害

@

芒刺乌油盔,黑漆漆的头盔，普通士兵最简易军服，能抵御些许伤害

@

芒刺护心甲,粗布缝制，普通士兵最简易军服，能抵御些许伤害

@

芒刺大口裤,粗布缝制，裤脚很大，普通士兵最简易军服，能抵御些许物理伤害

@

芒刺翘头履,碎木拼接而成，鞋尖翘起来，普通士兵最简易军服，能抵御些许伤害

@

芒刺云头刀,最普通的兵器，不是很锋利

@

昆吾狻猊盔,前额雕刻神兽形象，寓意勇猛。赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的伤害

@

昆吾绵竹铠,桶状而带袖，是将薄钢片反复折迭锻打做出的坚轫百炼钢钢片，再由一片片的钢片编成。能抵御一定的伤害

@

昆吾荷叶袍,质地柔软，像荷叶一样宽大飘逸，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的伤害

@

昆吾高统靴,有着高高的鞋帮，赐予初次获得军功的勇士，能抵御一定的伤害

@

昆吾板门刀,刀身像板门一样宽大，且锋利坚韧，能帮助挥刀者发挥出更好地战斗力

@

灵犀狮子盔,相传是勇士亲手捕杀的雄狮头骨制成，能大幅度提升实力

@

灵犀明光铠,“见日之光，天下大明”，胸前和背后的板状护胸打磨光滑当可反光，故曰明光铠，可大幅度提升实力

@

灵犀碎玉裙,精铁冶炼，碎玉点缀，乃较为精良的装备,能大幅度提升实力

@

灵犀短靴,样式新颖，轻巧便捷，较为精良的装备,能大幅度提升实力

@

灵犀大横刀,短刀的一种，多为帝王所赐，佩者以此为荣，能大幅度提升实力。

@

引月拦云盔,高贵雅致的冠帽，镶有上等白玉精雕之飞龙图案 ，能大幅度提升法术防御

@

引月银炼甲,用铁鳞制成的铠甲，能大幅度提升法术防御力

@

引月银丝袍,以银丝牛皮锻造而成，非常的轻便，能大幅度提升法术防御力

@

引月疾风靴,牛皮缝制的靴子，有非常不错的防御力和速度

@

引月卧龙扇,白玉制的扇骨，优雅灵巧，似白龙出海，能大幅度提升法术伤害

@

乾坤紫金冠,相传火神遗留之物，冠上用金雕琢为吉龙盘云，四周散发着神奇的力量，能有很强的法术防御力

@

乾坤龙鳞甲,传说为道教流传的神兵，内有八卦乾坤玄机，能抵御极强的伤害。

@

乾坤流星袍,以月宫桂树上的灵蝉身上的蝉翼，并取自瑶池的金丝，经七七四十九天编织而成的战袍，能抵御极强的法术伤害

@

乾坤飞云靴,传说天罡星所穿之靴，穿之及疾如风，能抵御极强的法术伤害

@

乾坤日月扇,是流传在民间的一种奇异兵器，扇柄由天外玄铁打造，坚不可摧，扇羽传说为凤凰涅槃时的羽毛所制，挥舞时可造成海量法术伤害

@

冠进贤冠，佩环玦，人人一块，虽说是最普通的佩玉，但仍可提供一定的攻击加成

@

杂有斑纹的深青色的玉石，略有战功的将领之佩玉，由朝廷所赐

@

侯爵执信圭，屡立战功的勇士所执，能够大幅提升实力

@

环圭,难得一见的美玉，只有战功赫赫的良将才配拥有

@

繁露,古代帝王贵族冕旒上所悬的玉串，王权的象征，可大幅度提升自身攻击，可谓征战必备之神器

@

在<color=#67d940>绿色</color>装备突破至<color=#5a9be6>蓝色</color>装备时需要，可从野外怪物身上获取

@

在<color=#5a9be6>蓝色</color>装备突破至<color=#d85fee>紫色</color>装备时需要，可从野外怪物身上获取

@

在<color=#d85fee>紫色</color>装备突破至<color=#ffe938>金色</color>装备时需要，可从野外怪物身上获取

@

在<color=#ffe938>金色</color>装备突破至<color=#ff6600>橙色</color>装备时需要，可从野外怪物身上获取

@

在<color=#67d940>绿色</color>装备突破至<color=#5a9be6>蓝色</color>装备时需要，主要由名人堂副本产出

@

在<color=#5a9be6>蓝色</color>装备突破至<color=#d85fee>紫色</color>装备时需要，主要由名人堂副本产出

@

在<color=#d85fee>紫色</color>装备突破至<color=#ffe938>金色</color>装备时需要，主要由名人堂副本产出

@

在<color=#ffe938>金色</color>装备突破至<color=#ff6600>橙色</color>装备时需要，主要由名人堂副本产出

@

1级天攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>9物理攻击</color>

@

2级天攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>16物理攻击</color>

@

3级天攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>27物理攻击</color>

@

4级天攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>44物理攻击</color>

@

5级天攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>73物理攻击</color>

@

6级天攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>119物理攻击</color>

@

7级天攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>194物理攻击</color>

@

1级地攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>9法术攻击</color>

@

2级地攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>16法术攻击</color>

@

3级地攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>27法术攻击</color>

@

4级地攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>44法术攻击</color>

@

5级地攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>73法术攻击</color>

@

6级地攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>119法术攻击</color>

@

7级地攻石，镶嵌在武器、玉佩上能够增加<color=#67d940>194法术攻击</color>

@

1级天卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>9物理防御</color>

@

2级天卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>16物理防御</color>

@

3级天卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>27物理防御</color>

@

4级天卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>44物理防御</color>

@

5级天卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>73物理防御</color>

@

6级天卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>119物理防御</color>

@

7级天卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>194物理防御</color>

@

1级地卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>9法术防御</color>

@

2级地卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>16法术防御</color>

@

3级地卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>27法术防御</color>

@

4级地卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>44法术防御</color>

@

5级地卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>73法术防御</color>

@

6级地卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>119法术防御</color>

@

7级地卫石，镶嵌在上衣、下衣、头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>194法术防御</color>

@

1级暴击石，镶嵌在武器上能够增加<color=#67d940>5暴击</color>

@

2级暴击石，镶嵌在武器上能够增加<color=#67d940>9暴击</color>

@

3级暴击石，镶嵌在武器上能够增加<color=#67d940>16暴击</color>

@

4级暴击石，镶嵌在武器上能够增加<color=#67d940>27暴击</color>

@

5级暴击石，镶嵌在武器上能够增加<color=#67d940>44暴击</color>

@

6级暴击石，镶嵌在武器上能够增加<color=#67d940>72暴击</color>

@

7级暴击石，镶嵌在武器上能够增加<color=#67d940>117暴击</color>

@

1级致命石，镶嵌在玉佩上能够增加<color=#67d940>5暴击伤害</color>

@

2级致命石，镶嵌在玉佩上能够增加<color=#67d940>9暴击伤害</color>

@

3级致命石，镶嵌在玉佩上能够增加<color=#67d940>16暴击伤害</color>

@

4级致命石，镶嵌在玉佩上能够增加<color=#67d940>27暴击伤害</color>

@

5级致命石，镶嵌在玉佩上能够增加<color=#67d940>44暴击伤害</color>

@

6级致命石，镶嵌在玉佩上能够增加<color=#67d940>72暴击伤害</color>

@

7级致命石，镶嵌在玉佩上能够增加<color=#67d940>117暴击伤害</color>

@

1级坚韧石，镶嵌在上衣、下衣上能够增加<color=#67d940>5韧性</color>

@

2级坚韧石，镶嵌在上衣、下衣上能够增加<color=#67d940>9韧性</color>

@

3级坚韧石，镶嵌在上衣、下衣上能够增加<color=#67d940>16韧性</color>

@

4级坚韧石，镶嵌在上衣、下衣上能够增加<color=#67d940>27韧性</color>

@

5级坚韧石，镶嵌在上衣、下衣上能够增加<color=#67d940>44韧性</color>

@

6级坚韧石，镶嵌在上衣、下衣上能够增加<color=#67d940>72韧性</color>

@

7级坚韧石，镶嵌在上衣、下衣上能够增加<color=#67d940>117韧性</color>

@

1级格挡石，镶嵌在头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>5格挡</color>

@

2级格挡石，镶嵌在头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>9格挡</color>

@

3级格挡石，镶嵌在头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>16格挡</color>

@

4级格挡石，镶嵌在头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>27格挡</color>

@

5级格挡石，镶嵌在头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>44格挡</color>

@

6级格挡石，镶嵌在头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>72格挡</color>

@

7级格挡石，镶嵌在头盔、鞋子上能够增加<color=#67d940>117格挡</color>

@

用于装备附魔的道具,可来源于分解回收装备

@

用于<color=#5a9be6>蓝色</color>及以上装备的强化，可从野怪掉落

@

还没用到这个道具，用命令加出来的不要问我为什么没有配置好

@

珍贵的开孔道具，用于<color=#67d940>绿色</color>装备的开孔

@

珍贵的开孔道具，用于<color=#5a9be6>蓝色</color>装备的开孔

@

珍贵的开孔道具，用于<color=#d85fee>紫色</color>装备的开孔

@

珍贵的开孔道具，用于<color=#ffe938>金色</color>装备的开孔

@

珍贵的开孔道具，用于<color=#ff6600>橙色</color>装备的开孔

@

低级魔能石,主要用于<color=#67d940>绿色</color>装备的升级

@

中级魔能石,主要用于<color=#5a9be6>蓝色</color>装备的升级

@

高级魔能石,主要用于<color=#d85fee>紫色</color>装备的升级

@

特级魔能石,主要用于<color=#ffe938>金色</color>装备的升级

@

顶级魔能石,主要用于<color=#ff6600>橙色</color>装备的升级

@

珍贵的材料,从火山口中取出;可以用于打造珍贵装备

@

珍贵的材料,来自于天降陨石;可以用于打造珍贵装备

@

<color=#ff6600>曹操</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>孙权</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>刘备</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>吕布</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>赵云</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>典韦</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>关羽</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>马超</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>张飞</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>许诸</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>诸葛亮</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>司马懿</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>周瑜</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>庞统</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>郭嘉</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>陆逊</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>董卓</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>貂蝉</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>大乔</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>小乔</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>孙尚香</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ff6600>祝融</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>黄月英</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>张星彩</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>袁绍</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>黄忠</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>姜维</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>庞德</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>文丑</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>孙策</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>太史慈</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>颜良</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>甘宁</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>张郃</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>曹彰</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>夏侯惇</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>文鸯</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>周泰</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>张辽</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>魏延</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>夏侯渊</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>孙坚</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>徐晃</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>荀彧</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>鲁肃</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>贾诩</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>吕蒙</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>法正</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>荀攸</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>曹仁</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>黄盖</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>于禁</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>华佗</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>甄宓</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>蔡文姬</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>马云禄</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>诸葛果</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>张春华</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>步练师</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

<color=#ffe938>吕玲绮</color>专属神兵，极其珍贵，获取难度好比登天

@

物理系通用神兵

@

法术系通用神兵

@

均衡系通用神兵

@

打造神兵<color=#ff1050>倚天剑</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>吴王剑</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>双股剑</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>方天画戟</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>龙胆银亮枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>狂歌戟</color>的必备图纸，极难获取，首次占领济南方可获得

@

打造神兵<color=#ff1050>青龙偃月刀</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>虎头湛金枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>丈八蛇矛</color>的必备图纸，极难获取，首次占领襄阳方可获得

@

打造神兵<color=#ff1050>霸天锤</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>鹤羽扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>穷奇羽扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>绿绮琴</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>凤羽扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>鬼谋羽扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>疾风紫电枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>七星宝刀</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>月下美人扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>彩霓扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>琉璃弓</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>落月弓</color>的必备图纸，极难获取，首次占领酒泉方可获得

@

打造神兵<color=#ff1050>朱雀扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff1050>朱雀弓</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>惊雷闪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>君主剑</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>霸王落日弓</color>的必备图纸，极难获取，首次占领泰山方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>麒麟牙</color>的必备图纸，极难获取，首次占领汝南方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>斩魄刀</color>的必备图纸，极难获取，首次占领颍川方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>三尖两刃刀</color>的必备图纸，极难获取，首次占领上党方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>霸王枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>双铁戟</color>的必备图纸，极难获取，首次占领晋阳方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>大夏龙雀</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>缚龙索</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>血龙牙</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>紫电闪</color>的必备图纸，极难获取，首次占领谯方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>宝雕弓</color>的必备图纸，极难获取，首次占领扶风方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>凤嘴刀</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>断水斩</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>钩镰刀</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>虎魄刀</color>的必备图纸，极难获取，首次占领乐平方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>朱雀刀</color>的必备图纸，极难获取，首次占领日南方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>古锭刀</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>破天斧</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>军师扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>冰火扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>玄武扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>火云刀</color>的必备图纸，极难获取，首次占领渤海方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>玄武杖</color>的必备图纸，极难获取，首次占领巨鹿方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>白虎扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>破甲枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>九节杖</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>透甲枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>神龙杖</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>绕梁琴</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>焦尾琴</color>的必备图纸，极难获取，首次占领南阳方可获得

@

打造神兵<color=#ff6600>银亮枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>琉璃扇</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>春雷琴</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>惊雷枪</color>的必备图纸，极难获取

@

打造神兵<color=#ff6600>月牙戟</color>的必备图纸，极难获取

@

打造通用物理系神兵必备图纸，首次占领安定、天水、九真、陈留、山阳、桐梓、巴西、巴东、江夏等县城可获得

@

打造通用法术系神兵必备图纸，首次占领代、渔阳、平原、庐江、淮南、丹阳、东莞等县城可获得

@

打造通用均衡系神兵必备图纸，首次占领南海、小沛、琅琊、东莱、临淄、武威、金城、潼关等县城可获得

@

神兵升星材料

@

天地精华凝聚而成，神兵升星不可或缺的材料

@

珍贵的改名道具,每次改名消耗一个

@

每一个可以回复50体力

@

每一个可以回复50精力

@

可以将基地随机迁往5或者6级资源带

@

可以将基地迁往指定地点,世界地图点迁城时消耗

@

使用后处于免战状态<color=#67d940>24小时</color>,期间他人无法攻打自己,也无法攻打他人,强行攻打他人将会取消免战

@

使用后处于免战状态<color=#67d940>72小时</color>,期间他人无法攻打自己,也无法攻打他人,强行攻打他人将会取消免战

@

使用后可以刷新镖车

@

使用后伤兵转化加成<color=#67d940>10%</color>，持续1小时

@

提前撤回未到达出征目的地的部队时需要消耗此道具

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%攻击</color>能力，持续<color=#67d940>24小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%防御</color>能力，持续<color=#67d940>24小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%攻击</color>能力，持续<color=#67d940>24小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%防御</color>能力，持续<color=#67d940>24小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>30%攻击</color>能力，持续<color=#67d940>48小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>30%防御</color>能力，持续<color=#67d940>48小时</color>

@

可以将基地随机迁往势力堡垒范围内

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>5%物理攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>5%法术攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>5%物理防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>5%法术防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>5%生命值</color>，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%部队伤害</color>，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%物理攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%法术攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%物理防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%法术防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>10%生命值</color>，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%部队伤害</color>，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>15%物理攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>15%法术攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>15%物理防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>15%法术防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>15%生命值</color>，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>30%部队伤害</color>，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%物理攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%法术攻击</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%物理防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%法术防御</color>能力，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>20%生命值</color>，持续<color=#67d940>1小时</color>

@

使用后可以增强军队的<color=#67d940>40%部队伤害</color>，持续<color=#67d940>2小时</color>

@

使用后随机获得初级战鼓、初级旌旗、初级八阵图、初级黄巾令、初级太平术、初级号角中的一种

@

使用后随机获得中级战鼓、中级旌旗、中级八阵图、中级黄巾令、中级太平术、中级号角中的一种

@

使用后随机获得高级战鼓、高级旌旗、高级八阵图、高级黄巾令、高级太平术、高级号角中的一种

@

使用后随机获得特级战鼓、特级旌旗、特级八阵图、特级黄巾令、特级太平术、特级号角中的一种

@

动物绒毛,摸起来很舒服，反攻高丽的准备材料之一

@

野兽皮囊,制作大衣的绝佳材料，反攻高丽的准备材料之一

@

极度抗寒的服装，反攻高丽的准备材料之一

@

木头板板,十分普通，反攻天照的准备材料之一

@

划船还是要靠浆的,不能只靠浪，反攻天照的准备材料之一

@

扬帆才能远航，反攻天照的准备材料之一

@

草原上有马才是王道，反攻鲜卑的准备材料之一

@

没有马鞍是骑不稳的，反攻鲜卑的准备材料之一

@

粮草为先,不可忽视，反攻鲜卑的准备材料之一

@

沙漠骆驼,承载你我，反攻贵霜的准备材料之一

@

小小水壶,给与生命，反攻贵霜的准备材料之一

@

抵挡风沙全靠它，反攻贵霜的准备材料之一

@

使用后可以<color=#67d940>增加贵族点数5点</color>

@

使用后可以<color=#67d940>增加贵族点数20点</color>

@

使用后可以<color=#67d940>增加贵族点数50点</color>

@

使用后可以<color=#67d940>增加贵族点数100点</color>

@

使用后粮食产量<color=#67d940>提升25%,持续2小时</color>

@

使用后木材产量<color=#67d940>提升25%,持续2小时</color>

@

使用后石头产量<color=#67d940>提升25%,持续2小时</color>

@

使用后铁矿产量<color=#67d940>提升25%,持续2小时</color>

@

使用后铜钱产量<color=#67d940>提升25%,持续2小时</color>

@

使用后木材产量<color=#67d940>提升50%,持续8小时</color>

@

异常珍贵的道具，可以将外城资源建筑拆除，无论等级均消耗一个。

@

使用后粮食产量<color=#67d940>提升25%,持续8小时</color>

@

使用后木材产量<color=#67d940>提升25%,持续8小时</color>

@

使用后石头产量<color=#67d940>提升25%,持续8小时</color>

@

使用后铁矿产量<color=#67d940>提升25%,持续8小时</color>

@

使用后铜钱产量<color=#67d940>提升25%,持续8小时</color>

@

使用后粮食产量<color=#67d940>提升25%,持续24小时</color>

@

使用后木材产量<color=#67d940>提升25%,持续24小时</color>

@

使用后石头产量<color=#67d940>提升25%,持续24小时</color>

@

使用后铁矿产量<color=#67d940>提升25%,持续24小时</color>

@

使用后铜钱产量<color=#67d940>提升25%,持续24小时</color>

@

使用后粮食产量<color=#67d940>提升25%,持续48小时</color>

@

使用后木材产量<color=#67d940>提升25%,持续48小时</color>

@

使用后石头产量<color=#67d940>提升25%,持续48小时</color>

@

使用后铁矿产量<color=#67d940>提升25%,持续48小时</color>

@

使用后铜钱产量<color=#67d940>提升25%,持续48小时</color>

@

珍贵的钥匙，可以用来打开黄铜宝箱

@

珍贵的钥匙，可以用来打开白银宝箱

@

珍贵的钥匙，可以用来打开精铁宝箱

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100刀盾兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500刀盾兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000刀盾兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000刀盾兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100藤甲兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500藤甲兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000藤甲兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000藤甲兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100陷阵营</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500陷阵营</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000陷阵营</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000陷阵营</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100无当飞军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500无当飞军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000无当飞军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000无当飞军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100御林军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500御林军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000御林军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000御林军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100丹阳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500丹阳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000丹阳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000丹阳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100长枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500长枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000长枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000长枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100精锐枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500精锐枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000精锐枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000精锐枪兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100黑山军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500黑山军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000黑山军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000黑山军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100青州兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500青州兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000青州兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000青州兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100白耳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500白耳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000白耳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000白耳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100大戟士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500大戟士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000大戟士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000大戟士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100长弓兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500长弓兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000长弓兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000长弓兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100元戎弩兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500元戎弩兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000元戎弩兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000元戎弩兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100先登死士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500先登死士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000先登死士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000先登死士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100游骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500游骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000游骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000游骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100虎卫军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500虎卫军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000虎卫军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000虎卫军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100白马义从</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500白马义从</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000白马义从</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000白马义从</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100轻骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500轻骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000轻骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000轻骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100重骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500重骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000重骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000重骑兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100虎豹骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500虎豹骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000虎豹骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000虎豹骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100西凉铁骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500西凉铁骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000西凉铁骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000西凉铁骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100并州狼骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500并州狼骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000并州狼骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000并州狼骑</color>

@

使用后可以免费获得<color=#67d940>100飞熊军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#5a9be6>500飞熊军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#d85fee>1000飞熊军</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ffe938>10000飞熊军</color>

@

使用后随机获得<color=#67d940>初级刀盾符</color>,<color=#67d940>初级长枪符</color>,<color=#67d940>初级长弓符</color>,<color=#67d940>初级轻骑符</color>中的一个兵符

@

使用后随机获得<color=#67d940>中级刀盾符</color>,<color=#67d940>中级长枪符</color>,<color=#67d940>中级长弓符</color>,<color=#67d940>中级轻骑符</color>中的一个兵符

@

使用后随机获得<color=#67d940>高级刀盾符</color>,<color=#67d940>高级长枪符</color>,<color=#67d940>高级长弓符</color>,<color=#67d940>高级轻骑符</color>中的一个兵符

@

使用后随机获得<color=#67d940>特级刀盾符</color>,<color=#67d940>特级长枪符</color>,<color=#67d940>特级长弓符</color>,<color=#67d940>特级轻骑符</color>中的一个兵符

@

使用后可以免费获得<color=#ff6600>100000丹阳精兵</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ff6600>100000大戟士</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ff6600>100000白马义从</color>

@

使用后可以免费获得<color=#ff6600>100000飞熊军</color>

@

使用后刷新世界遗迹目标，有概率出现高级区域

@

使用后刷新世界遗迹目标，极大概率出现高级区域

@

初始送的封装箱子，不会真实存在

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>5级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜500黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>10级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜500黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>15级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜500黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>20级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜500黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>25级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>30级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>35级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>40级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>45级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>50级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>55级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>60级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>65级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>70级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>75级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>80级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>85级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>90级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

玩家等级达到<color=#5a9be6>95级</color>时可开启,内含大量资源和道具，更有超级惊喜1000黄金

@

打开可以获得一整套<color=#67d940>无相</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#67d940>勇绝</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#67d940>芒刺</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#5a9be6>古月</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#5a9be6>震弘</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#5a9be6>昆吾</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#d85fee>无极</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#d85fee>雷芒</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#d85fee>灵犀</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#ffe938>凤离</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#ffe938>虎翼</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#ffe938>引月</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#ff6600>清风</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#ff6600>鸣鸿</color>装备

@

打开可以获得一整套<color=#ff6600>乾坤</color>装备

@

打开可以获得一块<color=#67d940>环玦</color>玉佩

@

打开可以获得一块<color=#5a9be6>水苍玉</color>玉佩

@

打开可以获得一块<color=#d85fee>信圭</color>玉佩

@

打开可以获得一块<color=#ffe938>环圭</color>玉佩

@

打开可以获得一块<color=#ff6600>繁露</color>玉佩

@

打开可以获得一整套1级宝石

@

打开可以获得一整套2级宝石

@

打开可以获得一整套3级宝石

@

打开可以获得一整套4级宝石

@

打开可以获得一整套5级宝石

@

打开可以获得一整套6级宝石

@

打开可以获得一整套7级宝石

@

使用后随机获得<color=#ff6600>司马懿</color>,<color=#ff6600>庞统</color>,<color=#ff6600>周瑜</color>中的一个碎片

@

使用后随机获得一个<color=#ffe938>金将碎片</color>

@

使用后随机获得一个<color=#d85fee>紫将碎片</color>

@

可以从<color=#ffe938>姜维碎片</color>\*20、<color=#ffe938>周泰碎片</color>\*20、<color=#ffe938>孙策碎片</color>\*20、<color=#ffe938>蔡文姬碎片</color>\*20中选定一项作为奖励获取

@

可以从<color=#ff6600>貂蝉碎片</color>\*5、<color=#ff6600>甄宓碎片</color>\*5、<color=#ff6600>大乔碎片</color>\*5、<color=#ff6600>祝融碎片</color>\*5中选定一项作为奖励获取

@

可以从<color=#ffe938>姜维碎片</color>\*5、<color=#ffe938>周泰碎片</color>\*5、<color=#ffe938>孙策碎片</color>\*5、<color=#ffe938>蔡文姬碎片</color>\*5中选定一项作为奖励获取

@

可以从<color=#ff6600>关羽碎片</color>\*20、<color=#ff6600>赵云碎片</color>\*20、<color=#ff6600>貂蝉碎片</color>\*20中选定一项作为奖励获取

@

可以随机获得一个紫色将领碎片

@

可以随机获得一个金色将领碎片

@

使用后随机获得象牙、夜明珠、水晶、珊瑚中的一种

@

使用后随机获得瓷器、古董中的一种

@

打开可获得2000铜钱

@

打开可获得10000铜钱

@

打开可获得50000铜钱

@

打开可获得200000铜钱

@

打开可获得500000铜钱

@

使用后随机获得<color=#f5fafd>瓷器</color>\*1或者<color=#5a9be6>书画</color>\*1

@

使用后随机获得<color=#f5fafd>瓷器</color>\*10或者<color=#5a9be6>书画</color>\*2

@

使用后可以获得临时的月卡效果

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各30000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各100000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各150000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各250000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各350000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各800000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各1100000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各1400000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各1700000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各2000000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各2500000</color>

@

使用后可以获得<color=#67d940>粮食,木材,石料,铁矿各3000000</color>

@

使用后可以获得各种东西

@

建筑队列闲置中

@

研究队列闲置中

@

行军队列闲置中

@

训练队列闲置中

@

贵族3级解锁

@

大厅1级解锁

@

大厅5级解锁

@

大厅9级解锁

@

行军队列科技解锁

@

大厅15级解锁

@

大厅2级解锁

@

打探四周,寻找良臣

@

寻访各地,搜求贤能

@

打探一次,打探十次

@

寻访一次,寻访十次

@

普通怪物

@

辛勤采集

@

精英怪物

@

首领怪物

@

谁与争锋

@

提升建筑等级或提升科技等级可获得对应的积分；积分达到要求时可获得相应的奖励；

@

击杀世界地图上的普通怪物可获得积分，积分达到要求时可获得相应的奖励；

@

采集资源可获得对应的积分；积分达到要求时可获得相应的奖励；

@

击杀世界地图上的精英怪物可获得积分，积分达到要求时可获得相应的奖励；

@

训练士兵可获得对应的积分；积分达到要求时可获得相应的奖励；

@

击杀世界地图上的首领怪物可获得积分，积分达到要求时可获得相应的奖励；

@

击杀其他玩家的士兵可获得对应的积分；积分达到要求时可获得相应的奖励；

@

每个玩家达到积分要求均可领取奖励； | 排名达到前50的玩家额外获得奖励；

@

获得积分=建筑升级获得的战斗力+科研获得的战斗力

@

获得积分=世界地图怪物等级\*5

@

采集1单位粮食或木头获得1积分；| 采集1单位石料或铁矿获得2积分；

@

获得积分=训练士兵等级\*数量+治疗伤兵等级\*数量

@

获得积分=消灭士兵等级\*消灭士兵数量

@

失败

@

退出副本成功

@

英雄好感度已达上限

@

需要的黄金不足

@

需要消耗黄金{0},确定?

@

设定赎金失败

@

处决失败

@

释放失败

@

{0}级可解锁发言

@

请输入文字内容

@

需要加入一个势力才可在频道发言！

@

集结失效！

@

需要完成第五章的押运任务！

@

求援失效！

@

跳转失败

@

集结准备中

@

范围内没有合适的对象

@

发送{0} 请求 {1} 消息超时

@

文臣

@

武将

@

方士

@

特殊

@

其它

@

近战

@

远程

@

步兵

@

弓兵

@

枪兵

@

骑兵

@

你的势力正在全力攻打{0}{1},{2},前方战况焦灼，是否立即前往？

@

连接中...

@

验证中...

@

等待重连...

@

"发送{0} 请求 {1} 消息超时"

@

需要完成第{0}章章节任务才能解锁

@

请检查网络再重试

@

SDK初始化失败，请稍后重试\n

@

官府大厅等级不够，需要{0}级

@

{0}初始化失败\n{1}

@

空地

@

解锁成功!

@

玩家{0}级解锁

@

未知解锁条件{0}

@

{0}级解锁

@

任命解锁需要{0}等级达到{1}级。

@

building config找不到，请留意前一条警告。可能是因为服务器客户端配置不同步导致的!

@

队

@

待命部队

@

确定不保存吗?

@

当前没有其它军队协防城市。

@

这个武将已经有其它任务了

@

部队已满员

@

武将已经在队伍中

@

所选位置没有足够的空间了,换个位置试试吧

@

位置错误人物:{0} 坐标{1}

@

士兵升级成功

@

士兵升级失败

@

士兵遣散成功

@

士兵遣散失败

@

部队遣散成功

@

部队保存成功

@

驻防阵型

@

押送成功，镖车已出发。

@

未加入

@

你已被移除势力，为什么你自己心里没点数么？

@

获取势力列表失败！

@

获取势力信息失败！

@

{0} {1}级

@

等级{0}

@

器械兵科

@

武将{0}:

@

侦查智力

@

加成效果:

@

法术

@

物理

@

均衡

@

成功,您获得了一个{0}

@

等了5秒

@

当前目标已经失效，请重新选择。

@

测试

@

点击添加

@

是否确定召回部队？

@

幸运大转盘

@

祭天祈福

@

该功能暂未开放

@

我的城池

@

购买商品的时候出了点问题

@

当前地形不适合迁城，请另寻它处

@

每日签到

@

当前地形不适合建造堡垒，请另寻它处

@

商品已经过期,正在刷新新的商品

@

开服基金

@

全民福利

@

创建角色错误

@

消费有礼

@

是否在<color=green>{0}</color>建筑堡垒？\n 迁城需要消耗一个定点迁城令，道具不足时需要消耗黄金

@

招财进宝

@

成功

@

确定分享此地点至势力频道吗？

@

角色名重复

@

先加入一个势力才能分享哦。

@

里

@

收藏已更新

@

收藏成功

@

1.城防设施不需要自己建造，设施数量上限和攻防属性随城墙等级提升而提升；\n2.遇敌军进攻时，城防设施优先与其交战，设施为0后敌军方能掠夺城内资源；\n3.城防设施被毁坏后每小时恢复一次免费修复，免费修复次数不累加；\n4.每次修复设施数量固定增加500；

@

每次被击败民心降低5点，当民心降低到0时，城池会被动随机迁移，全资源产量降低25%持续8小时

@

玩家

@

1.每日18:30~19:30运镖可获得双倍奖励；每日可单人运镖5次和单人劫镖10次； 2.刷新镖车有几率刷出高级镖车;

@

怪物

@

英雄

@

士兵

@

势力镖车

@

真的要删除当前收藏列表吗?

@

删除成功

@

购买资金

@

驻防堡垒

@

进攻堡垒

@

增加堡垒经验

@

移动堡垒

@

召唤怪物

@

购买镖车

@

群发邮件

@

收人踢人

@

提升成员阶级

@

降低成员阶级

@

编辑公告

@

竞争投资

@

升级势力等级

@

堡垒免战

@

建立堡垒

@

几个

@

少数

@

小队

@

一些

@

一群

@

许多

@

大队

@

大群

@

大批

@

大军

@

军师猛将

@

谋士勇士

@

{0}/小时

@

城池信息获取失败

@

首杀掉落

@

概率掉落

@

击杀掉落

@

防守获取

@

角色名不能为空

@

角色名的长度不能超过七个字

@

角色名包含非法字符

@

请重新登陆

@

未知返回 {0}

@

累计充值

@

取消屏蔽

@

屏蔽此人

@

连接服务器失败，请检查网络 \n {0}

@

月卡特权

@

尝试重新连接服务器失败，请检查网络

@

[推荐]

@

拉取遗迹信息失败，请稍后再试。

@

探索队伍已出发

@

刷新成功

@

刷新将消耗{0}

@

选 择

@

部队正在撤回中

@

登陆成功

@

未加入势力

@

登陆失败，请检查网络

@

迁城成功

@

迁城失败

@

获取玩家信息失败

@

战斗

@

报告

@

消息

@

收藏

@

当前地图基础数据保存完毕

@

当前地图逻辑数据保存完毕

@

每日主题

@

邮件已删除或不存在！

@

提示框

@

确定

@

取消

@

万

@

亿

@

兆

@

京

@

服务器关闭

@

帐号在其它地方登陆

@

未知原因

@

在线

@

{0}元

@

限购{0}次

@

{0}分钟前

@

{0}小时前

@

敬请期待

@

{0}天前

@

{0}月前

@

{0}年前

@

少主

@

您的{0} \* {1} 训练完成！

@

小主

@

天赋表格配置有问题,ID :

@

修复失败,请稍后再试

@

未找到适合升级的建筑！

@

保存队伍成功

@

你暂时没有物品{0}

@

保存队伍失败

@

设置成功

@

设置失败

@

求援

@

{0}级

@

已求援

@

侦查

@

需要角色等级达到{0}级!

@

需要势力等级达到{0}级!

@

需要完成章节任务第{0}章{1}!

@

需要{0}等级达到{1}级!

@

解锁势力商店物品：{0}

@

战斗录像已失效

@

获取势力积分：{0}

@

游戏已经结束

@

每隔{0}分钟可以获取奖励物品

@

{0}/天

@

战斗超时

@

势力宝库获取{0}：{1}

@

是否退出?

@

零

@

战场预加载失败

@

跳转功能暂未开放

@

网络错误，请重新登陆

@

{0} {1}:失效 Continue!

@

奖励

@

已开启

@

开启时间

@

结束时间

@

还未开启，开启时间:{0}

@

我方{0}

@

我方全将

@

未达到开启条件！

@

敌方全将

@

辅助采集功能

@

每日60金币免费领

@

额外奖励提升快人一步

@

更多精彩内容等你发现

@

已打开

@

{0}天

@

{0}小时

@

{0}分

@

已关闭

@

{0}秒

@

{0}天

@

选择的项目不能超过最大值{0}

@

级

@

没有可派遣的队伍

@

选择的不对数量不可超过{0}

@

设定成功

@

该部队有其他任务

@

该部队没有武将

@

忙碌

@

购买月卡或贵族等级≥3级开启该功能

@

没有物品选中

@

我对{0}{1}发起了集结，诚请各位前来协助！

@

是否要使用{0}?

@

打开宝箱需要消耗如下所示的道具:\r\n

@

{0}{1}个{2}(目前拥有{3});\r\n

@

集结成功，您的伙伴可以在聊天势力频道查看！

@

是否继续?

@

抱歉,需要道具不足

@

我的位置{0}受到了{1}进攻，诚请各位前来协助！

@

求援成功，您的伙伴可以在聊天势力频道查看！

@

请求失败！

@

是否要将{0}转化为将魂?

@

碎片数量不足

@

提示

@

是否要将{0}个{1}合成武将?

@

找不到物品

@

选择不能超过{0}

@

请至少选择一种道具

@

合成的数量不能为0

@

该宝石不可合成其他宝石

@

积分达到{0},当前:{1}

@

网络请求失败

@

50名之后

@

名

@

购买并使用

@

等级不足，无法获知！

@

购买

@

已求援！

@

敌人

@

确定要花费{0}黄金快速修复吗?

@

黄金修复

@

免费修复

@

是否确认花费100黄金对城防设施进行修复

@

城墙如此坚固，无需修理。

@

使用道具

@

分解碎片

@

道具不足

@

请选择一个不为0的数

@

分解后可获得{0}将魂

@

战斗力提升

@

不是玩家武将

@

玩家等级需要{0}，当前{1}

@

文官

@

且 {0}{1}级

@

或 {0}{1}级

@

学习天赋会花费一个天赋点,是否要学习?

@

请稍等

@

剩余时间小于10秒了,不能加速

@

加速失败

@

部队详情介绍暂未开放

@

升级中

@

酒馆好像没有人

@

本次宴请的珍贵武将{0}将会被刷新\r\n是否继续?

@

没有足够的宴请令

@

奖池

@

无需使用道具,可使用上方的免费加速按钮

@

货币

@

无法招募好感度为0的武将

@

此武将的招募次数已经用尽

@

黄金不足!

@

好感度没有满,有{0}%可能招募失败,失败后好感度会重置,确定要尝试招募吗?

@

花费{0}{1},确定?

@

道具购买功能尚未开放

@

只会返回一部分消耗资源，主公想好了吗？

@

军饷

@

负重

@

战力

@

武将列表

@

请稍后

@

/小时

@

再来

@

目前无法前往

@

再来{0}{1}

@

请先解锁

@

当前黄金不足

@

正在加载英雄，请稍后

@

当前资源不足

@

+{0}好感

@

可以免费抽奖一次

@

主公确定花费{0}黄金立即完成训练？

@

免费抽奖倒计时:

@

资源不足,请先补给资源

@

本次免费

@

可以免费抽奖(剩余{0}次)

@

本次抽卡需要消耗1个{0},是否继续?

@

本次抽卡需要消耗{0}个{1},是否继续?

@

取消训练只会返回一部分消耗资源，确定取消吗？

@

已取消训练

@

需要的道具不足

@

无法查看

@

寻访失败

@

未解锁

@

是否花费<color=red>{0}</color>黄金研究{1}

@

网络错误

@

{0}研究完成"

@

该功能尚未解锁

@

获取寻访信息失败

@

{0}研究失败

@

网络错误 未收到足够的消息

@

研究中

@

研究完成

@

{0}研究完成

@

研究已完成

@

取消只会返回一部分消耗资源，确定取消研究<color=red>{0}</color>

@

请选择一个有效的宝石

@

该宝石已经在装备上了

@

取消研究<color=red>{0}</color>

@

请求援助成功

@

打孔成功概率:{0}%

@

请求援助失败

@

领取成功

@

补足资源并

@

材料不足,不能打造

@

是否花费<color=red>{0}</color>黄金{1}研究{2}

@

立即打造需要{0}黄金,确定?

@

黄金不足

@

{0}开始研究

@

配置 item表的碎片特殊字段配置错误,ID：

@

需要的{0}的数量不足

@

合成{0}

@

网络错误,请稍后再试

@

此装备已经无法再回收

@

该装备的品质较高,您确定要回收吗?

@

该装备的品质较高,您确定要分解吗?

@

分解成功

@

分解失败

@

{0}{1}级

@

回收成功

@

且

@

回收失败

@

或

@

无可用的功能，请多升几级后再来看看

@

{0} {1} {2}级

@

正在研究{0}Lv.{1}中 <color=#FEEECA>{2}</color>

@

{0}色品质

@

分解

@

总量

@

目标

@

回收

@

资源已经足够，不需要再补给了

@

一键{0}

@

一键补足将消耗{0}黄金,是否继续？

@

使用后获得

@

需要花费黄金{0}，是否继续？

@

请至少选择一个选项

@

10499

@

其中以下品质较宝贵:\r\n

@

您选中的这些品质的装备都会被{0}\r\n{1}确定?

@

已达成

@

未达成

@

请先通过前一关

@

该功能暂未开启

@

star字段的数量和配置的数量不匹配

@

数据请求失败,请稍后再进

@

第{0}关

@

可能掉落

@

首通必掉

@

未上榜

@

排行榜有更新,请重新进入排行榜

@

刷新剩余时间:{0}

@

该类别下的排行为空

@

奖励领取失败

@

免费刷新次数

@

刷新花费黄金

@

<color=#FD0909>您还有已完成的任务未领取</color>，

@

{0}是否花费{1}黄金刷新任务？

@

{0}您还有{1}次免费刷新机会，是否选择刷新任务？

@

刷新

@

随机任务

@

详情

@

{0}次

@

领取物品失败！

@

无限次

@

副本布阵

@

需要获得三颗星才能扫荡

@

需要的{0}不足

@

请先选择队伍

@

确 定

@

有队伍没有士兵,请重新调整队伍

@

购买并确认

@

开始挑战

@

不能为空文本

@

输入的文本不符合要求

@

挑战失败

@

输入的文本没有任何变化

@

关卡未解锁,不能鼓舞

@

{0}~{1}关

@

领取失败

@

开启

@

关闭

@

法术输出

@

低

@

高

@

已登录IOS

@

已登录安卓

@

已登录未知设备

@

请输入礼包码

@

兑换礼包成功

@

系统繁忙

@

激活码已被激活,兑换礼包失败

@

激活码不存在,兑换礼包失败

@

激活码不在激活时间内,兑换礼包失败

@

同一礼包只能激活一次,兑换礼包失败

@

开

@

关

@

设置保存失败

@

确定要退出登录吗?

@

您现在用的就是这个形象,无需更改

@

功能尚未开放

@

赶出外敌后消失

@

物理输出

@

均衡输出

@

扫荡收获:

@

今天的扫荡次数用完了

@

扫荡{0}次

@

每次消耗{0}{1}

@

剩余{0}{1}

@

尝试获取玩家不存在的建筑

@

立即升级

@

免费升级

@

已经是最大等级

@

建筑队列

@

官府等级

@

需要提升官府等级

@

建筑ID：{0} 等级{1}

@

存在重复的等级

@

建筑升级的资源没有配置

@

立即升级需要消耗黄金{0},是否立即升级

@

补足资源需要消耗黄金{0},是否补足

@

需要提升宫殿等级,即将跳转到官府升级界面

@

没有适合升级的建筑！

@

领取

@

已领取

@

请先完成任务

@

没有未完成的任务了。

@

活动结束！

@

{0}%奖池奖金

@

获得

@

充值

@

角色等级达到{0}级，可领取奖励

@

未购买

@

贵族{0}

@

贵族等级不足！购买基金需要贵族等级达到{0}级！

@

黄金不足，购买基金需要{0}黄金

@

您将消耗{0}黄金购买开服基金，达到目标即可领取10倍收益

@

购买失败！

@

完成{0}，

@

首充

@

贵族等级大于等于{0}，

@

购买{0}，

@

月卡

@

{0}{1}购买基金人数大于等于{2}

@

可领取

@

不可领取

@

第{0}天可领取

@

当前没有开放充值。

@

不确定

@

立即聚宝

@

点击领取

@

聚宝次数 <color>{0}/{1}</color>

@

没有足够的黄金

@

请稍候

@

剩余次数{0}次

@

{0}{1}

@

祈福次数不足！

@

祈福还在冷却中，还有{remainTime/1000}秒冷却结束

@

2:武将榜:排名武将,1:战力榜:战斗力,12:佣兵榜:佣兵数,7:灭敌榜:灭敌数

@

4833

@

{0}名之外

@

请先完成目标

@

操作失败

@

操作过于频繁,请稍后

@

没有英雄被选中

@

释放后将领将返回基地

@

释放成功

@

{0}达到最大等级！

@

英雄已经处决

@

操作成功

@

将领搜救

@

搜救

@

将领复活

@

复活

@

请输入正确的数字

@

修改名字

@

我的积分:{0} 我的排名:{1}

@

可输入1-7个字符，只能输入汉字，英文，数字

@

积分排名大于{0}名

@

购买{0}需要{1}个{2}\r\n您当前拥有{3}个\r\n

@

积分排名第{0}名

@

您的{0}不足!

@

改名成功

@

名字不合法

@

积分排名第{0}-{1}名

@

名字重复

@

改名失败

@

修改签名

@

五十个字以内,请尽量不要用特殊字符

@

签名修改成功

@

签名修改失败

@

贵族

@

贵族等级已满

@

资金不足

@

需要花费{0}的黄金,确定？

@

购买失败

@

首次投注最低不能低于{0}

@

贵族{0}特权

@

贵族{0}礼包

@

分

@

时间

@

您没有可用于增加贵族点数的道具

@

等级:

@

此次投注金额{0},不能低于上次投注金额{1}

@

星级

@

品质

@

竞标势力

@

行军

@

参战势力

@

任务

@

竞争资金

@

该英雄状态下无法操作

@

当前积分

@

等级.

@

/时

@

守城势力

@

竞投结束！

@

时

@

1:资源,2:建筑,3:科技,4:武将,5:士兵

@

是否支持势力{0}

@

背包里没有此道具

@

进攻队伍

@

请输入数字

@

出征成功！

@

背包里没有这么多的道具

@

出征失败！

@

晋升需要消耗{0} x{1}

@

占领城池可获取以下属性加成

@

{0}晋升条件

@

晋升{0}需要消耗{1}，是否确认晋升？

@

查 看

@

支 援

@

集结中

@

集结信息请求失败！

@

清除选择

@

队长

@

需要的资源不足

@

防御

@

队伍信息错误！没有部队，或者部队为空，服务器检查一下！

@

解 散

@

集结倒计时

@

已支援

@

敌方行军中

@

集结队伍

@

支援成功

@

支援失败！

@

援助成功

@

援助失败！

@

解散成功

@

解散失败！

@

集结已结束！

@

你还没有势力，请先加入一个势力！

@

集结成功，战争大厅里查看集结详情！

@

确定要拆除这个建筑吗？

@

第{0}章({1}/{2}) {3}

@

已关

@

已开

@

官府等级不足{0}级，无法建造此建筑。

@

建造失败

@

功能未开放

@

需要消耗{0}{1},是否继续?

@

已满级！

@

功能未开放！

@

您没有选中任何士兵

@

治疗失败

@

官职没有解锁，需要{0}等级达到{1}级。

@

全部选中

@

增加资源

@

伤兵治疗加速

@

免费

@

未解锁！

@

未找到建筑

@

无空闲兵营！

@

完成章节任务{0}章可解锁

@

官府大厅{0}级可解锁

@

DialogError 解析动态参数对话时报错：dialogDefine id:{0} dynamicArgs:{1}

@

我

@

丫鬟

@

可解锁

@

玩家达{0}级

@

{0}达{1}级

@

部队

@

第{0}场战斗

@

派遣

@

被捕

@

寻访

@

流亡

@

待赎

@

id为{0}的soldierType数据配置有问题

@

加载中...

@

行军布阵

@

保 存

@

出 征

@

出征士兵:

@

死亡士兵:

@

城墙器械:

@

没有多余的士兵可以加入部队了

@

损毁器械:

@

没有更好的配置了

@

敌军总兵力:

@

当前部队还未安排将领领兵

@

歼敌士兵数:

@

还有将领并未率领士兵

@

这支部队已经有任务了

@

丢失

@

获取

@

物品{0}

@

阵型\_{0} {1}

@

羁绊

@

特性

@

阵型

@

暴击率

@

士兵防御

@

士兵气血

@

队伍造成伤害

@

队伍承受伤害

@

暴击伤害

@

攻击速度

@

攻城伤害

@

出错了，阵型表效果ID错误

@

额外的队列获取途径：\n 1.升级官府大厅。 \n 2.国学院研究。

@

额外的队列获取途径：\n 1.城墙等级提升。

@

阵型:

@

\n羁绊:

@

\n特性:

@

当前阵容无任何特殊效果。

@

阵容效果

@

带兵数 {0}/{1}

@

拥有数量

@

请选择需要被遣散/晋升的士兵

@

所选士兵均已到达目前最高等级

@

反攻{0}

@

剩余行动力：{0}

@

确认离开副本？

@

行动力不足,

@

反攻时间结束，

@

反攻阶段结束，

@

{0}请离开副本！

@

队伍正在行进中

@

队伍休整中

@

事件

@

等待中{0}秒

@

押运中

@

押镖剩余次数：{0}

@

{0}号镖车

@

选择镖车

@

准 备

@

离开镖车

@

开始押运

@

取 消

@

侦查了你的城池

@

势力押镖奖励多多，大家快来参与。PS:不来T了你丫的。

@

发起集结成功。

@

打造镖车将消耗势力资金{0}，确定打造？

@

{0} 级

@

领 取

@

已收藏

@

分享一封邮件，点击可以查看！

@

成功分享到势力频道！

@

请先加入势力

@

{0}收藏成功

@

{0}收藏失败

@

确定删除<color=red>{0}</color>邮件

@

删除失败

@

获取成功

@

获取失败

@

玩家封地

@

镖车

@

堡垒

@

外敌军需官

@

反攻使者

@

外敌

@

外敌入侵军

@

势力首领怪

@

城池叛军

@

确定删除所有{0}邮件

@

删除

@

你没有{0}邮件可以删除！

@

删除所有{0}邮件成功！

@

删除所有{0}邮件失败！

@

你的{0}邮件中没有物品可以领取！

@

你的{0}邮件物品领取成功！

@

你的{0}邮件物品领取失败！

@

收件人不能为空,请输入收件人姓名，多个以“;”分隔

@

请输入标题

@

请输入内容

@

内容长度不能超过100个字符！

@

发送失败！

@

发送成功！

@

邮件不能发给自己！

@

未找到以下玩家：{0}！

@

获取联系人失败！

@

{0}已添加

@

添加成功

@

请输入手机号

@

请输入密码

@

账号绑定成功，你的账号为：{0}; 密码为：{1},请妥善保管账号密码，点击确定重新登陆！

@

绑定失败! {0}

@

姓名不能为空！

@

输入不合法，请输入数字字母或汉字,长度不超过7个字符

@

账号不能为空

@

密码不能为空

@

您已存在一个游客账号{0}，请选择使用该账号登陆或者注册新的游客账号？如果注册新的游客账号，现有的游客账号将丢失！

@

登陆

@

注册

@

请及时保存账号

@

没有地图了！

@

用户协议

@

系统公告

@

获取公告失败！{0}

@

超过30个据点了！

@

超过{0}个据点了！

@

请选选择一个据点！

@

自己的据点不能删除 必须要一个！

@

创建地图

@

打开地图{0}\_\_{1}成功！

@

确认删除？没有恢复哈，想明白没！

@

密 码：

@

新密码：

@

删除地图{0}\_\_{1}成功！

@

注 册

@

找 回

@

复制地图{0}\_\_{1}成功！新地图{2}\_\_{3}

@

手机账号注册

@

密码找回

@

创建地图 {0}\_\_{1}成功！

@

绑 定

@

打开地图

@

账号手机绑定

@

删除地图

@

复制地图

@

请输入验证码

@

没有地图

@

注册成功！

@

注册失败! {0}

@

重置据点ID {0}\_\_{1}成功！

@

找回成功！

@

保存成功！

@

找回失败! {0}

@

请阅读并同意用户协议！

@

地图id:{0} 地图名字：{1} 地图据点数:{2} 我的据点：{3} 中立据点：{4} 敌方据点：{5} 友方据点：{6}

@

无限

@

需要的货币不足

@

不限量

@

购买需要的货币不足.

@

要花费{0}{1}购买一个{2}吗?

@

不需要刷新

@

所有的商品已经被锁住,无法刷新

@

需要消耗{0}{1} ,是否刷新

@

今日的刷新次数已用尽

@

今日剩余刷新次数:{0}/{1}

@

"正在刷新数据...

@

该类型的商店尚未解锁

@

等级:{0}

@

商店数据出错

@

请先选择替换的技能书

@

替换成功！

@

无法合成

@

合成技能成功！

@

被动

@

主动

@

等级.{0}

@

普攻

@

星解锁

@

{0}/时

@

附魔{0}

@

<color=yellow>(最大{0})</color>

@

(无)

@

(未附魔)

@

军事成就

@

-{0}/时

@

当前状态下不可更改

@

{0}时

@

忠诚度已达最大值!

@

暂无可提升忠诚度的相关物品!

@

请选择道具

@

使用道具数量不能为0

@

忠诚度达最大值，无法使用道具。

@

忠诚度提升

@

没有合适的道具

@

建筑

@

科技

@

该武将目前已经无法再升级

@

任务描述竞技场挑战次

@

发展成就

@

辅助成就

@

荣誉墙

@

请选择经验书

@

经验书数量不能为0

@

荣耀奖励

@

未完成

@

已完成

@

经验书不足，无法升级

@

升星材料不足

@

该功能还未开放

@

恭喜您！升至{0}星

@

本期开放

@

活动中心

@

剩余时间：

@

test:?<>

@

test:?<> \n \r

@

test:?<> \n \r \

@

该装备无法附魔

@

该装备品质镶嵌宝石

@

当前状态下无法更换

@

此部位暂无装备可替换

@

该状态下无法卸下装备

@

已达最高等级

@

突破{0}

@

装备{0}的data中无法读取下一级别的装备数据

@

装备已达最高等级

@

该装备目前已经无法再升级,请提升角色属性再来升级

@

道具不足，无法升级！

@

请先选择需要附魔的选项

@

道具不足，无法附魔！

@

品质过低不能强化

@

已达到最大强化等级

@

装备未突破20级，无法强化！

@

道具不足，无法强化！

@

未镶嵌

@

未打孔

@

宝石孔{0}

@

{0}不存在

@

地图{0}不存在

@

据点{0}不存在

@

{0}不能对该据点使用！

@

请先点击“布阵”按钮，部署你的队伍

@

战斗开始！

@

队伍士兵不能为空!

@

布阵失败！

@

背包

@

使 用

@

请选择使用数量

@

输入数量

@

请先选择合适的装备

@

当前状态下无法穿戴

@

背包中没有可穿戴在此部位的装备

@

空空如也

@

{0}色{1}

@

选择道具

@

无套装效果

@

确 定

@

套装效果:

@

分 解

@

合 成

@

属性

@

附魔属性

@

武将信息

@

队伍信息

@

技能信息

@

卸 下

@

替 换

@

适用武将:

@

武将名

@

神兵属性:

@

附加属性:

@

战斗已改为自动战斗！

@

战斗已改为手动战斗！

@

你还没有获取任何道具！

@

没有可对该据点使用的道具！

@

成功几率:

@

与中立据点<color=#91E558>{0}</color>进行外交

@

宝石合成

@

请选择合成数量

@

解锁该章节需要通关前面章节所有关卡！

@

每次挑战需要消耗{0}{1}，当前{2}：{3}/{4}

@

解锁改章节需要通关前面章节所有关卡！

@

增益详情

@

捐献物品不能为空

@

详 情

@

该道具无法直接获取

@

没有空闲的武将可以派遣！

@

您不能派遣更多的武将了！

@

请选择武将

@

没有士兵可以捐献！

@

没有配置世界坐标！

@

当前行动力为{0},反攻机会只有一次，请确保已捐献足够的行动力!

@

反攻队伍

@

{0} 已结束！

@

{0} 剩余时间：{1}

@

和平阶段

@

准备阶段

@

抵御阶段

@

武将兵料：

@

入侵阶段

@

反攻阶段

@

平阶段

@

名字:

@

外敌进攻还未开始

@

外敌进攻已结束！

@

该波次入侵部队剩余：{0}支，剩余时间：{1}

@

类型:

@

长城守卫战失败，

@

{0}外敌入侵已开始！当前为第{1}波外敌。

@

{0}外敌将于{1}后开始入侵。

@

开始

@

(括号中数字为每升一级增加的属性)

@

{0}外敌入侵已{1}！请玩家注意守卫自己城池。

@

其他属性:

@

{0}队

@

招 募

@

队伍信息错误！

@

点击即可赠送：

@

{0}级势力堡垒

@

好感度

@

创建堡垒

@

已拥有

@

持续

@

开启中

@

冷却

@

冷却中

@

开启庇护

@

权限不足！

@

都死了你还打，你还是不是人了！

@

您是否花费{0}{1}召唤势力怪物{2}

@

您还未加入任何势力，请先加入一个势力。

@

宴请武将

@

玉佩

@

boss加载失败了！

@

未知

@

当前状态下无法操作

@

boss还未开启！

@

加载中

@

帮助我升级{0}级{1}

@

好感度：

@

武将详情

@

穿戴失败

@

宴请列表将在：

@

后自动刷新

@

正在更衣

@

可招募次数：

@

一键卸下失败

@

宴请

@

宴请令：

@

获取途径

@

有足够的{0},可招募武将{1},要招募吗?

@

<color=#7795BC>更改</color> {0} <color=#7795BC>职位</color>

@

Lv.{0} {1}需要势力{2}级解锁。

@

确认把{0}从Lv.{1} {2} 更改为Lv.{3} {4}

@

更改职位成功！

@

{0}级

@

请输入宣言，不超过{0}个字！

@

输入不能为空！

@

字符长度超出范围！

@

战力输入不合法，请输入数字

@

点击技能框随机添加被动技能

@

等级输入不合法，请输入数字

@

{0}星解锁

@

战力不能小于0

@

可能获得的武将列表

@

战力不能大于{0}

@

等级不能小于0

@

等级不能大于{0}

@

技能需要武将达到{0}星之后解锁

@

宣言不能为空

@

任命武将：

@

宣言多于{0}个字符

@

该技能未解锁

@

技能等级不能超过该武将的等级

@

升级成功

@

设置申请条件失败

@

升级失败

@

请求列表失败

@

该武将已达到最大星级!

@

该职位还未解锁！需要势力等级{0}级。

@

下一星级新解锁的技能位:被动技能

@

器械

@

下一星级新解锁的技能位:无

@

刀兵

@

确认把{0}从势力中移除?

@

当前状态下无法升星

@

你已成功移除成员{0}

@

升星需要的道具不足

@

魅力:

@

您的职位{0}没有任命职位的权限

@

没有可用的神兵可替换

@

确认把 {0} 让位于 {1}，让位之后你将成为普通成员。

@

你已成功让位于成员{0}

@

合成失败

@

打探一次

@

支付赎金需要{0}{1}\r\n您目前有{2}{3}\r\n

@

您没有足够的赎金支付

@

陛下，国不可一日无君，请指定太子之后退位！

@

跳过

@

是否离开势力？

@

退出势力成功！

@

是否花费{0}{1}购买{2}势力资金？

@

是否要支付?

@

无需审核

@

需要审核

@

可以免费抽卡一次

@

城池积分:{0}

@

{0}{1}花费{2}{3}为势力购买了{4}x{5} {6}x{7}

@

领取俸禄成功！

@

武将寻访

@

领取俸禄失败！

@

该武将没有神兵可突破

@

没有足够的道具

@

突破成功

@

突破失败

@

该武将没有神兵可强化

@

<color=#6E8AAF>普通捐献</color>每次消耗<color=#F5FFC0>{0}</color><color=#6E8AAF>{1}</color>，{2}增加<color=#F5FFC0>{3}</color>，获得{4}<color=#F5FFC0>{5}</color>

@

<color=#6E8AAF>黄金捐献</color>每次消耗<color=#F5FFC0>{temp1[0].y}</color><color=#6E8AAF>{temp1[0].x.ToItemDefine().NameId.ToLanguage()}</color>，{award1.NameId.ToLanguage()}增加<color=#F5FFC0>{temp2[0].y}</color>，获得{award2.NameId.ToLanguage()}<color=#F5FFC0>{temp2[1].y}</color>

@

<color=#6E8AAF>黄金捐献</color>每次消耗<color=#F5FFC0>{0}</color><color=#6E8AAF>{1}</color>，{2}增加<color=#F5FFC0>{3}</color>，获得{4}<color=#F5FFC0>{5}</color>

@

是否确认学习科技{0}？

@

学习

@

你的权限不够！

@

需要消耗{0}确定?

@

打探四方

@

强化成功

@

强化失败

@

武将{0}属性成长率

@

当前状态下无法增加忠诚度

@

宣言不能超过{0}个字

@

该武将已经达到最大等级

@

当前状态下无法升级

@

请输入势力名称，不多于7个字！

@

请输入势力简称，不多于1个字！

@

请输入势力对外宣言，不多于{0}个字！

@

已满级

@

势力大佬很懒，没有留下任何东西！

@

公会已达到最高等级！

@

经验不够！

@

升级将需要势力资金{0}，势力最大成员数增加至{1}

@

修改成功！

@

对内公告

@

输入内容不超过50个字

@

输入不合法

@

积分商店

@

选一个地形

@

地图创建成功，ID:{0} Name:{1}

@

已经是最高级了

@

选一个地图

@

充 值

@

需要提升武将等级至{0}才能继续升级该技能

@

$移除的物件不存在！

@

森林

@

山水

@

无法升级

@

图片名字：{0} 类型：{1}

@

输入错误！坐标必须是整数！

@

空

@

消耗{0}将技能升到{1}级,是否继续?

@

活动倒计时：

@

当前地块：({0},{1})

@

购 买

@

地形：{0}{1}

@

以上可购买

@

前往充值

@

目标类型：{0}{1}

@

我方

@

我方全将领

@

敌方全将领

@

据点({0},{1})不存在

@

[第{0}回合]

@

<color=#{0}>{1}色</color>神兵激活: {2}

@

战场上包含<color=#ff8800>{0}名</color>{1}可以使<color=#00ff88>{2}</color>激活以下效果:

@

山川

@

需要材料不足

@

湖泊

@

雪地

@

沙地

@

章节任务结束

@

第{0}章

@

未通关

@

章节任务奖励已自动领取！

@

章节任务已全部完成！

@

今日参与次数已用完！

@

副本开放需要主公等级达到{0}级，您等级不足！

@

出征布阵

@

无任何奖励！

@

请给武将配置士兵！

@

请配置队伍！

@

副本请求失败

@

第{0}回合开始

@

敌方回合

@

没有目标！

@

和 {0}

@

发动{0}{1}需要{2}行动力，您的行动力不足！

@

{0}不能在{1}发动！

@

自动

@

手动

@

{0}战斗正在冷却中！

@

免费祈福

@

祈福一次

@

正在加载配置...

@

正在加载地图...

@

正在创建迷雾...

@

正在创建网格...

@

正在创建角色...

@

确认退出副本?

@

不可行走

@

第{0}回合

@

信息详情

@

武将派遣

@

反攻高丽

@

编辑旗帜

@

确 认

@

随 机

@

预览

@

颜色

@

主图案

@

样式

@

申请管理

@

申请列表

@

删除后无法看到此条内容,确定要删除?

@

不可为空

@

申请设置

@

成员名

@

大厅等级

@

标题不能超过25个字,当前为{0}字

@

拒 绝

@

同 意

@

一键同意

@

一键拒绝

@

没有申请，也许你应该降低工会申请条件

@

请输入宣言，不超过20个字！

@

保 存

@

对外宣言

@

合法

@

不合法

@

问题内容不能超过500个字,当前为{0}字

@

玩家最低战斗力:

@

不输入默认为0

@

玩家大厅最低等级:

@

是否需要审核加入：

@

否

@

是

@

发送失败

@

排名奖励

@

活动结束后根据玩家挑战的伤害排名，根据排名可获得对应奖励，该奖励将发放至玩家邮箱。

@

操作过于频繁,请稍后再试

@

请不要超过500个字

@

召 唤

@

记录

@

排行奖励

@

权限过低，无法召唤

@

势力奖励

@

今日已结束,凌晨再开启

@

活动倒计时:<color=#D4B349> {0}</color>

@

势力奖励

@

排名

@

名字

@

伤害

@

公告

@

驻防详情

@

[搜索]

@

耐久值

@

当前驻防队伍：

@

没有找到相关的条目

@

加入驻防

@

召 回

@

堡垒驻防

@

堡垒详情

@

经验值

@

增加经验

@

耐久度恢复：

@

当前所在位置：

@

更换位置

@

地图覆盖范围：

@

范围效果

@

我的任务

@

势力互助

@

当前没有进行中的任务

@

帮助

@

势力盟友之间互相帮助可以减少一定时间消耗

@

待帮助任务

@

今日帮助获得贡献币

@

全部帮助

@

主公，城池民怨沸腾，请派遣武将安抚？

@

军饷增加3.2W，将获得100名望值

@

当前没有可派遣的武将

@

今日事件

@

发展史

@

历史事件

@

确认创建

@

简称不能超过一个字

@

简称

@

名字不能超过7个字

@

名称

@

创建旗帜

@

搜索势力名称或简称

@

搜索

@

一键申请

@

创建势力

@

人数

@

申 请

@

取消申请

@

申请条件：

@

主城等级≥

@

战斗力≥

@

本周贡献

@

本周战功

@

上次登录

@

职位

@

下次选取时间：

@

群体邮件

@

成员信息

@

官府

@

累积贡献

@

基地坐标

@

累积战功

@

攻占城池数量

@

发送消息

@

踢出成员

@

官职任免

@

首领让位

@

职位任免

@

更改职位

@

确认修改

@

当前职位：

@

选择装备

@

装备打造

@

1、贡献主要来源于捐献；

2、贡献可用于购买道具；

3、每周贡献是文官任命的首要要求；

@

立即打造

@

战功

@

打 造

@

1、战功来源于攻占城池和击杀敌对势力；

2、战功可用于购买道具；

3、每周战功是武官任命的要求；

@

全部合成

@

合 成

@

势力职位除首领外每周自动选取一次，文官根据贡献，武官根据战功；但首领可以进行手动更改；

@

不同的职位会有不同的实力权限，同时每日领取的俸禄也不同；

@

职位权限表如下：

@

分 解

@

回 收

@

该装备已无法回收

@

资 源

@

一键分解

@

宝库

@

一键回收

@

现有资源

@

昨日官职：

@

可领俸禄如下：

@

领取俸禄

@

背包里没有可用的宝石

@

城池名

@

功能

@

宝石列表

@

详细信息

@

您还未占领任何城池

@

道具名称：

@

宝石选择

@

势力任务

@

基础任务

@

团队任务

@

城池任务

@

本次开孔需要消耗的道具：

@

镶嵌开孔

@

确认开孔

@

一件分解

@

前 往

@

完成中

@

选择关卡

@

没有合适的任务可供接取！

@

我方阵营

@

敌方阵营

@

挑 战

@

调整阵容

@

捐献提示

@

扫 荡

@

鼓 舞

@

需要捐献的资源为：

@

战前鼓舞

@

剩余挑战次数:

@

第一阶段

@

势力科技

@

请点击下方的按钮开始扫荡

@

第二阶段

@

第三阶段

@

第四阶段

@

扫荡1次

@

今日剩余捐献次数：

@

每次消耗精力:

@

等级：

@

剩余精力:

@

当前效果：

@

扫荡

@

研究条件：

@

下级效果：

@

普通捐献

@

基本详情

@

更多详情

@

黄金捐献

@

等待研究

@

升级条件

@

当前研究已达到满级

@

建筑升级

@

当前等级

@

建筑属性

@

战斗力增加

@

特殊：

@

下一等级

@

一键补足

@

升 级

@

处斩武将：

@

君主：

@

向对方君主索要赎金，牢房等级和将领星级将决定基础赎金；

@

势力信息

@

当前牢房等级提升系数：

@

将领星级提升系数：

@

赎金范围 ：

@

设置赎金

@

势力城池数

@

个人总贡献

@

个人总战功

@

牢 房

@

俘虏武将：

@

所属主君：

@

取消赎金

@

商店

@

斩 头

@

互助

@

发展史

@

抵御入侵

@

修筑长城

@

全面入侵

@

反攻行动力:

@

奖励预览

@

前线报告

@

长城等级

@

派遣武将

@

捐献资源

@

捐献士兵

@

反攻

@

前往长城

@

前往

@

库存：

@

确认捐献

@

确认派遣

@

处斩剩余时间

@

关外风平浪静，十分和谐。

@

逃脱倒计时：

@

品质过低尚未开启

@

处斩将领需要一定时间；处斩后对方将遭受巨大损失，慎重使用！

@

处斩俘虏

@

目前派遣：

@

名望：

@

防御度：

@

当前牢房等级减少时间：

@

处斩武将获得BUF：

@

将领星级增加时间：

@

宽 恕

@

战斗报告

@

待机

@

战况

@

客服

@

提 问

@

全部跳过

@

问题:

@

跟 进

@

城池信息

@

（请输入内容,最多500字）

@

胜利条件：

@

提问

@

玩家等级条件：

@

每日剩余通关次数：

@

请输入内容，不超过500个字。

@

发 送

@

通关评级：

@

消耗：

@

开 始

@

评分：

@

胜败乃兵家常事，请再接再厉！

@

强化

@

附魔

@

培养武将

@

装备培养

@

升级兵种

@

返回大厅

@

一键升级

@

获得奖励

@

提升战力途径

@

(物品已发放至邮箱)

@

章节任务

@

目标奖励

@

前 往

@

附 魔

@

领 取

@

强 化

@

全部领取

@

一键强化

@

章节奖励

@

分享

@

替换前

@

没有可用的神兵

@

神兵列表

@

回 复

@

神兵选择

@

删 除

@

剩余士兵:

@

受伤士兵:

@

伤兵转化:

@

全部

@

战斗地点

@

交战信息

@

碎片

@

战利品

@

将领

@

我方信息

@

一个也没有

@

我军集结部队：

@

等级排序

@

敌军集结部队：

@

品级排序

@

战力排序

@

强化十次

@

穿戴

@

侦察了你的城池

@

侦察城池

@

敌方主城等级比我方高出许多，请主公小心！

@

押镖奖励

@

神兵锻造

@

被劫镖物

@

武将列传

@

目标地点

@

押镖详情

@

报告主公，敌方比我方强许多，建议提高科技与兵种等级！

在世界地图上挑战流寇等怪物可获取装备和经验书，可以用来强化武将！

@

已屏蔽

@

最近联系人

@

势力成员

@

屏蔽名单

@

添加收件人

@

邮件

@

写邮件

@

技能

@

升星

@

请输入收件人姓名，多个以“；”隔开

@

请输入内容，不超过100个字。

@

神兵

@

一键领取

@

一键删除

@

当前没有可查看的邮件

@

收件人

@

防守部队总数

@

战争地点

@

城防值

@

提示：距侦查完成时间越久，侦查报告的应用价值越低，请主公合理参考。

@

羁绊效果

@

可掠夺资源

@

斥候来报

@

辅助

@

军事

@

发展

@

升 星

@

资源建造

@

建 造

@

信息一览

@

辅助工具

@

自动升级

@

(购买后自动按等级顺序升级24小时)

@

限时活动

@

首充礼包

@

日常活动

@

套装属性

@

精彩活动

@

一键穿戴

@

队列闲置中

@

一键卸下

@

求助

@

主属性

@

忠诚度

@

主动技能

@

基础属性

@

战斗属性

@

增加

@

敌 方

@

我 方

@

参与集结攻击

@

协助盟友防御

@

当前没可参与的队列

@

建业

@

支 援

@

集结详情

@

我方队友的主城

@

目的地：

@

状态：

@

防御人数：

@

后到达

@

已到达

@

支援部队

@

5分钟

@

10分钟

@

30分钟

@

60分钟

@

（注：时间结束后，会自动进攻，无需再次操作。）

@

为你的集结进攻设置一个集结时间；时间结束之前，联盟成员可以支援部队为此次集结进攻增加实力。

@

任 命

@

替换后

@

没有可用的武将

@

派遣武将：

@

武将选择

@

迁 城

@

（目前拥有定点迁城令： 个）

@

迁城需要消耗一个定点迁城令，道具不足时需要消耗 黄金

@

是否迁城到 ？

@

现价：

@

原价：

@

不可购买

@

购 买

@

已购买

@

我的奖励

@

抽奖规则

@

奖池累计奖金

@

获奖记录

@

剩余次数

@

抽奖一次

@

抽奖十次

@

限购倒计时：

@

必买

@

采集详情

@

立即获得

@

采集部队信息

@

元

@

预计耗时：

@

预计采集：

@

已采集：

@

采集速度：

@

采集信息

@

资源储量：

@

召 回

@

确认

@

购买即可获得

@

还可获得价值 大礼包

@

金币商城

@

限 时

@

限 购

@

常 规

@

点击这里关闭

@

晋 升

@

晋升条件

@

官职俸禄

@

这是我见过最没晋升潜力的职位了！

@

今日完成次数

@

随 机

@

主 线

@

活 跃

@

当前活跃度

@

活跃奖励

@

进度：

@

刷 新

@

后刷新

@

加 速

@

研 究

@

立即研究

@

等级已达到最高，无法获得提升。

@

研究中...

@

兵种：

@

到达时间：

@

警情动态

@

部队详情

@

求 援

@

你现在很安全，没有谁来惹你。

@

总数：

@

队友先

@

我先

@

出战顺序：

@

自动补兵：

@

铜钱修复

@

<color=

@

城防

@

设施数量

@

城防说明

@

民心

@

名字输入七个字

@

进入游戏

@

账号绑定

@

获取验证码

@

180

@

手机号：

@

验证码：

@

找回密码

@

立即登录

@

账号登录

@

输入账号

@

输入密码

@

账号注册

@

游客登录

@

账号：

@

密码：

@

正在建设主公的封地

@

正在给主公搜寻良将

@

正在给主公训练精兵

@

集结完毕请主公下令 !

@

手机号注册

@

帮助

@

换区

@

开始游戏

@

公告

@

正在获取...

@

选择服务器

@

所有服务器

@

推荐服务器

@

我的服务器

@

游戏使用许可及服务协议

@

注销

@

修复

@

我已经详细阅读并同意

@

后修复免费

@

修复消耗

@

木材

@

石材

@

冯超

@

汤勇

@

陈冬

@

李润龙

@

联盟成员

@

我的主城

@

天下

@

资源带

@

选择一处遗迹前往排兵搜索，可获得大量宝物

@

武将升级

@

投注势力名

@

投注资金

@

升级后

@

投注记录

@

投注时间

@

升级前

@

探索可能获得

@

探索队伍

@

部队总战力

@

姓名

@

积分

@

积分排行

@

出征探宝

@

势力名称

@

提前撤回

@

技能升级

@

后完成

@

全部武将

@

个性签名

@

选择一种道具升级

@

一键提升

@

提 升

@

主公你还没有收藏任何坐标

@

坐标名称

@

坐标

@

全部删除

@

坐标信息

@

前往坐标

@

类型

@

位置

@

收藏夹

@

已收藏坐标

@

其他

@

点击输入坐标

@

玩家信息

@

歼敌数量

@

采集总量

@

科技等级

@

（剩余数量： 个）

@

1）不同等级的资源点含有的资源量不同；采集完成后部队会带着资源自动返回城池。

@

2）占领资源点：当该资源点有其他君主采集可以选着占领；攻击并战胜对方后，部队自动占领该资源点进行采集。

@

占领资源点

@

势力镖车被劫报告

@

势力劫镖报告

@

没有势力参与

@

本次投注金额

@

竞投说明

@

当前竞争城池：

@

当前竞争金额：

@

个人奖励

@

个人总积分

@

没有竞投资格的玩家可以在竞投结束后选择支持一方势力参战，

@

我的战斗积分：

@

占城奖励

@

积分排名奖励

@

我的排名：

@

后结束竞投

@

参与争夺

@

切换

@

切换城市

@

劫镖报告

@

占领城池

@

未竞投

@

集结争夺

@

支持势力

@

占领收益

@

首占奖励

@

固定收益

@

随机收益

@

城池名：

@

被劫镖报告

@

收益库

@

城池信息

@

城池归属：

@

守军战力：

@

守军详情：

@

城池效果

@

城池名字

@

个人运镖奖励

@

已占城池

@

个人城池

@

势力城池

@

当前没有已攻占城池

@

刷新：

@

运镖失败

@

势力运镖奖励

@

势力运镖失败

@

协助势力运镖奖励

@

协助势力运镖失败